

HAZİRAN 2021

SAYI:12

ÜCRETSİZ

EXP

Seviye Atlamak Tecrübe İster

# MASS EFFECT

LEGENDARY EDITION

EXP'İN BU SAYISINDA

Teknoloji  
Ekipmanlar

Güncel Bilgiler  
İncelemeler

Oyun  
Gündem

# BU AY NELER VAR?



## GÜNDEM

- 02 *Layers of Fear* incelemesi
- 05 *Beautiful Desolation* incelemesi
- 07 *Wonder Boy Asha in Monster World* incelemesi
- 09 *Mass Effect Legendary Edition* incelemesi
- 14 *Flowing Lights* incelemesi
- 15 *Capcom Arcade Stadium* incelemesi
- 17 *Backworlds* incelemesi
- 18 *Layers of Fear VR* incelemesi



## TEŞEKKÜRLER

- 19 *Teşekkürler*



# LAYERS OF FEAR 2 İNCELEMESİ

Bugün sizlere Bloober Team SA tarafından geliştirilen Gun Media ve NA Publishing tarafından yayınlan Layers of Fear 2'yi inceleyeceğiz.

Oyun biz oyuncuların karşısına Playstation tarafında 28 Mayıs 2019 tarihinde gelirken bilgisayar tarafına ise 29 Mayıs 2019 tarihinde geldi. Oyunda ki ana karakterimiz bir aktör.

Karakterimiz, esrarengiz bir yönetmenin baş rol için yaptığı çağrıya cevap verir ve gizemli bir gemideki yolculuğu başlar.

Layers of Fear 2 adında anlaşılacağı gibi bir korku oyunu. Ama oyunda korkudan ziyade gerilim daha ön planda tutulmuş.

Koridorlarda yürürken ansızın bir vazonun düştükten sonraki kırılma sesi sizleri yer yer gerebiliyor. Etrafta dolanırken çevreden gelen mırıldanmalar, anlık gölgeler sizleri gerçekten geriyor ve oyunun havasına sokuyor.

Oyunun iyi yanlarına gelirse öncelikle belirtmek isterim ki oyunda sesler çok iyi bir şekilde kullanılmış.

# LAYERS OF FEAR 2 İNCELEMESİ

Gerek çevre sesleri gerek ise oyundaki karakterlerin sesleri bile oyuna çok uyumlu olmuş. Karakterlerin sesleri bile sizleri geriyor ve oyun dünyasına daha fazla hakim olabiliyorsunuz.

Bir diğer hoşuma giden iyi özellik ise oyunda ışıklar ve gölgeler çok iyi kullanılmış.

Oyun bizlere adeta korkmak için sadece objelere gerek olmadığını kanıtlamak istercesine sadece gölge ve ışık yarılsamaları ile de bizleri korkutabileceğini göstermiş.

Bir diğer özellik ise oyun hikayesi boyunca tek bir yere bağlı kalmamamız. Yani belli anlarda hikaye sadece tek bir yol ile devam etmiyorsunuz.

Verdiğiniz kararlar oyun sürecini değiştirebiliyor ve bu özellik oyunu çeşitlendirmek için güzel bir ayrıntı olmuş.

Eğer böyle oyunlarda iyi bir arayıcı ve toplayıcı iseniz oyunun haritasında bulunan gizli objeleri toplayarak çok zengin ve düşünülmüş bir hikayeye ulaşabilirsiniz.



# LAYERS OF FEAR 2 İNCELEMESİ

Ancak bazı parçaları bulamazsanız hikayede eksiklerle karşılaşabilirsiniz. Oyunun eleştirilmesine sebep olan yanlarına gelirsek oyun da neredeyse hep yürüyor.

Bir yürüme simülasyonu gibi devam eden boyunca bu tarzı sevmeyen oyuncular için olumsuz bir özellik.

Hikaye süresince bazı zamanlar bulmacalar ile karşılaşıyorsunuz. Sıkıntı ise bulmacaların gerçekten basit olması.

İnsanı geren ve korkutan bir oyunda böyle bir basitlik oyunun havasını bazı yerlerde bozmasını sağlıyor.

Oyun hakkındaki düşüncelerimizi şöyle bir özetler isek Layer of Fear 2 bizlerin karşısına güzel bir oyun çıkarmış.

Oyunun elbette eksiklikleri ve hataları da bulunmakta. Ancak fiyatı göz önünde bulundurursak gayet güzel bir korku oyunu olmuş.

by the  
gramme  
n Union



@LayersOfFearGame



# BEAUTIFUL DESOLATION İNCELEMESİ

**Geliştiricisinin ve yayımcısının The Brotherhood olduğu Beautiful Desolation isimli oyun PlayStation, Switch, Windows, Linux, MacOS ve Klasik Mac OS platformları için yayımlanmış bir oyun.**

**Oyunun Playstation sürümü bir kaç gün önce, 28 Mayıs 2021 tarihinde Untold Tales S.A. tarafından piyasaya sürüldü.**

**Oyunun uzak bir gelecekte kıyamet sonrası bir dünyada geçiyor. Oynadığımız dünya hem bilim kurgu özelliklerini taşıyan teknolojiler barındırırken hem de dünyanın yapısı Afrika coğrafyasına benziyor.**

**Bu keşfedilmeyi bekleyen dünyada ana karakterimiz ve çağının ötesinde yaşayan Mark, bu fütüristik bilim kurgu çağında erkek kardeşi olan Don'u aramaya başlar**

**Kardeşinizi ararken dev akreplerle, sürülerle veya yüksek teknolojiyle donatılmış robotlarla karşı karşıya gelebilir veya bulunduğunuz dünyanın yerel insanlarıyla karşılaşabilir ve onlarla anlaşabilirsiniz.**

WARDEN

HANASI

BULWARK

KETTLE

# BEAUTIFUL DESOLATION İNCELEMESİ

**Oyunun olumlu yanlarına gelirsek şahsi olarak 2D oyunları çok sevmesem de Beautiful Desolation gerçekten kendi oluşturduğu bu dünyayı ve hikayeyi oyuna çok iyi yansıtabilmiş.**

**Bu yüzden oyunu oynarken oyunun 2D veya 3D olmasını fark etmiyorsunuz.**

**Çevre tasarımları oyunun temasına çok güzel bir şekilde oturmuş ve bu tema keşif yapma duygunuzu harekete geçiriyor.**

**Ayrıyeten Beautiful Desolation, benzeri diğer oyunlar gibi bizlere çok fazla yönerge vermiyor. Bu sayede de gerçekten o toprakları o dünyayı sizlerin keşfetmenizi istiyor.**

**Oyunun müziklerine gelirsek ise gayet başarılı. Wolfenstein®, DOOM®, Prey®, Killer Instinct® ve Need for Speed® çalışmalarıyla ünlü olan Mick Gordon tarafında yapılmış.**

**Oyuna genel olarak bakarsak Beautiful Desolation gerçekten başarılı bir oyun olmuş. Eğer keşif yapmayı ve fütüristik dünyaları seviyorsanız bu oyun gerçekten size göre.**

# WONDER BOY ASHA IN MONSTER WORLD İNCELEMESİ

Bugünkü incelememizde geliştiriciliğini MONKEY CRAFT ve yayıncılığını STUDIOARTDINK' in yapmış olduğu Wonder Boy Asha In Monster World' ü inceleyeceğiz.

Oyun, Nintendo Switch platformuyla 28 Mayıs 2021 tarihinde 2D bir platform ve RPG formatıyla oyun dünyasının karşısına çıktı.

Oyun aslında 1994' de Sega Mega Drive çıkmış olan Monster World 4' ün hem orijinaline sadık hem de yenilikler eklenerek karşımıza çıkmış olarak düşünebiliriz.

Oyunumuzun hikayesi ise oldukça basit. Ana karakterimiz olan Asha, ruhların çağrısına cevap vererek uzun bir yolculuğa çıkar. Yolculuğunu başta tek başına gerçekleştirirken ilerleyen zamanlarda ona yardım eden yoldaşlar kazanır.

Wonder Boy-Asha In Monster World, daha önce çıkmış olan Monster World 4' e nazaran daha tatlı ve sempatik bir dünyaya sahip.

Kendi benzetmeye göre oyunda ki dokular ve çevre eski oyuna kıyasla daha çok Aladdin çizgi filmine benzer. Bu dokular sayesinde oyun daha sevimli ve göz alıcı olmuş diyebiliriz.



# WONDER BOY-ASHA IN MONSTER WORLD İNCELEMESİ

Oyun süresince ise yaptıklarımız temel olarak ikiye ayrılıyor diyebiliriz.

İlki şehirlerde dolaşıp alış veriş yapabilir, gizli eşyaları bulabilirsiniz.

İkinci olarak da zindanlara gidebilir ve bu zindanlarda dövüşebilir ve bulabileceğiniz bulmacaları yapabilirsiniz.

Oynanış mekaniklerine gelirsek oynanış oldukça basit. Her ne kadar basit desek de bu basitliği çeşitlendirmek için ellerinden geleni yapmışlar. Spoiler olmasın diye çok detay vermiyorum.

Ancak biraz anlatmak gerekirse oyunun hikayesinde ilerledikçe karşımıza çıkan bir yoldaşımız sayesinde gidebileceğimiz hareket alanı artacak ve o arkadaşımız sayesinde bazı yerlere ulaşabileceğiz.

Yine önceki oyunu ile kıyaslamak gerekirse artık istenilen vakitte kayıt alabiliyorsunuz. Oyun hakkında son sözlerimizi paylaşmak gerekirse gayet hoş ve güzel bir platform oyunu olduğunu söyleyebilirim.

Eğer platform oyunlardan ve chibi gibi tasarımlardan hoşlanıyorsanız bu oyuna bir şans vermenizi öneririm.

# MASS EFFECT LEGENDARY EDITION İNCELEMESİ

**Bioware tarafından geliştirilen ve Electronic Arts tarafından yayınlanan Mass Effect Legendary Edition 14 Mayıs 2021 tarihinde oyun dünyasına girişini yaptı.**

**Bugün sizlerle Mass Effect serisinin yenilenen üç oyunu ve 40 adet DLC'si ile karşımıza çıkan Mass Effect Legendary Edition'ı inceleyeceğiz.**

**Öncelikle bu oyun paketi bizlere yeni bir oyundan ziyade var olan oyunların günümüze uyarlanması olarak karşımıza çıkar. Ancak bu uyarlama öyle göz ardı edilebilecek bir seviyede değil.**

**Gelin teker teker ve kısaca paket içeriklerinden ve yeniliklerinden bahsedelim.**

**Öncelikle serinin ilk oyunu Mass Effect'den bahsedelim. Mass Effect 2007 tarihinde biz oyuncuların karşısına çıktı. Ama çok büyük bir ilgi ile karşılaşmadı. Belli başlı sorunları oyuncuları kendinden bir nebze olsun soğutmuştu.**

**Oyunun konusu ise Komutan Shepard'ın bir galaktik bir felaketin ön sezilerini içeren bir cihaz bulmasıyla başlar.**

# MASS EFFECT LEGENDARY EDITION İNCELEMESİ

**Bu felaketten haberdar olan ana karakterimiz bir kurtuluş bulma umuduyla harekete geçer.**

**Ancak bu felaketin gerçekleşmesi için çaba gösteren kötü karakterimiz ve bir haydut olan Saren, bu kurtuluşun önüne geçmek ister. Bunun üzerine ana karakterimiz Komutan Shepard, Saren'in peşine düşer ve kurtuluşu gerçekleştirmek ister.**

**Şu ana kadar Mass Effect hakkında kısa ve öz bir bilgi verdik. Şimdi ise bu paketle karşımıza çıkan Mass Effect'i inceleyelim. Öncelikle hikayemiz değiştirilmemiş.**

**Ama gözle görülür ve günümüze uyarlanmış bir şekilde dokular değiştirilmiş. Oyunda ki silahlı çatışmalar günümüz standartlarında olmuş.**

**Elbette günümüzün en iyisi denmez ama eski bir oyunun yeniden yapılışına göre orijinaline sadık kalınmış ve günümüze güzelce uyarlanmış.**

**Olumsuz denebilecek bir özelliği ise yabancı gezegenleri keşfetmek için kullandığımız Mako adlı aracın çatışma mekanikleri bir yerden sonra sıkmaya başlıyor.**

# MASS EFFECT LEGENDARY EDITION İNCELEMESİ

**Serinin ikinci oyunu olan Mass Effect 2' den kısaca bahsedelim. 26 Ocak 2010 tarihinde piyasaya çıkan Mass Effect 2 bu sefer büyük bir coşku ile karşılanmıştı.**

**Mass Effect 2'nin konusu birinciş oyunun devamı niteliği taşıyor. Komutan Shepard artık normal ve sıradan bir asker olmadan ziyade artık daha ağır bir havaya sahip ve deneyimli bir asker.**

**Binlerce insanın galakside kaybolduğu bir zamanda bu esrarengiz duruma karşı Komutan Shepard bir ekip kurmakla görevlendiriliyor.**

**Karakter odaklı hikayenin akışı ve mücadele anlarındaki aksiyonunu günümüze uyarlandığında da değişmemiş. Birçok insanın hoşuna giden bir durum olduğundan dolayı bu karar gayen yerinde bir tercih olmuş.**

**Mass Effect 2 çıktığında manzaraları bizleri büyülemişti ve şimdi ise tekrardan günümüze uyarlanmış dokuları ile bizlere yine aynı duyguları tattırıyor.**

# MASS EFFECT LEGENDARY EDITION

**Bu paketin içinde bulunan son ana oyun olan Mass Effect 3 den bahsedelim.**

**Oyun 6 Mart 2012 tarihinde biz oyuncuların karşısına çıktı. Serinin son oyunu olan Mass Effect 3'ün dünyası Mass Effect 2'ye göre çok daha ağır bir atmosfer içeriyor.**

**Mass Effect 2' den aşına olduğumuz manzaralar burada da elbette var. Ama hikaye içeriğinden dolayı daha karanlık ve ağır bir şekilde yansıtılmış. Hikayemiz ise yine Komutan Shepard etrafında dönüyor.**

**Bu sefer çok daha ciddi bir durumda kalan Komutan Shepard tüm insanlığın sorumluluğunu üstlenmekte.**

**Komutan Shepard'ın bu seferki görevi ise son bir saldırı için galaksinin en güçlü ordularını birleştirmekle görevlendirildi.**

**Mass Effect bu oyununda oynanış mekaniklerinde ciddi bir geliştirmeye gitmiş.**

# MASS EFFECT LEGENDARY EDITION

**Savaş esnasında yaşadığınız deneyim artık bir seviye daha üstte olmuş.**

**Önceki oyunlara nazaran daha dinamik savaş alanları eklenmiş.**

**Kişisel olarak eleştirmemiz gerekirse Mass Effect 3, serinin diğer oyunlarına nazaran RPG özelliklerini çok fazla yitirmiş.**

**Önceki oyunlarda ki bol bol bulunan diyalog seçenekleri bu oyunda çok daha az bir şekilde kullanılmış.**

**Mass Effect Legendary Edition hakkında son sözlerimizi söylemek gerekirse efsane bir serinin günümüze uyarlanması biz oyuncular için gerçekten güzel bir haber.**

**Üstüne yenilenmiş grafik kaliteleri ve paketin içinde gelen 40 adet DLC ile gerçekten güzel olmuş. Eğer bilim kurgu ve rol yapma oyunlarını seviyorsanız bu oyuna bir şans tanımanızı öneririm.**

# FLOWING LIGHTS

Flowing Lights, gFaUmNe tarafından geliştirilen ve yayımlanan bir oyun.

Tür olarak bulmaca ve aksiyon diyebileceğimiz oyun 7 Mayıs 2021 tarihinde Nintendo Switch, Xbox One ve Microsoft Windows için çıkış yaptı.

Bizim inceleyeceğimiz sürüm Nintendo Switch sürümü. Daha derin zorluklar ve daha derin başarı duygusu sunmayı amaçlayan oyun, öğrenmesi kolay ancak ustalaşması zor bir oyun olması hedeflenmiş.

Toplamda oyunda 200 bölge var. Toplamda 9-10 tane dil destekleyen oyun maalesef Türkçe dilini desteklemiyor. Boyut olarak yaklaşık 250MB olduğunu da ekleyelim.

Ayrıca Nintendo'nun sitesindeki mağaza sayfalarında oyun ile ilgili bir sözleri dikkatimi çekti. Sözün bir kısmında kazanmanın her zaman daha zekice bir yolu olduğuna vurgu yapılmış.

Kısaca özetlememiz gerekir ise aksiyon, bulmaca tarzında bir oyun oynamak istiyorsanız bu oyunu da değerlendirebilirsiniz.

# CAPCOM ARCADE STADIUM

Eski Atari salonlarını özlediniz mi? Yada eski oyunları? Capcom firması  
Capcom Arcade Stadium ile bu isteğinizi karşılayabilir.

Capcom Arcade Stadium aslında bir oyunun dışında bir Atari salonu  
diyebiliriz. Çünkü size bir çok oyunu oynamanıza imkan sağlıyor.

Capcom Arcade Stadium'un kendisi ücretsiz. İndirdiğinizde 1943 - The  
Battle of Midway - isimli oyunu ücretsiz oynayabiliyorsunuz.

Toplam da Capcom Arcade Stadium ile birlikte toplamda 32 Capcom  
tarafından yayınlanmış arcade oyunu oynayabiliyorsunuz.

Bu oyunlar 1984 ile 2001 yılları arasında çıkmış oyunlar. Tabi ki  
ücretsiz oyun dışındaki geri kalan 31 oyunu oynayabilmek için para  
vermeniz gerekiyor. Bu tarafta da farklı paketler mevcut.

Bunlara Capcom Arcade Stadium Pack 1: Dawn of the Arcade ('84 -  
'88), Capcom Arcade Stadium Pack 2: Arcade Revolution ('89 - '92),

Capcom Arcade Stadium Pack 3: Arcade Evolution ('92 - '01) veya  
bunların hepsini kapsayan Capcom Arcade Stadium Packs 1, 2, and 3  
isimli paketi örnek verebiliriz.



# CAPCOM ARCADE STADIUM

Capcom Arcade Stadium Packs 1, 2, and 3 isimli paketin içinde 30 oyuna ek özel bonus olarak Ghosts 'n Goblins oyununda bulunuyor.

Yani 31 oyun ve Capcom Arcade Stadium ile birlikte gelen ücretsiz oyun ile beraber toplam 32 oyunluk bir paket oluyor. Capcom Arcade Stadium bir Ateri salonu gibi tasarlanmış.

Oyuna girdiğinizde sizi yanyana oyun makineleri olan bir Ateri salonu karşılıyor. İsteddiğiniz makineyi seçip o oyunu oynayabiliyorsunuz.

Oyunu full ekran yerine dışarıdan bir kamera açısı ile oynuyorsunuz.

Sanki gerçek bir Ateri salnuna gitmişsiniz gibi bir algı yapılmak istenmiş herhalde. Ayrıca oyunu oynarken kamera açısını hareket ettirerek makinenin etrafına kısıtlı olsada bakabilirsiniz.

Hatta bir makinede bir oyuna başlamak için sizden jeton atmanız

isteniyor. Ufak da olsa böyle detayları düşünmeleri bence güzel olmuş.

Genel olarak baktığımızda güzel bir oyun olmuş.

Daha doğrusu güzel bir Ateri salonu olmuş :) İlerleyen zamanlarda oyun sayısını daha da arttırlarsa daha da iyi olabilir.

# BACKWORLDS

**Backworlds Nintendo Switch, Microsoft Windows ve Mac OS için çıkış yapmış bir oyun.**

**Biz Backworlds'ün switch sürümünden bahsedeceğiz. Switch sürümü 20 Mayıs 2021 tarihinde çıkış yaptı.**

**Skymap Games'in yayımcı koltuğunda oturduğu yaklaşık 250mb'lık bir oyun Backworlds. Tür olarak platform ve bulmaca oyunu diyebileceğimiz oyun sadece ingilizce dilini destekliyor.**

**Hikaye olarak, çok boyutlu bir bulmaca platform oyunu şeklinde özetlenebilir.**

**Oyunun amacı farklı dünyalarda bulunan çevresel bulmacaları çözmek. Oyun tema olarak farklı bir görüntü tasarımına sahip.**

**4 farklı dünya bulunan oyunda her dünya farklı atmosfer ve mekaniğine sahip.**

**Switch tarafında TV, masaüstü ve el modunu destekliyor. Bir şeyi iterken ana karakterin kafasının ayrılması ve o şekilde itmesini hiç beğenmediğimi de söylemek istiyorum.**

# LAYERS OF FEAR VR

**İncelememize başlamadan önce bilmeyenler için Layers of Fear ile ilgili bir detaydan bahsetmek istiyorum. Layers of Fear normalde 16 Şubat 2016 tarihinde çıkış yapmış bir oyun.**

**Linux, Windows, OS X, PlayStation 4 ve Xbox One'da bulunuyor. Ancak bizim bugün inceleyeceğimiz oyun Layers of Fear'ın VR sürümü. Bu sürümde platformdan platforma farklı çıkış tarihlerine sahip.**

**Örnek vermemiz gerekir ise, Bloober Team S.A. tarafından windows için 10 Aralık 2019'da yayınlanırken Oculus sürümü 9 Temmuz 2020 tarihinde yayınlandı.**

**Oyun tür olarak Keşif, Korku ve Macera türünde diyebiliriz. Korku Katmanları olarak Türkçe'ye çevirebileceğimiz oyun hikaye olarak çıldırmış bir ressamın zihninin derinliklerine dalmanızı ve deliliğinin gizemini ortaya çıkarmanızı istiyor.**

**19. yüzyılın şaheser tabloları, mimarisi ve dekorundan ilham alan bir oyun olan Layers of Fear VR'da bulunduğunuz evde sürekli değişiyor.**

**Ressamın delirme nedenini keşfederken bulunduğunuz Viktoryen dönem malikânedeki sürekli olarak değişiyor. Oyun Türkçe'nin de bulunduğu toplamda 12 dili destekliyor.**



*Seviye Atlamak EXP İster*

Merhaba sevgili okurlarımız, EXP dergisinin yeni sayısını okuduğunuz için teşekkür ederiz.

#### EXP DERGİSİ NEDİR?

Exp dergisi olarak oyun ve teknoloji alanında okurlara alternatif içerikler sunmak amacıyla yola çıktık, bu yolda bizleri desteklemeniz ve takip etmeniz bizler için oldukça önemli

#### GİZLİLİK BİLDİRİSİ

EXP dergisi içerisinde bulunan materyallerin ücretli bir şekilde dağıtımını yapılması veya satışı yapılması kesinlikle yasaktır. Dergi içerisindeki görseller telif tabii bulunabilir ilgili içerik ve görsel kaldırma talepleri için [info@expdergisi.com](mailto:info@expdergisi.com) adresine başvurabilirsiniz.

#### BİLGİLENDİRME

Dergimiz ile ilgili merak ettiklerinizi bizlere sosyal medya hesaplarımızdan veya [expdergisi.com](http://expdergisi.com) adresinden iletebilirsiniz. Ayrıca dergi hakkında daha detaylı bilgiyi de web sitemizden bulabilirsiniz.



[expdergisi.com](http://expdergisi.com)



[info@expdergisi.com](mailto:info@expdergisi.com)



[@expdergi](https://www.instagram.com/expdergi)