

KASIM 2020

SAYI:5

ÜCRETSİZ



Seviye Atlamak Tecrübe İster



EXP'İN BU SAYISINDA

Oyun Gündemi
Ekipmanlar

Güncel Bilgiler
İncelemeler

Oyunlar
Gündem

BU AY NELER VAR?



OYUN İNCELEMELERİ

- 02 *Crash Bandicoot 4 incelemesi*
- 05 *Mafia Definitive Editon incelemesi*
- 07 *Fifa 21 incelemesi*
- 11 *NBA 2k21 incelemesi*



TEKNOLOJİ

- 13 *Logitech G' den Yeni Başlayan Oyuncular İçin Ekipman Önerileri*
- 15 *AMD Ryzen 5000 Serisi Masaüstü İşlemcileri Duyurdu*

OYUN İÇİNDE TEKNOLOJİ

- 17 *Fortnite RTX ile Çok Daha Çekici!*



TEŞEKKÜRLER

- 19 *Teşekkürler*

CRASH BANDICOOT 4 İNCELEMESİ

Yayıncı tarafında Activision'ın bulunduğu Crash efsanesinin yeni oyununu Crash Bandicoot 4: It's About Time, bu sefer Toys for Bob isimli şirket yaptı.

Bizde sizler için bu yazımızda oyunu değerlendireceğiz. Oyun bu sefer hem Playstation hemde Xbox tarafı için piyasaya çıktı. Bu tarz efsaneleşmiş oyunların yenilerini yapmak bizce büyük bir risk. Çünkü beklenti her zaman daha fazla olabiliyor.

Ancak Crash Bandicoot 4, bizce bu beklentiyi karşılıyor. Kontroller, akıcılık gayet basit ve güzel. Oyuna girdiğinizde eski can kaybetmeli retro modu haricinde yeni modern bir mod bulunuyor.

Bu mod sayesinde oyunda checkpoint noktaları bulunuyor. Hatta oyun, eğer bir kısmı sürekli geçemiyorsanız size ekstra checkpoint noktası bile verebilir. Ancak bunlar sizi yanıltmasın. Çünkü Crash Bandicoot 4 kolay bir oyun değil.

Oyuna ilk başladığınızda oyunun basit ve kolay olduğunu düşünebilirsiniz. Ancak oyun hızlı bir şekilde zorlaşmaya başlıyor. Oyun oynarken yenildiğinizde sinirlenen biri iseniz özellikle son bölümde çıldırabilirsiniz. Son bölüm gerçekten fazla zor.

CRASH BANDICOOT 4 İNCELEMESİ

Oyunda ayrıca 4 farklı özel güce sahip Quantum Maskeleri bulunuyor.

Bu maskeler oyunun bazı kısımlarında bir süre kullanmamız için veriliyor. Lani-Loli isimli maske, şeffaf yani bir nevi görünmez olan nesnelere görünür yapmanızı sağlıyor.

Aynı zamanda görünür olan bazı nesnelere de görünmez yapıyor.

Kupuna-Wa isimli maske, zamanı yavaşlatıyor. Bu sayede mesela hızlı bir şekilde dönen çarkların üstüne çıkabiliyorsunuz.

Ayrıca karakterin kendi etrafında çok hızlı dönmesini bu sayede uzun mesafeler kat etmesini sağlayan Akano isimli bir maskede bulunuyor. Ancak karakteri kontrol etmek bu maske ile daha zor bir hale geliyor.

Bir diğer Quantum maskesi ise, Ika-Ika. Bu maske karakterin yerde yürümesi yerine, havada yürümemesini sağlayabiliyor. Oyunda ana karakter olarak Crash veya Coco olarak oynayabiliyorsunuz.

İstediğiniz zaman bu karakterleri değiştirebiliyorsunuz. Ayrıca karakterlerin birçok farklı dış görüşleri bulunuyor. Oyunda farklı görünüşler açabilir ve farklı tipte Crash veya Coco karakterleri ile oyunu oynayabilirsiniz.

CRASH BANDICOOT 4 İNCELEMESİ

Oyunda ana hikaye haricinde de görev yapmayı seven biri iseniz farklı bir kaç karakter ile bir kaç bölüm daha oynayabiliyorsunuz bunu söyleyelim.

Tabi ki bu karakterlerin her birinin oynanışı birbirinden farklı. Oyun da Flashback bölümleride bulunuyor. Bu bölümler ile Neo Cortex'in Crash üzerinde yaptığı deneyler ile ilgili.

Animasyon tarzında grafiklere sahip olan Crash Bandicoot 4, gerek karakter çizimleri gerek ise harita tasarımları ile güzel güzel gözüken bir oyun.

Bir çok farklı harita ve birçok farklı bölüm bulunan oyunda kişisel olarak tüm harita tasarımlarını beğenmesemde genel olarak başarılı olduklarını söylememiz gerek.

Sonuç olarak karşımızda yenilenmiş, günümüze ayak uydurmuş bir Crash oyunu var. Ne kadar oyun bana göre hızlı bir şekilde zorlansada, grafiksel ve oynanış bakımından güzel bir oyun. Son bölüm hariç. Son bölüm insanı çıldırtabilir.

MAFIA DEFINITIVE EDITON İNCELEMESİ

Mafia serisinin yapımcısı olan Hangar 13 ekibi Mafia 2 ve Mafia 3 için Definitive Edition sürümlerini çıkarmıştı. Bunun üzerine birçok oyun sever 2002 yılında çıkan Mafia 1 içinde Definitive Edition sürümünün çıkmasını istemişti.

Bunun üzerine Hangar 13 ekibi takipçilerini dinleyerek Mafia Definitive Edition sürümünü çıkardı. Bu sayımızda ise sizlerle Mafia Definitive Edition sürümünü inceleyeceğiz.

Öncelikle belirtmek isterim ki oyun daha önce çıkmış olan Mafia 2 Definitive Edition ve Mafia 3 Definitive Edition gibi sadece görüntü kalitesi yükseltilerek piyasaya sürülmüş bir yapım değil.

Aksine en baştan yapılmış bir remake bir oyun. Tabi ki o eski nostaljileri koruyarak bizlere sunulmuş bir oyun olmuş. Yanı sıra bazı eksikleri ve hataları var. Ama gelin hem artılarına hem de eksilerine birlikte bakalım.

Öncelikle değinmemiz gerekirse hikayede küçük değişiklikler yapılmış. Hikayenin geçtiği zamanı 1930'ları gerçekten çok gerçekçi ve sürükleyici bir şekilde tasarlanmış.

MAFIA DEFINITIVE EDITON İNCELEMESİ

Üstüne oyunun görüntü kalitesi de günümüz şartlarıyla birleştirilince adeta kendinizi o yılların içinde, o sokaklarda gibi hissediyorsunuz.

Sinematiklere gelirsek çok daha akıcı ve sürükleyici bir şekilde bizlere sunulmuş. Karakter ayrıntıları ve mimikleri gerçekten gerçekçi bir şekilde ifade edilmiş.

Oyunla ilgili negatif yönlere gelecek olursak optimizasyon sorunları hala bulunmakta. Tabi ki ilerleyen süreçlerde bunlar elbet düzeltilecektir diye umuyoruz.

Bize göre bir diğer eksisi ise oyun içi karakter animasyonları günümüze göre yaman kalmış. Oyun yeniden yapılmış ama karakter animasyonlarına pek değinilmemiş.

Mafia Definitive Edition ile diyeceklerimizi toparlayacak olursak gerçekten güzel bir yapım olmuş. Daha önce Mafia serisini oynayanlar için bu yenilenmiş ve cilalanmış oyunu denemelerini tavsiye ediyorum.

Ayrıca Mafia serisine başlamamış veya serinin diğer oyunlarından başlayıp görüntü kalitesinden dolayı oynamayanların ise Mafia Definitive Edition'a bir şans verebileceklerini düşünüyorum.

FİFA 21 İNCELEMESİ

Dünya'da milyonlarca oyuncuya ulaşan Fifa'nın, yeni oyunu Fifa 21 sonunda geldi. Üstelik bu sene ki en büyük rakibi Pes 21, geçtiğimiz seneki Pes 20'nin üzerine sezon güncellemesi olarak çıkış yaptı.

Yani bu sene Pes tarafına şans vermek isteyen oyuncuların Pes 21'i oynayabilmesi için Pes 20'ye sahip olmaları gerekiyor. Bu da bize kalırsa Fifa'nın elini bu sene daha fazla güçlendirdi.

Fifa tarafına baktığımızda karşımızda yine iyi bir oyun var. Oynanış ve oyun modlarındaki yenilikler ile ön plana çıkan Fifa 21'deki yapay zekanın artık daha da iyi olduğunu söylemeliyiz.

Fifa 21'de kararları alırken daha iyi düşünmeniz, sizin için daha faydalı olabilir. Bir örnek vermemiz gerekir ise Fifa 21'de ara paslarla defansın hemen arkasına oyuncu kaçırmak, Fifa 20'deki gibi kolay değil.

Oyun modları tarafında Fifa 20 gibi bir çok oyun modu ile karşımıza çıkan Fifa 21 geçtiğimiz sene getirdiği Volta modunu bu senede oyuncularla buluşturuyor.

FİFA 21 İNCELEMESİ

Ayrıca oyuncular tarafından istenen özellik, FUT modunda karşımıza çıkıyor. Artık FUT modunda arkadaşınızla co-op şekilde maçlar yapıp beraber ilerleyebilecek ve beraber ödüller kazanabiliyorsunuz.

Ayrıca Agile Dribbling adı verilen yeni top sürme sistemi ile daha hızlı tepki veren yakın kontrol, hızlı ayak hareketi, sahte top yuvarlama gibi yeni becerilere kavuşabilirsiniz.

1'e 1 pozisyonlarda defans oyuncularını ekarte etmek için bu beceri hareketlerini kullanabilirsiniz. Positioning Personality özelliği ise, oyuncunun doğru zamanda doğru yerde olmasını sağlıyor.

Bunu da artan konumsal farkındalık sayesinde futbolcuların oyun içindeki zekasını geliştirdiği için yapabiliyor. Yeniden tasarlandığı belirtilen çarpışma sistem ile sahanın her yerinde daha akıcı oyuncu etkileşimleri sağlanabiliyor.

Kariyer modu ise bu sene daha da gelişmiş bir halde. Antreman teknikleri gibi farklı konularda geliştirmeler yapılmış. Geçen seneki maçı simüle etme olayı da bu yıl da devam ediyor.

FİFA 21 İNCELEMESİ

Fakat bu sefer Fifa 21 ile bu özellik daha da geliştirilmiş. Simüle ettiğiniz maça istediğiniz herhangi bir an da girebiliyor ve kendiniz oynamaya başlayabiliyorsunuz.

Özellikle bu özellik kariyercileri sevindirebilir. Ultimate Team Modu tarafında baktığımızda menü Fifa 20'ye göre oldukça farklı. Ancak alışılmayacak kadar da değil.

Kişisel olarak buranın biraz daha basitleştirilmesi ve daha açık renkler kullanılması gerektiğini düşünüyorum. Tabi bu kişisel bir yorum kişiden kişiye değişebilir.

Pes ile kıyaslayacak olursak şut tarafının hala geliştirilmesi gerektiğini düşünsem de genel olarak baktığımız zaman gerek oynanış, gerek oyun modları ile karşımızda dolu dolu bir oyun bulunuyor.

Pes 21'in bu seneyi bir nevi pas olarak geçtiğini düşündüğümüzde Pes 22 için çok daha sağlam hazırlandıklarını düşünmek pekte zor değil. Fifa'nın elinde şuanda oldukça güçlü bir oyun var.

FİFA 21 İNCELEMESİ

Bu yüzden Fifa, varsa ufak tefek hatalarını eksiklerini gerek güncellemeler ile gerek ise yeni oyunda kapatmalı, geliştirmeli.

Kişisel olarak Fifa'nın şut ve oyun hızı gibi bir kaç bölümde biraz daha geliştirme yapması gerektiğini düşünüyorum. Bunları yapıp, önümüzdeki seneye daha iyi girebilecek mi? Yoksa Pes bu sefer Pes 22 ile geri dönüş mü yapacak?

Ancak şuanda baktığımız zaman

30'dan fazla lig

90'dan fazla stadyum

700'den fazla takım

17.000'den fazla oyuncu

UEFA Champions League

UEFA Europa League

CONMEBOL Libertadores

CONMEBOL Sudamericana

Premier League

Bundesliga

LaLiga Santander

gibi müsabakalarına sahip olması ile Fifa sistemi oturmuş gözüküyor.



NBA 2K21 İNCELEMESİ

Birçok basketbol meraklısının beklediği NBA 2K21 4 Eylül 2020 tarihinde pc platformuna çıkışını gerçekleştirdi. 12 Kasım 2021'de ise PS5 platformu için erişilebilir olacak.

Bu sayımızda basketbol oyunlarının efsanelerinden olan NBA 2K21' i inceleyeceğiz. Öncelikle oyunu geçmiş oyunları ile karşılaştırmadan önce genel olarak bir ele alalım.

NBA 2K21 grafiksel olarak gerçekten iyi bir seviyede. Üstüne oynanış sırasındaki hissiyat ve sesler sizleri gerçekten bir basketbol maçının içindeymişsiniz gibi hissettiriyor.

Tahmin edebileceğiniz üzere oyunun çok oyunculu modları mevcut ve bu modlar sayesinde bir sürü oyun içi içeriğe ulaşabiliyorsunuz. Örneğin MyCareer ile kendi kararlarınıza göre şekillendirebileceğiniz bir karakter oluşturabilirsiniz.

Bir diğer yandan MyTeam modu ile hayalini kurduğunuz takım ile sahalarda çok oyunculu bir şekilde oynayabilirsiniz. Oyunu negatif yönden eleştirme kısmına gelirse NBA 2K21 ile bir önceki sene çıkan oyunu ile çok fazla bir farkı yok.

NBA 2K21 İNCELEMESİ

Anlaşılacağı üzere rakiplerine göre çok daha iyi bir grafik deneyimi sağlayan bu oyundan grafiksel olarak yeni bir yenilik beklemek geliştiriciler için biraz haksızlık.

Yine de grafiklerde düzeltmeler ve hafif parlatmalara gidilmiş. İçerik açısından da düşünürsek bazı modlara neredeyse hiç el değdirilmemiş. Bunun sebebi sevilen bir mod olmasından da olabilir.

Ancak en azından çok oyuncu modlara daha fazla çeşitlilik veya değişiklik yapılabilirdi. Son negatif eleştiri ise MyTeam modunda ki oyun içi satın alımlar.

Doğal olarak yapımcı firma kendi gelir kapılarını kapamak istemez. Burada onlara hak veriyoruz. Ama biz oyuncuların gözünde bu oyun içi satın alımlar bazen çok can sıkıcı olabiliyor.

Genel olarak son bir değerlendirme yapacak olursak NBA 2K21, 2K 20 oynamış biri için çok bir yenilik sunmuş olmayabilir. Ama tabiki bu hiçbir şey yapılmamış demek değil.

Yukarda da belirttiğimiz gibi grafiksel düzeltmeler ve parlatmalar gibi yenilikler eklendi. Bir diğer yandan daha önce bu seriyi oynamamış bir oyuncu iseniz kesinlikle güzel ve gerçekçi bir oyun.

LOGITECH G'DEN YENİ BAŞLAYAN OYUNCULAR İÇİN EKİPMAN ÖNERİLERİ

Oyun teknolojileri ve ekipmanlarının dünyadaki lider markası Logitech G, oyun dünyasına yeni adım atanların hayatını kolaylaştıran ürünleriyle adından söz ettiriyor.

G203 Oyuncu Mouse'u, G213 Oyuncu Klavyesi ve G332 Oyuncu Kulaklığı gibi hem uygun fiyatlı hem de üstün kaliteli ekipmanlar, espora iyi bir giriş yapmak isteyen oyuncuların dikkatini çekiyor.

G203 ile Yüksek Performans

Uygun fiyatıyla büyük beğeni toplayan G203, hem erişilebilir hem de kaliteli mouse arayan oyun tutkunları için iyi bir alternatif olarak öne çıkıyor. Kutusundan çıkar çıkmaz doğrudan kullanılabilen G203, Logitech G HUB aracılığıyla tamamen yapılandırılabilir.

8000 DPI'a kadar ayarlanabilen yüksek hassasiyetli bir sensöre sahip ürün, profesyonel kullanıcıların oyun içi eylemlerini basitleştirmeleri için programlanabilir 6 tuş sunuyor. LIGHTSYNC teknolojisi ayrıca yeni nesil RGB aydınlatma özelliğiyle birlikte geliyor.

G203, yaklaşık 16,8 milyon renkten oluşan bir yelpaze ile kullanıcılarına aydınlatma animasyonlarını ve efektlerini diğer Logitech G aygıtları ile senkronize etme imkânı veriyor. Sıradan mouse'lardan 8 kat daha hızlı olan G203, kusursuz bir oyun deneyimi vadediyor.

LOGITECH G'DEN YENİ BAŞLAYAN OYUNCULAR İÇİN EKİPMAN ÖNERİLERİ

G213 Oyuncu Klavyesi

Her seviyeden oyuncu için tasarlanan G213 Prodigy Oyuncu Klavyesi, şık tasarımı ve sıvılara karşı dirençli yapısıyla biliniyor.

Konforlu ve dayanıklı olmasının yanı sıra avuç içi desteği ve ayarlanabilir ayaklarıyla klavyenin uygun pozisyona getirilmesini sağlayarak uzun süren oyun oturumlarında performansın artmasına yardımcı oluyor.

Özel tuşları ise oyunculara yumuşak dokunma hissi ve performansı bir arada sunuyor.

G213 Prodigy'nin üzerindeki her tuş, standart klavyelere göre 4 kat daha hızlı ve hassas. 16.8 milyon renge kadar kişiselleştirilebilir 5 farklı RGB aydınlatma alanına sahip olan G213 Prodigy'nin renkleri, istenilen şekilde değiştirilebiliyor.

Her tuşun çevresindeki düşük seviyeli ışıklar ise tuşların karanlıkta daha rahat görülmesini sağlıyor.

Bunlara ek olarak, atanmış medya kontrol tuşları, oyundan çıkmaya gerek kalmadan hafif bir dokunuşla sesi açıp kapama, durdurma gibi ayarlamaların yapılmasını sağlıyor.

AMD RYZEN 5000 SERİSİ MASAÜSTÜ İŞLEMCİLERİ DUYURDU

AMD dün akşam saatlerinde yaptığı duyuruyla birlikte yeni "Zen 3" mimarisi tarafından güçlendirilen ve uzun süredir beklenen AMD Ryzen 5000 Serisi masaüstü işlemci serisini tanıttı.

16 çekirdek 32 thread'e kadar sunan ve 72MB arabellekle serinin en üstünde yer alan AMD Ryzen 9 5950X ile AMD Ryzen 5000 serisi işlemciler, çoklu iş yükleri ve güç verimi konularında lider konumda yer alıyor.

Bununla birlikte AMD Ryzen 9 5900X, oyunlarda bir önceki nesle göre %26 daha yüksek performans sunuyor.

Çekirdek bazında içerisinde birleştirilmiş 8 çekirdekli yapı ve 32MB L3 arabelleğine direkt erişim gibi iyileştirmelerle birlikte yeni AMD "Zen 3" çekirdek mimarisi, döngü başına komut değerinde bir önceki nesle göre %19 artış sunuyor.

Bu değer 2017 yılında tanıtılan "Zen" işlemcileri arasındaki en yüksek gelişme oranı.

AMD RYZEN 5000 SERİSİ MASAÜSTÜ İŞLEMCİLERİ DUYURDU

Konuyla ilgili olarak AMD İstemci İş Birimi Genel Müdürü ve Kıdemli Başkan Yardımcısı Saeid Moshkelani şunları söyledi:

“Ryzen işlemcilerimizin her yeni nesliyle birlikte amacımız, dünyadaki en iyi PC işlemcisini üretmek. Yeni AMD Ryzen 5000 Serisi Masaüstü İşlemcileri, liderliğimizi IPC’den güç verimine, tek çekirdekten çoklu çekirdek performansına ve oyunlara kadar genişletiyor.

Bugün takipçilerimiz ve kullanıcılarımızın Ryzen işlemcilerden umduğu lider çoklu çekirdek ve tek çekirdek performansı ile oyun konusunda gerçek liderliği sunuyor olmaktan oldukça gururluyuz.

Tüm bunları da AMD Ryzen 5000 Serisi Masaüstü İşlemcilere hazır anakart ve yonga setleriyle sunmak mutluluk verici.”

PC iş yüklerinde %19’luk önemli bir IPC artışı sunan “Zen 3” mimarisi, oyun ve içerik üretimi performansındaki liderliğini bir üst seviyeye taşıyor.

FORTNİTE RTX İLE ÇOK DAHA ÇEKİCİ!

NVIDIA Global GeForce Pazarlama Başkan Yardımcısı Matt Wuebling,

“Epic Games’in günümüz popüler kültürünün bir parçası haline dönüşen Fortnite, rekabete dayalı oyunların teknolojiyle birlikte nasıl geliştiğini gösteren harika bir örnek oluşturuyor” dedi.

“Fortnite oyuncuları ileri seviye ışın izleme, NVIDIA DLSS tarafından güçlendirilen yapay zekayla desteklenmiş kare hızı artışı ve yeni düşük gecikmeli e-spor teknoloji paketimiz NVIDIA Reflex ile kendilerini yeni ve etkileyici bir görsel dünyanın içinde bulacaklar.”

NVIDIA RTX™ GPU’lar, ışın izleme ve yapay zeka için donanım desteğine sahip piyasadaki yegane ürünlere karşılık geliyor.

Oyuncular duyurulan yeni özellikleri tüm Fortnite modlarının yanı sıra, ışın izleme teknolojisini vurgulamak için özel olarak tasarlanmış RTX Treasure Run adlı özel yeni bir mod haritasında da deneyimleyebilecekler.

FORTNİTE RTX İLE ÇOK DAHA ÇEKİCİ!

Yapay zekayı kullanan ve RTX Tensör çekirdekleri tarafından desteklenen NVIDIA DLSS, oyunlarda kare hızını artıran ve keskin, etkileyici görüntüler oluşturan derin öğrenmeye dayalı bir nöral ağı oluşturuyor.

Böylece oyunculara kalite ayarlarını üst düzeye çıkarmak ve çözünürlüğü artırmak için gereken performans eşiğini sağlıyor.

Fortnite, sistem gecikmesini denetim altında tutan ve azaltan NVIDIA Reflex destekli ilk oyunlardan biri olarak öne çıkıyor.

Reflex oyuncuların tepki hızını artırmasına, hedefleme hassasiyetini artırmasına ve sistemlerini savaş için ideal hale getirmesine olanak tanıyor.

Epic Games Mühendislikten Sorumlu Başkan Yardımcısı Nick Penwarden, "NVIDIA Reflex teknolojisi, geliştiricilere oyunlarındaki gecikmeyi en aza indirecek yeni özellikler sağlıyor" dedi.

"Fortnite GeForce RTX 30 serisinde çalışırken mükemmel bir yanıt hızı ve oyuncu kontrolü gözlemliyoruz."



EXP
Seviye Atlamak EXP İster

Merhaba sevgili okurlarımız, EXP dergisinin yeni sayısını okuduğunuz için teşekkür ederiz.

EXP DERGİSİ NEDİR?

Exp dergisi olarak oyun ve teknoloji alanında okurlara alternatif içerikler sunmak amacıyla yola çıktık, bu yolda bizleri desteklemeniz ve takip etmeniz bizler için oldukça önemli

GİZLİLİK BİLDİRİSİ

EXP dergisi içerisinde bulunan materyallerin ücretli bir şekilde dağıtım yapılması veya satışı yapılması kesinlikle yasaktır. Dergi içerisindeki görseller telif tabii bulunabilir ilgili içerik ve görsel kaldırma talepleri için info@expdergisi.com adresine başvurabilirsiniz.

BİLGİLEDİRME

Dergimiz ile ilgili merak ettiklerinizi bizlere sosyal medya hesaplarımızdan veya expdergisi.com adresinden iletebilirsiniz. Ayrıca dergi hakkında daha detaylı bilgiyi de web sitemizden bulabilirsiniz.



expdergisi.com



info@expdergisi.com



[@expdergi](https://www.instagram.com/expdergi)