

AĞUSTOS 2020

SAYI: 2

ÜCRETSİZ

# EXP

Seviye Atlamak EXP İster

# HORIZON

## ZERO DAWN™

EXP'İN BU SAYISINDA

Xbox Game Showcase  
Ghost of Tsushima

Ubisoft Forward  
Düşük Sistemli Oyunlar

Valorant  
Gündem

# BU AY NELER VAR?



**02** HORIZON ZERO DAWN  
ÇIKIYOR

## GHOST OF TSUSHIMA İNCELEMESİ

**03** Açık dünya tabanlı samuray oyunu Ghost of Tsushima'yı sizler için inceledik

## WATCH DOGS LEGION

**07** printf("Hello, World!");

## ASSASIN'S CREED VALHALLA

**09** Milyonlarca oyuncunun merakla beklediği Assassin's Creed Valhalla'ya dair bol bol oynanış videosu paylaşıldı.

## FAR CRY 6

**11** Yine bir yerlerde zalim bir diktatör halkına kan kusturuyor. Far Cry 6'da bizleri neler bekliyor?

## XBOX GAMES SHOWCASE

**13** Microsoft'un oyun dünyasına damga vuracak fragmanları yayınladığı etkinlik olan 'Xbox Games Showcase'de aklımızda kalanlar

## YÜKSEK SİSTEM GEREKTİRMEYEN OYUNLAR

**31** Yüksek sistem gereksinimleri bulunmayan düşük sistemlerde de stabil çalışabilen, arkadaşlarınızla veya tek başınıza oynayabileceğiniz oyunlar



**05** UBISOFT  
ETKİNLİĞİNDEN GÖZE  
ÇARPANLAR



**19** VALORANT KARAKTER  
REHBERİ



# HORIZON

## ZERO DAWN™

Guerrilla Games tarafından 28 Şubat 2017 tarihinde Playstation 4'de özel çıkan Horizon Zero Dawn oyununun ikincisinin 2021 yılında gelmesi bekleniyor. Ancak siz hala ilk oyunu oynamadıysanız sizin için güzel bir haberimiz var.

Ancak önce oyundan kısaca bahsedelim. Makinelerin istila ettiği bir Dünya'da makineleri avlayan, onları yok eden, bazılarını kendi makinelerinize haline getirebilen bir karakteri kontrol ediyoruz. Karakterimizin ismi ise Aloy. Oyun tür olarak üçüncü şahıs bakış açısıyla oynanan bir aksiyon rol yapma oyunu.

Horizon Zero Dawn, 7 Ağustos tarihinden itibaren PC platformu içinde geliyor. Üstelik Complete Edition hali ile geliyor. Bilmeyenler için söylemekte fayda var. Ana hikaye 34 saat, ana hikaye ve extralar 59 saat ve eğer tüm içerikleri yapmak isterseniz 81 saat gibi müthiş bir rakama ulaşıyor oyunun saati.

# GH0ST

OF TSUSHIMA

Infamous gibi oyunları ile tanınan Sucker Punch'ın, açık dünya Samuray oyunu sonunda çıktı. Bizde sizler için bugün, The Game Awards yarışmasından en az bir kategoride ödül alacağını düşündüğümüz Ghost of Tsushima isimli bu oyunu inceliyoruz.

Ghost of Tsushima, Türkçe anlamı ile Tsushima'nın Hayaleti bizleri Japonya'ya bağlı bir adaya götürüyor. Burası aslında sadece oyunda değil, gerçekte de Japonya'ya bağlı bir ada. Hatta bununla da kalmayan oyun gerçekte olduğu gibi 13. yüzyıldaki Moğol istilasından esinlenmiş olacak ki, Japonya'ya yapılan Moğol seferi döneminde geçiyor.

Oyun'da yıllarca geleneksel samuray yöntemleri ile eğitim almış olan Jin Sakai isimli bir karakteri yönetiyoruz. Japonya'yı ele geçirmek isteyen Moğolların ana karayı kuşatmalarının önündeki tek engel Tsushima adası. Burası kendi kendini korumaya çalışan küçük nüfuslu bir ada.

Amacımız ise, yaşadığımız bu güzel adayı Moğolların elinden kurtarmak.Oyun yapısı itibari ile Açık Dünya oyunu. Texture kalitesi olarak çok iyi değil. Hatta bazı animasyonlarda sıkıntılar olabiliyor. Şimdi böyle söyleyince oyun kötü gibi geliyor fakat oyun bu sorunların hepsini kendi metotları ile kabul etmemizi sağlıyor.

Oyunun ışıklandırmaları gerçekten iyi seviyede. Bu sayede texture kalitesinden ödün versede bu tarafta ciddi anlamda bir toparlama yapabiliyor. Ayrıca bu texture kalitesini Playstation 5 için tekrardan ayarlanacağını ve bize çok daha yüksek bir kalitede sunulacağını düşünüyorum.

Animasyon tarafında ise, evet bazı hatalar mevcut ama oyun bize bir kaç tane animasyon verip onunla yetinmemizi istemiyor. Bize o kadar fazla animasyonları farklı hareketlerle veriyor ki, bazılarında arada hata olması bizce gayet normal. Peki bu oyunun neden The Game Awards yarışmasından ödül alacağını düşününüz?

# GHOSH

OF TSUSHIMA

Oyunun çeşitliliği bizde diğer birçok oyuna göre daha iyi bir seviyede. Mesela ana görev yapmaktan sıkıldınız mı? Yan görev yapabilir ve farklı hikayelere dalabilirsiniz. Normalde oyuncular yan görev yapmaktan pek hoşlanmaz. Ancak burada ki bazı yan görevler gerçekten güzel ve siz kendiniz yan görev yapmak isteyebiliyorsunuz.

Oyun size yan görevlerle farklı küçük hikayelerin içine dalmanızı sağlıyor ve karşılığında da hediyeler ile ödüllendiriyor. Yan görevlerden gelen ödüllere baktığımızda ise bu ödüllerle hem silah geliştirmeleri için ham maddeler, hemde yetenek geliştirmeleri açmak için faydalanabiliyorsunuz. Tabi sadece ham maddeleri bu şekilde kazanmıyorsunuz. Bir çok farklı yoldan ham madde elde edebilirsiniz.

Mesela etraftaki köylerdeki evlere girip ham maddeler bulabilir yada bir ayı ile savaşıp ondan ham madde elde edebiliriz. Oyunda yakın ve uzak silah güçlendirmeleri, zırh güçlendirmeleri, farklı düşmanlara karşı farklı karakter duruşları ve bunları bir çok farklı geliştirmeleri, özel yetenek geliştirmeleri gibi birçok farklı özellik mevcut.

Hatta eğitim alanında bambu keserek kendinizi geliştirebiliyorsunuz. Bunlar gibi birçok farklı özelliklere sahip oyun. Her ne kadar güzel bir oyun olsa da oyun içinde bizce olmaması gereken yanlış mekan ve hikayelerde mevcut bunu da belirtmeden geçmeyelim.

Size tavsiyem oyunu orijinal dilinde, Japonca seslendirme ve Türkçe altyazı ile oynamanız. Oyunun altyazısı biraz farklı bir Türkçe diline sahip ama bu büyük bir sorun değil. Hatta buna alışıyorsunuz.

Seslendirme konusunda ise size ufak bir bilgilendirme yapmam gerekirse ana karakterimizi Kazuya Nakai seslendiriyor. Kendisini One Piece'ten Roronoa Zoro, Gintama'dan Hijikata Toshirou olarak hatırlıyor olabilirsiniz.

# UBISOFT FORWARD

Ubisoft, Temmuz ayında ilk 'Ubisoft Forward' etkinliğini gerçekleřtirdi ve heyecanla beklenen yeni oyunları hakkında duyurularda bulundu.

Etkinlikte firma için oldukça önemli oyunları açıklayacak olan Ubisoft, etkinliđin daha fazla izlenmesi için etkinliđe katılacak olan herkese Watch Dogs 2 oyununu hediye edeceđini ve etkinliđi bařtan sona izleyen herkese farklı ödülleri vereceđini de duyurdu.

Ubisoft anlık rakamları henüz açıklanmasa da Twitch ve Youtube izlenmelerinden tahminle bir milyonu aşan izleyici kitlesi vardı. Muhtemelen Ubisoft bu konuda oldukça hazırlıksız yakalandı ki sistemler kilitlendi ve ödülleri almak isteyen izleyiciler sisteme giriş yapamadılar; Neyse ki yaşanan sorunların ardından Ubisoft insanlara 'Giriş yapamayan izleyiciler için bir çözüm bulacaklarını ve etkinliđin keyfini çıkarmalarını' açıkladı.

Ufak ve sonrasında çözülen bir sorun olsa da anlık olarak bazı oyuncuları irite etti elbette bu durum. Ancak oyunların duyurulması ile bütün oyuncuların o negatif tavırlarının deđiřtiđini gördük. (Cidden gördük bu arada yani Twitch, Youtube ve Ubisoft'un sitesindeki sohbet sistemi sayesinde bizlerle aynı heyecanı yaşayan oyuncuların tepkilerini anlık olarak gördük)

Giriş kısmını fazla uzatmadan etkinlikte neler duyuruldu bizleri ilgilendiren neler var onlara geçmek istiyorum. Bir de aklınızda bulunsun Ubisoft, bir sonraki Ubisoft Forward'ın Eylül ayında geleceđini açıklasa da daha fazla ayrıntı vermedi. Eylül ayında gerçekleştirilecek Ubisoft Forward yayınında, yayıncının daha önce yeniden adlandırılacağını açıkladıđı Gods & Monsters hakkında daha fazlasını öğrenebiliriz.

Ayrıca geliştirilmeye yeniden bařlandıđı bildirilen Skull & Bones da sahne alabilir. Diđer yandan Ubisoft'un řimdiye kadar duyurmadıđı büyük projeler de açıđa çıkabilir.

# Akım Sözlüğü



Güncel İnternet Akımlarından  
İlk Senin Haberin Olsun

[www.akimsozlugu.com](http://www.akimsozlugu.com)

# WATCH DOGS® LEGION



Etkinlik WatchDogs'un Legion gösterisi ile başladı ki bu Watch Dogs 2 oyunu için gelenleri ikna etmek için oldukça yerinde bir başlangıçtı. Legion'da sokaklarda gördüğümüz bütün karakterleri ekibimize katabileceğimiz ve karakter değiştirebileceğimiz bizlere çok daha önceden duyurulmuştu hatta etkinliklerde oyunu oynayan yayıncılar veya YouTuberlar oyunla ilgili pek çok açıklamada da bulunmuştu.

Oyunda bir ana karaktere bağlı kalmayışımız ve karakterleri kalıcı olarak kaybedilme olasılığımız (Perma Death) bile oyununun diğer oyunlardan daha farklı olduğunu kanıtlar nitelikte.

Etkinlikte bizlere sunulan videolarda ise bolca aksiyon gördük yani bizleri Londra sokaklarında harika zamanlar bekliyor diyebiliriz. Açık konuşmak gerekirse oyunun şuan için gördüğümüz tarafıyla pek de eleştirilebilir bir yanı bulunmuyor, eğer oyun çıktığı zaman çok fazla hata 'bug' bulunursa eleştirilecek tek konu bu olacaktır diye tahmin ediyoruz. Bizler gibi bu oyun ile ilgili oldukça heyecanlı olanlara da sevindirici bir haber verelim Watch Dogs Legion 29 Ekim 2020'de piyasaya çıkıyor.

# HYPER SPACE



Açıkçası etkinlikte bolca mobil oyun videoları da gördük; ancak bunlar şuan için bu yazının konusu olmayacak oyunlar çıkmaya yakın zamanlarında veya çıktıktan sonra mobil oyunlar ile ilgili sayfalarımızda değerlendireceğiz.

Mobil oyunların ardından bir önceki sayımızda kendisine bolca yer ayırdığımız Hyper Space'e ait videolar yer aldı. Etkinliğin hemen ardından da açık beta uygulaması başladı. EXP ekibi olarak oyunu indirip oynamayı denedik ancak oyunda başarılı olabildiğimiz pek de söylenemez çünkü Hyper Space, alışageldiğimiz bir battle royale deneyiminden oldukça farklı ve hızlı bir oyun.

Ayrıca biz şimdiden söylemiş olalım belki olur belki de olmaz ama Hyper Space yeteri kadar başarılı olmasa bile Assassin's Creed'in gelecekte geçtiği bir senaryo için Ubisoft'a önemli ölçüde bir katkı sağlayacaktır.



Artık oyuncular sinematik trailerlar ve oyun içi görüntülerle alakası olmayan havalı videolar görmek istemiyorlar. Ubisoft da bunun farkına varmış olacak ki bu etkinlikte bizlere bolca oynanış videosu seyrettirdi. Bunun oyunun ön satışlarına çok büyük etki yapacağını söyleyebiliriz çünkü bu tarz etkinlikler ve videolar sayesinde oyuncular neye para ödeyeceklerini görüp kararlarını daha erken verebiliyorlar. Ubisoft Assassin's Creed Valhalla duyurusu esnasında sağolsun bizlere bolca oynanış videosu seyrettirdi. Ayrıca etkinliğin hemen ardından Youtuberların ambargoları kaldırılarak oyunla ilgili videoların paylaşılması da sağlandı. Ubisoft'un bu etkinlikte yaptıkları ile son kullanıcıyı gayet iyi anladığını ve buna yönelik çalışma yaptığını söyleyebiliriz.

Yaşadığımız kalkınma sonrasında Youtuberlardan izlediğimiz videolar ve etkinlikte gösterilen oynanış videolarını baz aldığımızda açıkça söyleyebiliriz ki oyunun pek de iç açıcı bir atmosferi yok. Günlük güneşli bir ortam yerine daha çok kasvetli ve gerçekten de savaş ruhunu yaşatan her an diken üstünde tutan bir atmosferi var. Bir önceki sayımızda oyunla ilgili detaylı görüşlerimizi içeren yazılar paylaşmıştık bu yüzden sizlerle bu yazımızda etkinlik sonrası duyurulan ve etkinlikte gösterilen kısımlardan bahsetmek istiyoruz.



Oynayanlar bilecektir, Assassin's Creed serisinin ilk oyunlarında rakipleri tek bir dövüş tarzıyla çok kolay şekilde alt edebiliyor ve görevleri rahatlıkla tamamlayabiliyordunuz. Ancak Assassin's Creed Valhalla'da rakiplerin farklı tarzlarda sizlere yaklaşması ve her birinin farklı savaş mekanikleri olması sizin de farklı şekilde dövüş metotları geliştirmenizi gerektiriyor.

Kapüşon kullanarak gizlenme konusuna yine değinmezsek olmaz. Sunulan videolara baktığımızda gizlenme özelliğinin bu sefer gerçekten de dikkat çekmemeye adına yapıldığını ve ambiyansı bozmadığını hissettik. Karakterimiz gizlendiği zaman üzerindeki dikkat çekecek objeleri ve kılıcını da gizlemesi oldukça hoş bir olay.

Üzerimizdeki eşyaları gizlemek demişken şuna da değinmezsek olmaz. Oyun içerisinde kuşandığımız zırh, kolluklar ve kaskı daha karizmatik bir karakter görünümüne adına gizleyebiliyoruz. Yani eskiden korunmak için çok kalın zırhlar giyiyordunuz ancak karakterinize hiç yakışmayabiliyordu ya, he işte onu şimdi gizleyebiliyorsunuz zırhın sağladığı özelliklere etki etmiyor tabii ki de bu gizleme özelliği. Opsiyonel olarak böyle bir seçeneğin sunulması da umuyoruz ki karakterinin görünümüne önem veren oyuncularını mutlu edecektir.



Ubisoft, Far Cry serisinin bütün sinematik videolarında adeta bir sanat yaratıyor ve oyuncuları bu videolarla oyuna daha da bağlıyor.

Etkinlikteki Far Cry 6 duyurusunda renklerin kullanımı, geçiş efektleri ve estetik olarak sahnelerin duruşu gerçekten muazzamdı. Tanıtım videosunu hazırlayan ekip oturup bir animasyon dizisi hazırlasa dünya çapında etki bırakacak bir iş olacağı kesin.

Henüz oyun hakkında bir şeyler söylemek için oldukça erken ancak bu video ve önceki Far Cry serisi bile bu oyun hakkındaki beklentimizi yükseltmemize sebep oluyor. Trailer'ı izlemek isteyenler aşağıdaki bağlantıdan izleyebilirler.



# FARCRY

Far Cry 6 bizleri Yara adasında yaşayan Dani Rojas'ın özgürlük mücadelesine götürecektir.

Oyunun hikayesi hem görsel, hem de kültür olarak Küba'dan esinlenerek tasarlanan ve bir Karayip adası olan Yara isimindeki bir adada geçiyor.

Ülkenin başında yer alan Anton Castillo'nun vaadi Yara'yı eski refahına kavuşturacaktır ancak bir yandan da oğlu Diego'yu bir sonraki başkan (El Presidente) olması için yetiştirmeye çalışır.

Bir diktatör olarak tabii ki acımasız ve sıradışı metotlar uygulayan Anton, ülkenin tüm varlığını oğluna miras kalacak şekilde yönetirken, kendisine muhalif ve özgürlükçü tüm düşünceleri bastırmaya çalışır.

Öyle ki direnenleri bir daha dönmek üzere çalışma kamplarına gönderir.

İşin acı tarafı ise direniş tek bir çatı altında toplanamadığı için her geçen gün zayıflamaya başlar. Tam bu noktada devreye Dani Rojas olarak bizim girmemiz, devrime yön vermemiz ve halkı özgürlüğe kavuşturmamız gerekir.

18 Şubat 2021 tarihinde çıkış yapacak oyun için belirlenen fiyatlar ise şu şekilde:



PC Standart | 269 TL PC Gold | 449 TL PC Ultimate | 495 TL

PS4 Standart | 470 TL PS4 Gold | 599 TL PS4 Ultimate | 649 TL

X1/XXSX Standart | 470 TL X1/XXSX Gold | 600 TL X1/XXSX Ultimate | 650 TL

# RY6

# XBOX GAME SHOWCASE

Etkinlikteki duyurulara ve oyunlar ile ilgili konuşmaya başlamadan önce sizlere bahsetmek istediğimiz bir konu var. Uzun zamandır EXP ekibinin müptelası olduğu: Xbox Game Pass

Zannederseniz Xbox, Sony ile olan konsol mücadelesini farklı bir boyuta taşımak istiyor. Game Pass özelliğini bilgisayar ile birleştirdiğinden beri Xbox artık bir nevi Steam veya Epic gibi bir market haline de geldi.

Öncelikle halen bilmeyenler varsa Xbox Game Pass'i kısaca anlatalım sizlere. Game Pass'i oyunlar için Netflix olarak düşünebilirsiniz. Yani belirli bir fiyat karşılığında geniş bir oyun kütüphanesini kirliyorsunuz. Bu belirli fiyat ise emin olun kütüphanedeki oyunların fiyatından çok çok düşük bir fiyat ve Xbox, Game Pass'e ilk kez abone olacak kullanıcılara ise özel bir tanışma fırsatı sunuyor. Şunu da unutmadan belirtelim ki etkinlikte duyurulan oyunların neredeyse tamamı da Xbox Game Pass'e dahil. Yazımızı okuduktan hemen sonra bir bakmanızda fayda var açıkçası.

Bu arada Game Pass'in ileride orijinal Windows yazılım kullanan herkese ücretsiz bir şekilde verilmesi gibi bir durum da söz konusu. Bu duyurunun yapılmasının ardından Xbox kendi sitesinden 12 aylık aboneliği kaldırıp maksimum abonelik süresini 6 aylık olacak şekilde ayarladı. Önümüzdeki sene gerçekleşecek Xbox yayınlarında, 2022 yılında Game Pass'in herkese ücretsiz açılacağına dair bir duyuru alabiliriz. Yeteri kadar heyecan yarattıysak şimdi etkinlikteki duyurulara göz atalım

# HALO INFINITE

Etkinlik Halo Infinite'in duyurusu ile başladı. Açık söylemek gerekirse Halo serisi Türkiye'de pek tutmayan bir seri ancak dünya çapında oldukça popüler bir seri ve hayranlarının da çok fazla olduğunu söylemek mümkün. Yayınlanan sinematik bizleri pek tatmin etmedi açıkçası tam ekrana "Bize oynanış videosu verin kardeşim" diye hönkürürken Xbox sesimizi duymuş olacak ki Halo Infinite'den oynanış videosu göstermeye başladı.



Oynanış videosu ile ilgili şunu söylemeliyiz ki inanılmaz derecede akıcı bir oynanışa ve kaliteye sahip bir oyun bekliyor bizleri. Nesnelere çarpıp fırlatmak bol patlamalı aksiyon dolu savaşlar içerisinde bulunmak daha izlerken bile keyif veren bir oyun Halo Infinite. Sizin nasıl gördüğünüzü bilemeyiz ama biz iş dönüşü akşam Xbox oyun kumandası ile arkanıza yaslanıp rahatlamak için oynayacağınız eşsiz bir oyun görüyoruz. Oyun haritasının eski oyunlara nazaran kat kat büyük olduğunu ve açık dünya özelliğine sahip olduğunu da söyleyelim.

# STATE OF DECAY 3

Halo Infinite'in ardından bizlere yine bir Xbox Game Studios özel oyunu olan bir oyun duyurusu daha yapıldı. Başlangıçta "Yeni oyun mu bu?" diye karşıladığımız oyunun State of Decay 3 olacağını görünce pek de heyecanlanamadık açıkçası. Oyunun tanıtım videosunda enfekte olmuş vahşi hayvanları görüyoruz. Belli ki serinin bu oyununda daha çeşitli düşmanlar ve daha zorlu bir mücadele bizleri bekliyor. Ama keşke bu oyun State of Decay 3 değil de farklı bir şekilde duyurulsaydı da daha yeni bir hikaye ve daha yeni bir dünyaya girme hissini yaşayabilseydik. Umarız State of Decay 3 bu beklentilerimizi yerle bir eder ve bizleri tekrar tekrar oynamamız için motive eden bir oyun olur.



Yarış oyunları arasında açık ara en iyi oyun gözüyle bakılan Forza Horizon 4ün ardından oyuncular yeni bir Forza oyununa gözlerini çevirdi. Horizon 4 öyle bir oyundu ki yarış oyunları sevmeyen bir oyuncuyu bile oyunda tutabilecek bir potansiyele sahipti. Firmanın böylesine başarılı bir oyununun yenisinin de oldukça iyi olacağını etkinlik öncesinde bile tahmin edebiliyorduk. Açıkçası etkinlik başlar başlamaz biz Forza ile mi başlayacaklar acaba diye meraklanmıştık. Neyse ki ilk sırada olmasa da Xbox ekibi bizleri çok bekletmeden yeni bir Forza oyununa ait görüntüleri verdi. Pek detaylı bir bilgilendirmemiz olmasa da oyunun da Xbox Game Passé dahil olacağını söylemekte fayda var.

Son zamanlarda Rare isimli oyun stüdyosunun logosunu Sea of Thieves oyunu sayesinde bolca gördük. Etkinlikte de Rareé ait bir logoyu görünce aklımıza yine açık dünya ve şirin bir o kadar da kendine özgü grafikler aklımıza geldi. Açık dünya özelliği olur mu bilinmez ama grafikleri inanılmaz güzel ve göze hoş geliyor. Oyunla ilgili şimdilik bilgimiz kendi duyuru sitesinde yazanlar kadarıyla bunun bir macera oyunu olduğu ve bolca keşif yapacağımız bir oyun olduğu. Oyunun Xbox sayfasında ise sadece “Doğal ve büyümlü bir dünyada eşsiz ve unutulmaz deneyimler sizi bekliyor.” yazıyor.

# Böcek Kadar Boyu Var Türlü Türlü Huyu Var

Bitmedi! Xbox üzerimize üzerimize oyun tanıtımları atmaya devam etti. Yazının bu noktasında ufak bir ara vermek istiyorum Xbox Games Showcase'de çok fazla oyun açıklanacağı söylenmiş ama dakika başına yeni bir oyun tanıtım videosu izleyebileceğimizi hiç düşünememiştik bu yüzden bütün oyunlara tek bir yazıda yer vermektense bunları diğer sayılara da dağıtmaya ve burada önemli gördüklerimizi ele almaya karar verdik.

Bir sonraki sayımızda detaylı olarak ele alacağımız oyunlardan biri olan Grounded'a yine de bu sayıda biraz da olsa yer vermek istiyoruz. Neden mi? Çünkü onlar da oyunun tanıtımını oldukça troll bir şekilde hazırlamışlardı benzer bir şirinliği biz de yapalım istedik. Eğer dört kişilik bir oyun grubunuz varsa hemen göz atabilirsiniz bu arada bu oyuna. Grounded, şuan erken erişim sürecinde.

# GROUNDED

# AS DUSK FALLS

Henüz ikinci sayımız da olsa kendine ait özel bir çizim dünyası bulunan oyunları ne kadar çok sevdiğimizi sizlere anlatabildiğimizi düşünüyorum. Etkinlikte kendine has çizimleri bulunan bir oyun daha yayınlandı. Hikayeli bir oyuna benzeyen 'As Dusk Falls' bizleri uzun süre etkisi altına alacağı benziyor. Tanıtım esnasında çalan müzik de oldukça güzeldi tek cümlede toparlamak gerekirse 'As Dusk Falls'un bizi ağlatacağı kesin.



Interior/Night tarafından geliştirilen oyun, 1999 senesinde Arizona bölgesinde geçecek. Bu oyunda oyuncular, bir hikayenin ortasında başlayacak ve hem ileri doğru, hem de geriye doğru keşifler yapılacak. Aynı zamanda; geçmişin üstesinden nasıl gelinir? İş veya ev değiştirerek her şeye sıfırdan başlanabilir mi? Gibi soruları da sorulacak.

# VALORANT™



Riot Games'in çıktığı günden beri ortalığı Kasıp kavuran oyunu olan Valorant, alanındaki popülerliğini sürdürmeye devam ediyor. Yakın zamanda oyunun FPS türü oyunlar arasında lider olduğunu bile göreceğimiz günler gelebilir.

Riot'un insanların MOBA türünden farklı oyunlar da aramaya başladığını fark etmesi ve seyri bile oldukça zevkli olan böyle bir oyun yapması gerçekten de oyuncuların sesine kulak verdiğini belli ettiriyor.

Bu arada "oyuncuların sesine kulak vermek" demişken; Riot Games'in geçtiğimiz ay yaptığı anketine de katılmayı unutmayın lütfen! Riot hesabınızın bağlı olduğu mail kutunuza mutlaka bununla alakalı bir mail düşmüş olmalıdır. Anket içerisinde gördüğüm sorulara dayanarak ileride bizleri harika sürprizlerin beklediğini söyleyebilirim. Örneğin: Valorant evreninde geçen bir animasyon dizi serisi...

Gördüğünüz üzere ekranın sol tarafında bir soru bulunuyor. Açıkçası bu tek başına Riot Games'in çözeceği bir sorun değil. Genel olarak insanlara ait bir sorun. EXP Dergisi olarak bu konuda bizlere düşen şey de siz değerli okurlarımızı bununla ilgili uyararak.

**Değerli Arkadaşlar, Ne Siber Zorba Olun, Ne de Oyun Esnasında Bir Başkasının Siber Zorbaliğın Uğramasına Göz Yumun.** Daha sonra sizlere bununla ilgili detaylı bir yazı paylaşacağız

Şimdi ise geçtiğimiz ay dergimizdeki "Bunları hala oynamadınız mı?" bölümümüzde yer alan Valorant'ın bu sefer ise Ajan Rehberini oluşturduk. Karakter seçim ekranında bile oyunun kaderini değiştirebileceğiniz bu ajanlara gelin hep beraber bakalım.

## Kitle Nasıl Düzelecek?

Oyun içerisinde sesli sohbet üzerinden siber zorbalığa maruz kalan oyuncular bulunuyor.

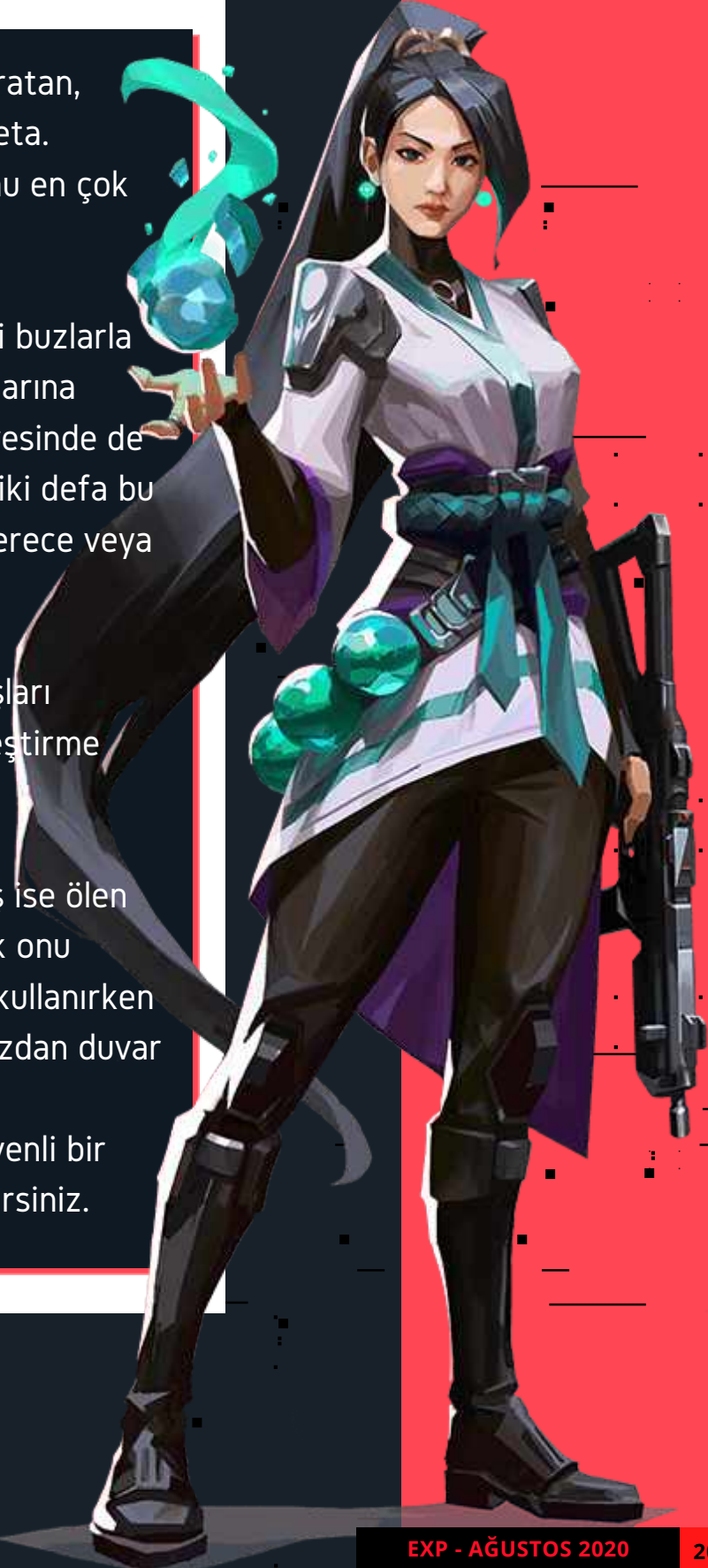
# SAGE

Sage kendisi ve ekibi için güvenli alan yaratan, onlara can sağlayan bir sağlık deposu adeta. Kendisi oyunda destek karakteri olduğunu en çok hissettiren karakter.

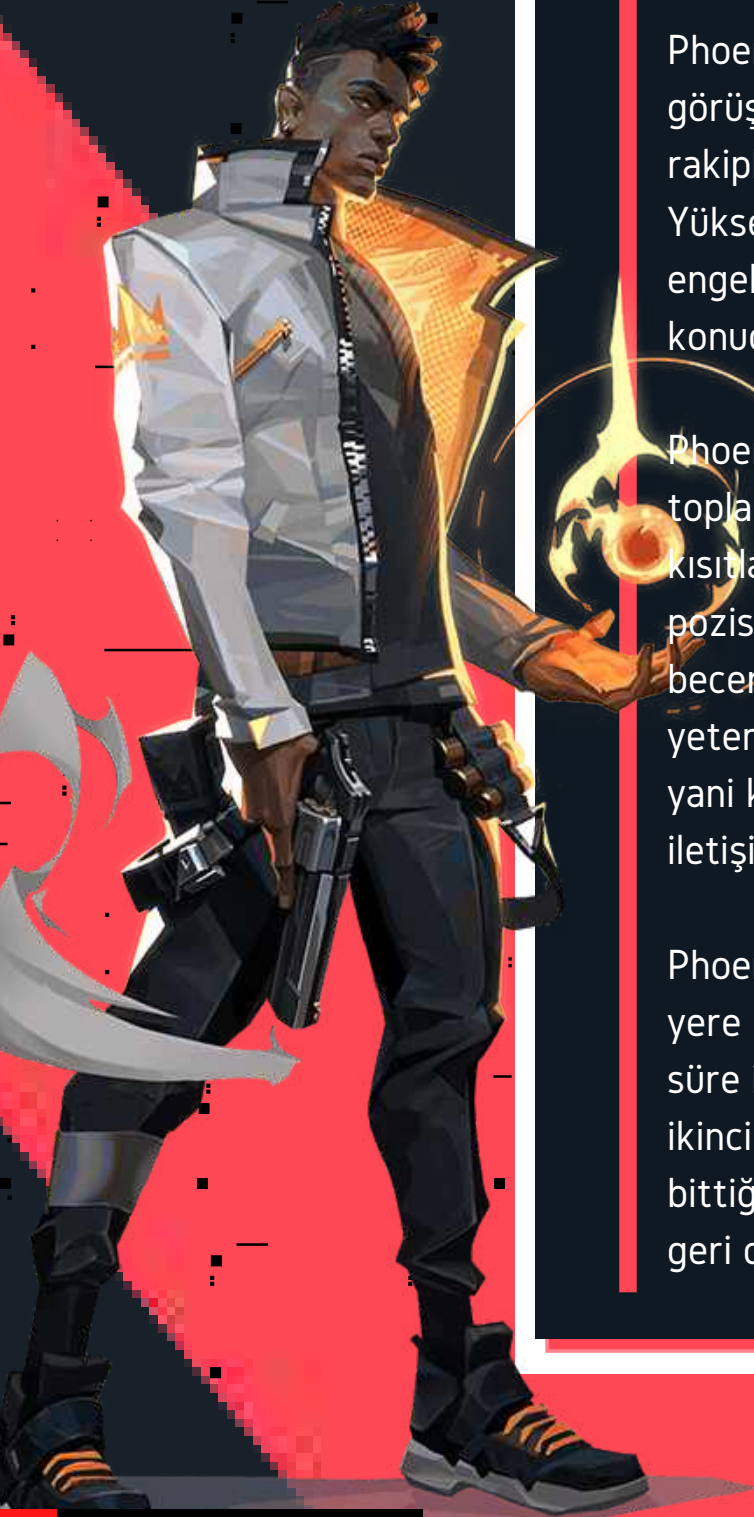
Sage yavaşlatan küresi sayesinde yerleri buzlarla kaplayarak rakiplerin hızlı hücum çıkmalarına engel olur ayrıca Sage buzdan duvarı sayesinde de rakiplerin yolunu kapatabilir. Ardı ardına iki defa bu yeteneğin atandığı tuşa basarsanız 90 derece veya 180 derece şeklinde yerleştirebilirsiniz.

Sage'in hem kendi hem de takım arkadaşları üzerinde kullanabildiği can küresi ise iyileştirme sağlıyor.

Karakterin en çarpıcı yeteneği olan diriliş ise ölen bir takım arkadaşının cesedi hedef alarak onu yeniden hayata döndürüyor. Bu beceriyi kullanırken eğer tehlikeli bir pozisyondaysanız ve buzdan duvar özelliğine sahipseniz dirilttiğiniz takım arkadaşınızın duvarın arkasında daha güvenli bir şekilde oyuna devam etmesini sağlayabilirsiniz.



# PHOENIX



Karizmatik tarzı ve havalı konuşması ile pek çok oyuncunun favorisi olan Phoenix küllerinden yeniden doğabilen ateşli bir ajan.

Phoenix, ateşten duvarı sayesinde hem rakiplerin görüşünü engelliyor hem de duvara temas eden rakiplerin canını bir miktar alarak cezalandırıyor. Yükseklik farkının bulunduğu yerlerde görüş engelleme işlevi biraz yetersiz kalıyor bu yüzden bu konuda oldukça dikkatli olmak gerekebilir.

Phoenix'in sağa ve sola fırlatabildiği küçük ışık topları olan falso özelliği ise rakiplerin görüşünü kısıtlamaya ve onların kör olmasına yarıyor. Kötü pozisyon alan rakiplere karşı oldukça etkili bir beceri ancak şunu da unutmamak lazım ki bu yetenek takım arkadaşlarımız üzerinde de işliyor yani kullanırken biraz dikkatli olmak veya takım ile iletişim halinde olmak gerekiyor.

Phoenix ulti yeteneği olan Yanardöner ile bulunduğu yere bir geri dönüş noktası bırakır. Ulti kullanıldığı süre içerisinde Phoenix alevlerden yeniden doğar ve ikinci bir şansa sahip olur. Yeteneğin süresi bittiğinde veya karakter öldüğünde ise kendisini geri dönüş noktasında bulur.

# JETT



Oyunun en hareketli ve yerinden duramayan karakteri olan Jett'i kontrol etmek ve çatışmalar esnasında etkili kullanabilmek uzmanlık gerektiriyor.

Jett hafifle özelliği sayesinde daha yüksek konumlara yükselebilirken rüzgar gibi yeteneği sayesinde istediği yöne doğru atılarak rakiplerine karşı üstünlük sağlayabiliyor.

Rakiplerinin görüşlerini kapatarak onları dezavantajlı duruma düşüren duman bulutu özelliği yukarıda saydığımız diğer iki özellik ile birlikte kullanıldığında ise oldukça etkili oluyor.

Jett'in ulti yeteneği olarak adlandırılan keskin fırtına ise ajanımıza beş adet fırlatılabilir bıçak sağlıyor. Bu bıçaklar tek tek ya da topluca atılabiliyor. Unutmayın! Bu bıçaklar bir düşmanı öldürünce yenileniyor ve rakibin kafasına nişan almak bu bıçaklar için oldukça önemli.

## Dikkat!

Jett'in yüksek noktalara havalanabilmesi ona çoğu zaman avantaj sağlasa da normal çatışma esnasında bu hareket Jetti silahsız bıraktığı için onu kolay hedef haline getirebilir.

# CYPHER



Geniş istihbarat ağına sahip, rakipleri gözetleyen gerçek anlamda bir ajan kendisi. Beta sürecinde çok güçlü olduğu şikayetleriyle nerfe maruz kalan ajanımızın becerileri artık daha dengeli.

Cypher siber kafes özelliği sayesinde önüne bir alet fırlatarak rakiplerin görüşünü engelleyen ve onları yavaşlatan bir alan oluşturur.

Cyberin bubi tuzağı özelliği ise savunma alanında oldukça önemli özelliğe sahip. Bu yetenek rakibin ani hücumunu yavaşlatıyor ve olası stratejik noktalarda görüş sağlıyor. Ayrıca saldıran taraf açısından da oldukça önemli bir beceri. Spike kurulan alanın üzerine kurulunca son saniyelerde sayı kazandıran bir yetenek.

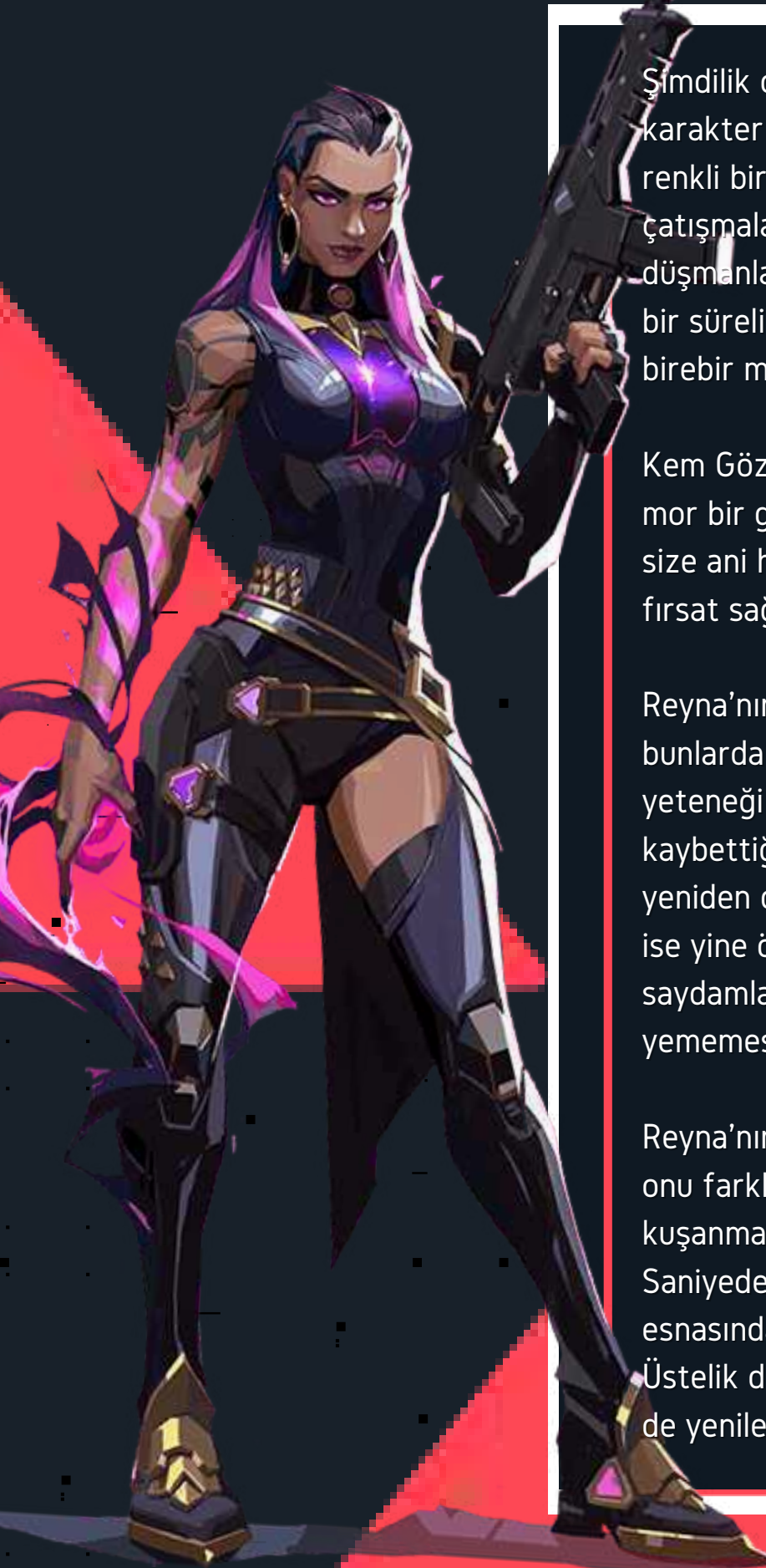
Cyberin gizli kamerası karakter diyaloglarına kadar konu olan bir yetenek, beta sürecinde farketmesi daha zor olan bu beceri artık rakipler tarafından çok daha kolay fark edilebiliyor. Önemli noktalara yerleştirilen bu kameralar sayesinde rakipleri önceden fark edebilir ve en önemlisi onların dikkatini dağıtabilirsin.

Nöron Hırsız becerisi sayesinde denek olarak kullandığınız bir rakip cesedinden rakiplerin konumlarına ait bilgileri alabiliyorsunuz.

**NOT:** Bu beceriyi kullanırsanız Cypher şapkasını kaybedecek ve karakterinizin görüntüsü biraz çirkinleşecek 😊



# REYNA



Şimdilik oyuna sonradan eklenen ilk ve tek karakter olma özelliğine sahip olan Reyna mor renkli bir ruh emici aslında. Kendisinin toplu çatışmalarda etkili olması dışında öldürdüğü düşmanların ruhuyla canını doldurabilmesi veya bir süreliğine hedef alınamaz hale gelmesi onu birebir mücadelelerde aşırı güçlü kılıyor.

Kem Göz yeteneği Rakiplerin gözlerini kör eden mor bir göz göndererek görüşlerini engeller ve size ani hücum için ya da rakibinizi avlamak için fırsat sağlar.

Reyna'nın ortak kullandığı iki farklı yetenek var bunlardan biri Sömür diğeri de Azlet. Sömür yeteneği Reyna'nın çatışma esnasında kaybettiği canını rakibini öldürmesinin ardından yeniden doldurmasına yarıyor. Azlet yeteneği ise yine ölen bir rakibin ruh küresini toplayarak saydamlaşmasına ve kısa süreliğine hasar yememesine yarıyor.

Reyna'nın ulti yeteneği olan İmparatoriçe ise onu farklı bir forma dönüştürerek atış, kuşanma ve doldurma hızını arttırıyor. Saniyedeki atış hızının artması ile çatıma esnasında çok büyük bir avantaj sağlıyor. Üstelik düşman öldürdükçe bu yeteneğin süresi de yenileniyor.

# BREACH

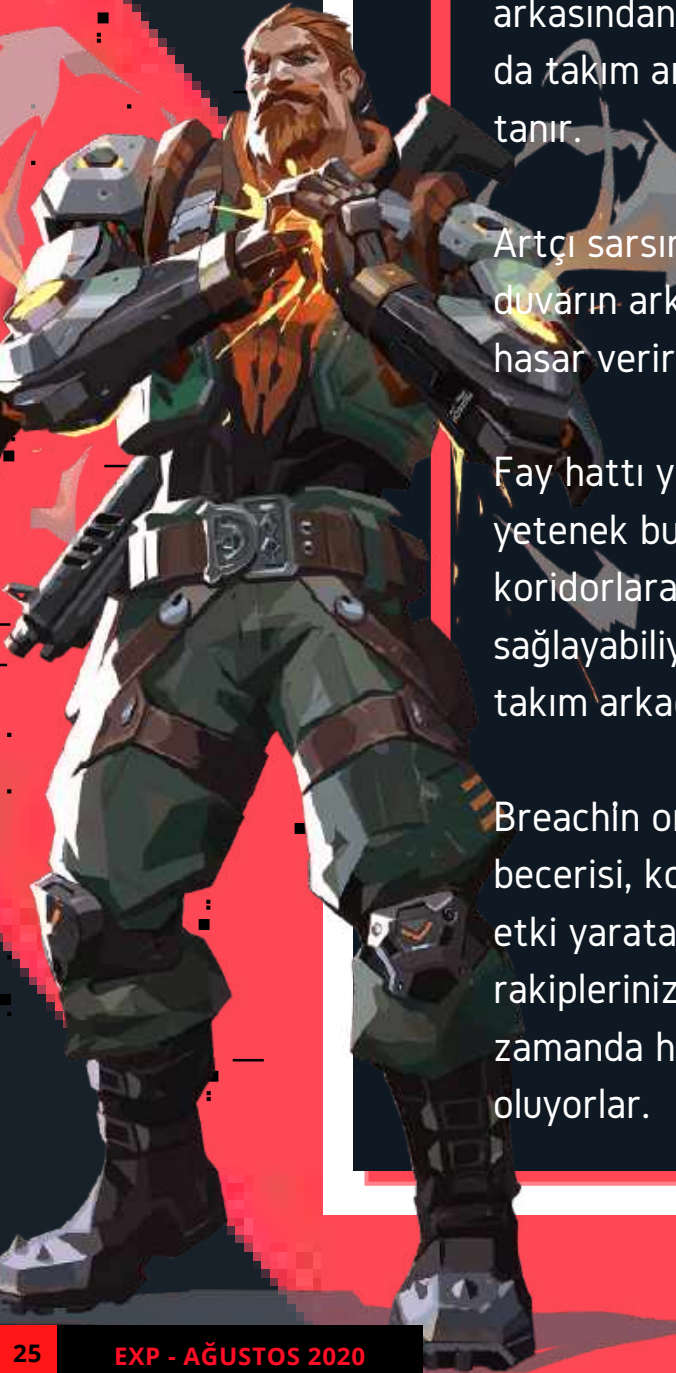
Breach, genel yetenekleri ve karakter görünümü itibariyle tam bir cephe savaşçısı gibi duruyor. Takımı için önden gidecek ve yol açacak bir karakter olduğunu sadece görüntüsü ile bile hissettiriyor. O yüzden tiplere olarak en uygun bulduğum karakterlerden biri kendisi.

Göz kamaştırıcı yeteneği sayesinde Breach bir duvarın arkasından rakipleri kör edecek bir ışık patlaması gönderir bu da takım arkadaşlarının içeriye ani hücum yapmasına olanak tanır.

Artçı sarsıntısı yeteneği termonükleer bir patlama sağlayarak duvarın arkasındaki rakiplere ölümcül olabilecek kadar ağır bir hasar verir.

Fay hattı yeteneği ise yine Breach'ın şarj edip kullandığı bir yetenek bu yetenek o kadar uzun bir menzile sahip ki diğer koridorlara kadar etki edip önemli ciddi avantajlar sağlayabiliyor. Sersemleyen düşmanları avlamak ise size ve takım arkadaşlarınıza kalıyor.

Breach'ın ortalığı sarsan son yeteneği ise Zelzele. Zelzele becerisi, koni şeklindeki geniş bir alanı kapsayan ve dalga dalga etki yaratan bir deprem aslında. Bu depreme maruz kalan rakipleriniz bir süreliğine bir bilinç kaybı yaşıyor adeta. Aynı zamanda havaya savrulan rakipler avlamak için kolay hedef oluyorlar.



# BRIMSTONE

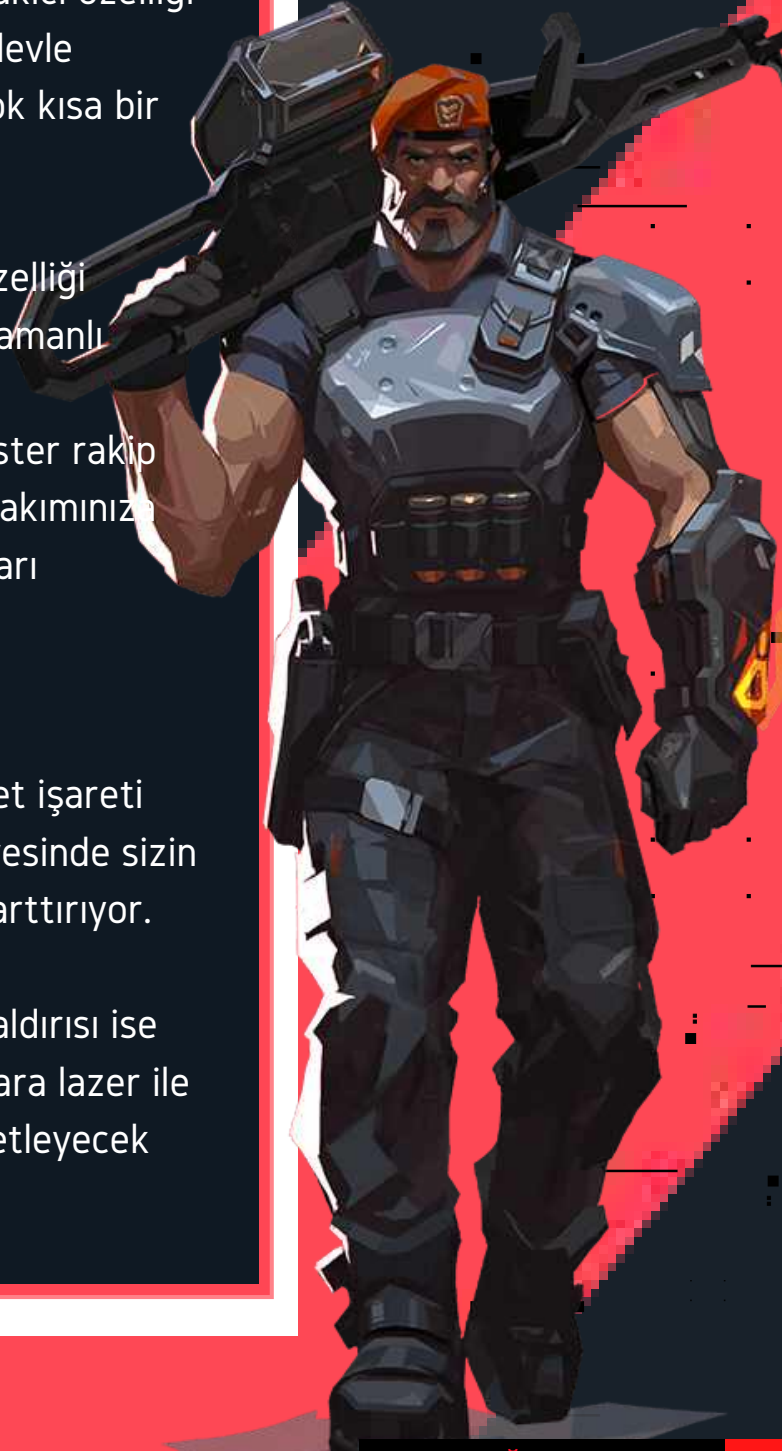
Brimstone'u diğer ajanlardan ayıran en büyük özelliği onun tam anlamıyla harita kontrol özelliğine sahip olması; ancak bundan bahsetmeden hemen önce bu ajanın ilk becerisinden bahsetmek gerekiyor.

Brimstone cebinden çıkardığı silahı olan yakıcı özelliği sayesinde kısa süreliğine belli bir zemini alevle kaplıyor. Bu zemine temas eden ajanlar çok kısa bir sürede canlarını kaybedip ölüyorlar.

Brimstone'u Brimstone yapan en önemli özelliği dumanlı hava sahası ile ayrı ayrı veya eş zamanlı olarak gökten aşağı üç duman bulutu indirebiliyorsunuz. Bu bulutlar sayesinde ister rakip takımın dengesini bozabilir isterseniz de takımınızın önemli noktaların kontrolü için geçiş alanları oluşturabilirsiniz.

Brimstone'un bir diğer yeteneği olan kuvvet işareti sayesinde ise yere bıraktığınız bir alet sayesinde sizin ve takımınızın silah atış ve hareket hızını arttırıyor.

Brimstone'un en güçlü özelliği lan Uydu Saldırısı ise daire şeklindeki belli bir alandaki düşmanlara lazer ile yüksek miktarda hasar veriyor. Kısaca özetleyecek olursak "Gökte ne var?"



# SOVA



Sova'nın dış görünüşü yarı robotik bir askeri andırıyor. Saç tarı ve kürklü giyimi nedeniyle adete yırtıcı bir kuşu andıran sova oldukça keskin bir karakter olduğunu ve avcı olduğunu da bizlere belli ediyor.

Sova'nın oklarından önce baykuş bir drona sahip olduğundan bahsetmemiz gerek Sova cebinden çıkardığı bu mekanik drone ile ufak bir harita gezintisi yapabilir ve tehlikeleri ya da rakipleri önceden tespit edebilir ayrıca onları işaretleyerek konumlarını açığa çıkarır.

Sova aslında ok kullanan bir avcı, kendisinin diğer yetenekleri ise bu oklar ile ilgili. Sovahın oklarını kullanarak gerçekleştirdiği ilk yetenek patlayıcı ok Sova bu yeteneği ile duvarlardan sektirilebilir bir ok atarak okun isabet ettiği belirli bir alandaki rakiplere hasar verir Sova'nın ardı ardına attığı iki farklı ok ölümcül olabiliyor.

Sova'nın yayı ile kullandığı bir diğer oklu yetenek ise keşif oku yeteneği. Bu yetenek de diğer patlayıcı ok yeteneği gibi maksimum iki kez duvardan sektirilebiliyor. Ok isabet ettiği yerdeki düşmanları açığa çıkarıyor ve Sova bu yeteneği ile takımına saldırı veya savunma alanında avantaj sağlıyor.

Sova'nın ulti yeteneği ise avcının hiddeti, bu yetenek duvarlar içerisinden geçebilen bir yetenek, Sova bir süreliğine odaklanarak düz bir çizgi şeklinde önündeki alana şok uygulayarak rakiplerine hasar veriyor.

# OMEN

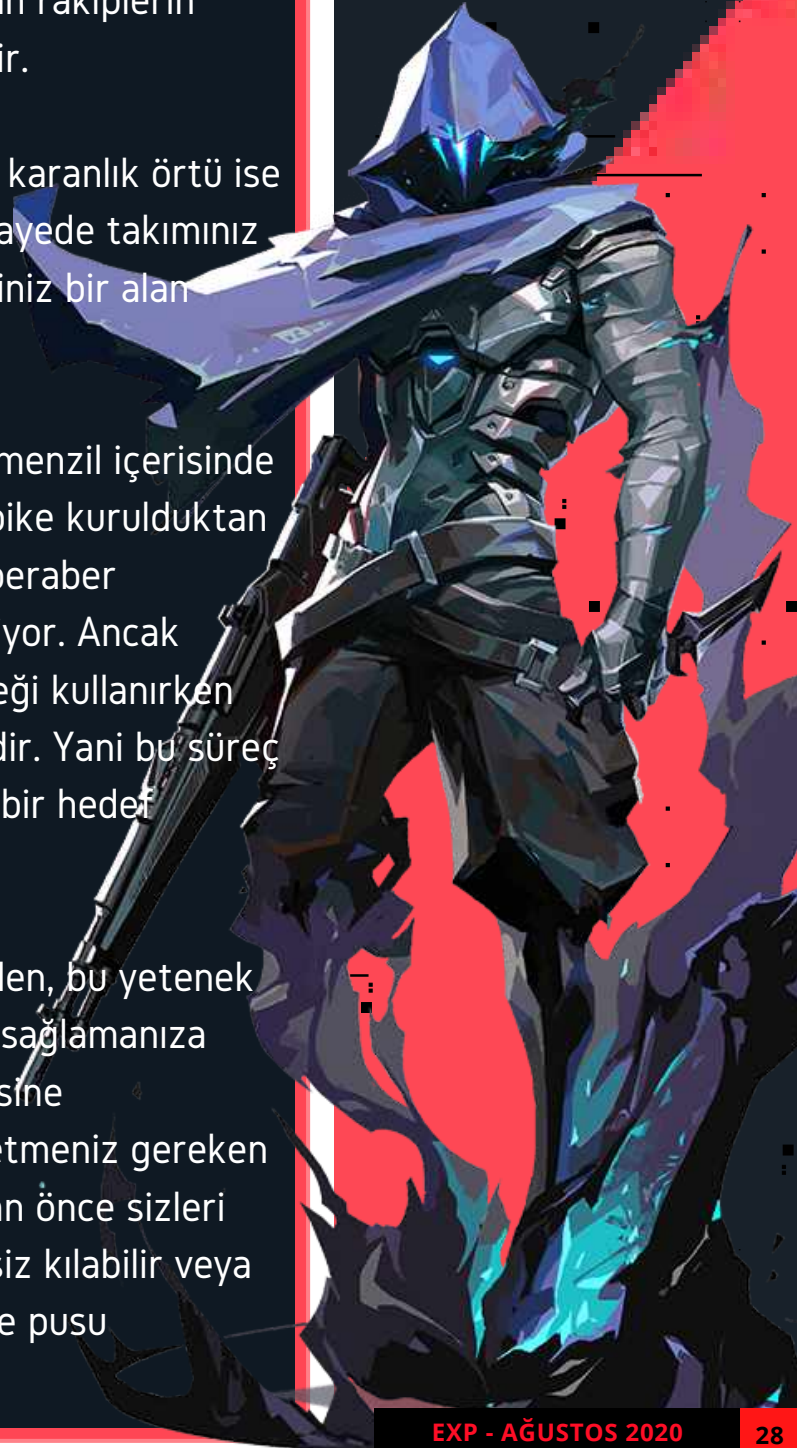
Kendini karanlık güçlere ve büyüye adanmış bir karakter görünümünde olan Omen, üzerinde uzmanlaşılması karşılaşmalarda büyük fark yaratacak bir ajan. Uzman bir Omen oyuncusu neredeyse maçın gidişatının belirleyebilir dememiz mümkündür.

Omen'in duvarlardan geçen paranoya gölge atışları düşmanları kör eder ve buna maruz kalan rakiplerin kaçmaktan başka çaresi kalmaz denebilir.

Omen'in gölge küreleri şeklinde fırlattığı karanlık örtü ise belirli bir bölgedeki görüşü kısıtlar. Bu sayede takımınız veya sizin için rahat hareket edebileceğiniz bir alan oluşmuş olur.

Omen'in gizli adım yeteneği ise kısa bir menzil içerisinde onun ışınlanmasını sağlar, bu yetenek spike kurulduktan sonra kullanıldığı veya karanlık örtü ile beraber kullanıldığı zamanlarda daha etkili olabiliyor. Ancak unutmamanız gereken şey ise bu yeteneği kullanırken karakterinizin odaklanması gerektirir. Yani bu süreç içerisinde silahsız ve rahatça vurulabilir bir hedef olacaksınız.

Omen'in ulti yeteneği ise Gölge'nin içinden, bu yetenek hem rakip haritasında görüş kısıtlaması sağlamanıza hem de haritanın belirlediğiniz bir bölgesine ışınlanmanıza yarar. Bu süreçte dikkat etmeniz gereken şey şudur ki; rakipleriniz siz ışınlanmadan önce sizleri görürse sizi vurarak u yeteneğinizi etkisiz kılabilir veya ışınlanmanızın muhtemel olduğu yerlerde pusu kurabilirler.





# VIPER

Keskin yeşil hatları ve maskesi ile tehlikeli ayrıca bir o kadar da zehirli olduğunu belli eden karakterimiz Viper, League of Legends oyunundaki Twitch ile zehir konusunda yarışır bir halde.

Zehir ile beslenen ve zehirleri ile öldüren Viper, fırlattığı asit havuzu ile düşmanlarına hasar veren kimyasal bir alan oluşturuyor. Oldukça uzak bir noktadan Spike'nin kurulu olduğu alanı korumak için bu özelliği kullanabilirsiniz bunu sakın unutmayın! Bu özellik size maç sayısı veya tur kazandırabilir.

Viper'in bir diğer yeteneği olan zehir bulutu ise bulunduğu noktada tur boyunca defalarca kullanılabilen bir zehirli gaz salar. Gaz içerisinde bulunan düşmanlar canlarını kaybetmeye başlar, ancak bu gaz ölümcül değildir. Gerekli noktalarda rakip görüşünü kapatmak için de kullanılabilir.

Viper'in düz bir hat üzerinde kullandığı yeteneği zehir perdesi, hem rakip görüşünü engelliyor, hem de alan kontrolü sağlıyor.

Ulti yeteneği Viper'in ini ise Viper'in çevresindeki geniş bir alanı kaplayan kimyasal bulut oluşturuyor ve bu alan düşmana hasar verirken rakiplerin görüşünü de kısıtlıyor. Ancak bu hasar da zehir bulutu gibi rakiplerin ölmesine neden olmuyor. Genellikle oyuncular bunu Spike'yi korumak için kullanıyor. Eğer Viper ölürse veya alandan uzaklaşırsa bu ine ait kimyasal bulut yavaşça kayboluyor.

# RAZE

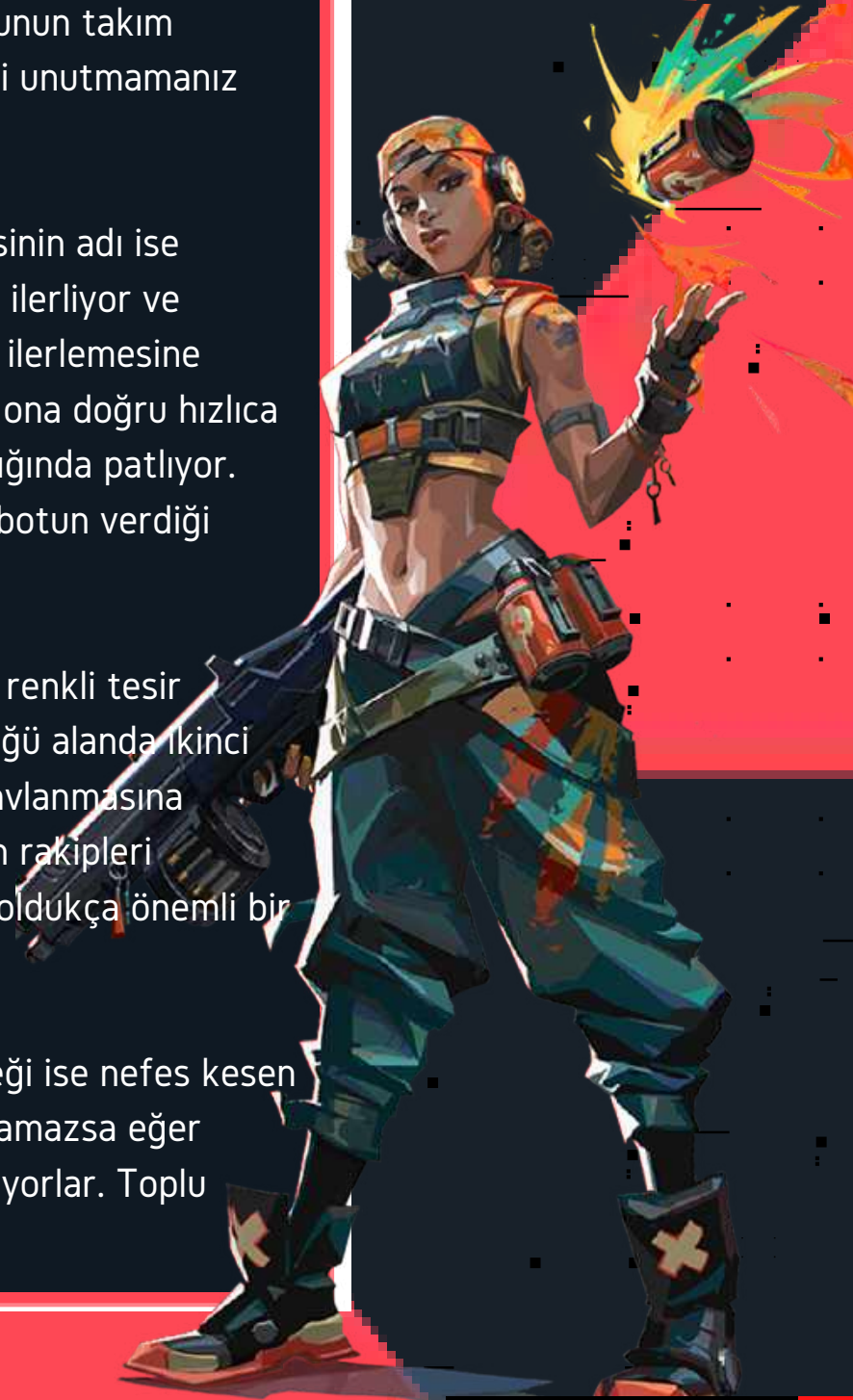
Raze, sahip olduđu beceriler sayesinde oyunun en agresif Őampiyonlarından biridir. Patlatma ve hasar verme üzerine oldukça fazla yetenekleri bulunan Raze'nin bütün yetenekleri ölümcül olabiliyor.

Raze, patlayıcı çantaları sayesinde hem kendisine daha hızlı hareket ve ileri fırlama sağlayabiliyor hem de rakiplerine hasar verebiliyor. Genellikle ulti yeteneđi ile beraber veya savunma alanında kullanılabiliyor. Burada dikkat etmeniz gereken temel kural bunun takım arkadaşlarınıza da hasar verebileceđini unutmamanız olmalıdır.

Raze'in bir de robotu bulunuyor kendisinin adı ise bombot. Bu robot düz bir hat şeklinde ilerliyor ve duvarlara çarptığında tam tersi yönde ilerlemesine devam ediyor. Rakip keşfettiğinde ise ona doğru hızlıca hareket edip yeterli mesafeye yaklaştığında patlıyor. Eğer rakip bu robotu patlatamazsa robotun verdiği hasar ölümcül olabiliyor.

Raze'in ayrıca hiç yanından ayırmadığı renkli tesir bombası bulunmakta. Bu bomba düştüğü alanda ikinci kez patlayarak kaçamayan rakiplerin avlanmasına yarıyor. Toplu bir şekilde hareket eden rakipleri durdurmak veya onları avlamak adına oldukça önemli bir yetenek.

Raze'in son ve en çok korkulan yeteneđi ise nefes kesen bir roketatar. Rakipleriniz bundan kaçamazsa eđer gerçekten de nefesleri kesiliyor ve ölüyorlar. Toplu katliam için oldukça ideal bir yetenek.



# DÜŞÜK SİSTEMLERDE BİLE ÇALIŞABİLEN OYUNLAR

Günümüzde dolar kurunun yüksek ve bilgisayar bileşenlerinin fiyatlarının cep yakıyor olmasından dolayı bir çok bilgisayar kullanıcısı eski bileşenlere sahip bilgisayarları ile oyun oynamaya çalışıyor.

Düşük sistem gereksinimi isteyen oyunlar grafik kalitesi bakımından alt seviyelerde olsa da bilgisayar kullanıcılarına en iyi oyun deneyimini yaşatacak oyunları listeledik.



## FALLOUT SHELTER

Ücretsiz olarak indirebileceğiniz bu oyunda felaket sonrası bir senaryoda geriye kalan insanlar için barınak inşa edip, bu barınağı yönetiyoruz. Kurduğumuz bu barınakta yaşamı ve kontrolü sağlıyoruz.

Sistem gereksinimleri:

İşletim Sistemi: Windows 7 64 bit İşlemci: Intel Core 2 Quad CPU Q9550 2,83 GHz Bellek: 2 GB RAM Ekran Kartı: NVIDIA GeForce GTS 250 1 GHz, Radeon HD 6970 1 GHz Depolama: 2 GB

## LINE OF SIGHT

Çevrimiçi bir savaş oyunu olan Line of Sight oynaması tamamen ücretsizdir. Oyunda 40'ı aşkın silahı tamamen kendimize göre özelleştirebiliyoruz.

Sistem gereksinimleri:

İşletim Sistemi: Windows 7 İşlemci: Intel 2,0 GHz / AMD 2,0 GHz Bellek: 2 GB RAM Ekran Kartı: NVIDIA GeForce 8600/9600GT, ATI/AMD Radeon HD2600/3600 Depolama: 8 GB



## RISK GLOBAL DOMINATION

Arkadaşlarınızla veya botlarla oynayabileceğiniz bu oyunda ki tek amacınız haritanın tamamını ele geçirmeye çalışmak. Oyunda haritayı ele geçirmeye çalışırken ittifak kurabilir ve başka rakiplere karşı savaşabilirsiniz.

Sistem gereksinimleri:

İşletim Sistemi: Windows Vista/7/8/10 64 bit İşlemci: 1,7+ GHz ya da üst modelleri Bellek: 1 GB RAM Ekran Kartı: OpenGL 2.1'i veya daha yükseğini desteklemeli. Intel HD 3000 ya da üst modelleri. Depolama: 500 MB kullanılabilir alan



# TEAM FORTRESS 2



Steam'da ara sıra karşımıza çıkan bu oyuna en azından bir kez bakmışızdır. Dokuz farklı karakteri bulunan oldukça eğlenceli bu oyun bir birinci şahıs nişancı oyunudur. Yüzlerce silahı ve aksesuarları özelleştirebilir ve farklı oyun modlarıyla oyunu oynayabilirsiniz

Sistem Gereksinimleri:

İşletim Sistemi: Windows 7 İşlemci: 1.7 GHz İşlemci Bellek: 512 MB RAM DirectX:  
Sürüm 8.1 Depolama: 15 GB kullanılabilir alan

# COUNTER STRIKE : GO

Eminim ki bu oyunu iyi bilenler çoğu kez okuldan arkadaşları ile kaçarak internet cafelerde zaman geçirmişlerdir. Hemen hemen her oyuncunun oynadığı Counter-Strike serisini hem botlara karşı hem de online olarak oynayabiliyorsunuz.

Sistem Gereksinimleri:

İşletim Sistemi: Windows 7 İşlemci: Intel® Core™ 2 Duo E6600 Bellek: 2 GB RAM  
Ekran Kartı: DirectX 9 uyumlu en az 256 MB Depolama: 15 GB kullanılabilir alan



# TRACKMANIA

Gazi sonuna kadar kökleme ve bir birinden ilginç pistlerde hünelerinizi sergilemek istiyorsanız bu oyun tam da size göre. 65'i aşan pist sayısı ve hem tek hem de çoklu oyunculu modu sayesinde pistlerde yarış heyecanınıza arkadaşlarınızı da ortak edebilirsiniz.

Sistem Gereksinimleri:

İşletim Sistemi: Windows Vista İşlemci: Pentium IV 1.6 GHz Ekran Kartı: DirectX  
9.0c uyumlu ekran kartı Bellek: 256 MB Depolama: 750 MB kullanılabilir alan

# PROJECT ZOMBOID

Project Zomboid basit grafikleri, kuş bakışı görüntü yöntemi ve sisteminizi yormayan özellikleri ile listemizde yer alıyor. Hayatta kalma türü oyunları severlerin bu oyunu oynamaktan ayrı bir keyif alacaklarını düşünüyoruz.

Sistem Gereksinimleri:

İşletim Sistemi: En düşük Windows 7, 64 bit / İşlemci: Intel 2.77GHz Dual Core /  
Bellek: RAM: 4GB / Boş alan: 3GB kullanılabilir alan / Ekran kartı: 1GB VRAM harici  
ekran kartı





*Seviye Atlamak EXP İster*

Merhaba sevgili okurlarımız, EXP dergisinin ikinci sayısını okuduğunuz için teşekkür ederiz.

#### EXP DERGİSİ NEDİR?

Exp dergisi olarak oyun ve teknoloji alanında okurlara alternatif içerikler sunmak amacıyla yola çıktık, bu yolda bizleri desteklemeniz ve takip etmeniz bizler için oldukça önemli

#### GİZLİLİK BİLDİRİSİ

EXP dergisi içerisinde bulunan materyallerin ücretli bir şekilde dağıtımını yapılması veya satışı yapılması kesinlikle yasaktır.

Dergi içerisindeki görseller telif tabii bulunabilir ilgili içerik ve görsel kaldırma talepleri için [expdergisi@gmail.com](mailto:expdergisi@gmail.com) adresine başvurabilirsiniz.

#### BİLGİLEDİRME

Dergimiz ile ilgili merak ettiklerinizi bizlere sosyal medya hesaplarımızdan veya [expdergi.com](http://expdergi.com) adresinden iletebilirsiniz.. Ayrıca dergi hakkında daha detaylı bilgiyi de web sitemizden bulabilirsiniz.



[expdergi.com](http://expdergi.com)



[expdergisi@gmail.com](mailto:expdergisi@gmail.com)



[@expdergi](https://www.instagram.com/expdergi)