

TEMMUZ 2021

SAYI:13

ÜCRETSİZ

EXP

Seviye Atlamak Tecrübe İster



EXP'İN BU SAYISINDA

Teknoloji
Ekipmanlar

Güncel Bilgiler
İncelemeler

Oyun
Gündem

BU AY NELER VAR?



GÜNDEM

- 02 *Final Fantasy VII Remake Intergrade incelemesi*
- 05 *Green Hell incelemesi*
- 07 *Pecaminosa - A Pixel Noir Game incelemesi*
- 09 *Ratchet and Clank: Rift Apart incelemesi*
- 13 *NVIDIA DLSS ve Reflex, Battlefield 2042' ye geliyor*
- 15 *Kingston yeni U2 NVMe SSD: DC1500M modelini satışa sundu*
- 17 *Logitech G' nin en hafif oyuncu kulaklığı G335 Türkiye'de!*
- 19 *Alex Kidd in Miracle World DX incelemesi*

TEŞEKKÜRLER

- 21 *Teşekkürler*

FINAL FANTASY VII REMAKE INTERGRADE

Yayıncılığı ve geliştiriciliği Square Enix tarafından yapılan Final Fantasy VII Remake Intergrade 10 Haziran 2021 tarihinde oyun piyasasına giriş yaptı.

Birçok oyuncunun zevk ile oynadığı Final Fantasy VII geçtiğimiz senelerde zaten bir remake çıkarmıştı.

Bu sefer ise birçok yandan iyileştirmeler ve yeni içeriklerle karşımıza çıkan oyun Playstation 5 platformuna çıkış gerçekleştirdi. Final Fantasy VII Remake Intergrade bizlere aslında iki adet içerikle beraber geliyor.

İlk içerik PS4 için çıkmış olan Final Fantasy VII Remake'in görsel ve içerik olarak daha da geliştirilmiş versiyonu. İkinci içerik ise INTERmission adı verilen orijinal hikayeye uyumlu ek bir içerik bulunuyor.

Play Station 4 'e çıkan sürümüne kıyasla oyunun grafik kalitesi doğal olarak bir hayli artmış. Oyuna iki farklı grafik ayarı eklenmiş.

İlki 4K görüntü kalitesinde oynamayı sağlarken ikinci seçenek ise performans adı altında bizlere 60 kare hızında oynamamıza olanak sağlıyor.

FINAL FANTASY VII REMAKE INTERGRADE

Üstüne oyun Play Station 5' de karşımıza çıktığı için sahne geçişleri ve oyun yükleme ekranları çok hızlı bir şekilde gerçekleşiyor.

Bu da önceki oyunlarına kıyasla bizlerin ara sahnelerde sıkılmamızı önüyor. Oyunun grafikleri o kadar iyi hale getirilmiş ki geliştiriciler oyuna bir de fotoğraf modu eklemeyi unutmamışlar.

Bu sayede oyundaki şahane manzaraları ve karakterlerin mimiklerini hiç kaçırmadan çekebilir ve PS5 medyasını doldurabilirsiniz.

Oyunun içinde gelen yeni hikayem olan INTERmission'dan bahsedecek olursak bu hikaye dizisinde Yuffie adındaki yeni ana karakterimiz ve karakterimizin yanında bulunan ve yoldaşı olan Sonon ile birlikte oynuyoruz.

Sonon'u ayrı bir şekilde kontrol edemesek de Yuffie ile belli zamanlarda kombo hareketler yapabiliyorsunuz. Wutai'li bir Ninja olan Yuffie ise Avalanche adlı bir ekiple Midgar'ı Shinra'nın elinden kurtarmak için el ele veriyor.

FINAL FANTASY VII REMAKE INTERGRADE

Karakterimiz Shinra'nın tesislerinde ürettiđi çok deđerli ve güçlü olan materiayı ele geçirmek için bu tesise sızma görevini kabul eder ve hikayemiz burada başlar.

Sonuç olarak ise Final Fantasy VII Remake Intergrade, bir efsanenin günümüz görüntü teknolojileriyle harmanlanmış ve üstüne bizlere daha önce göremediđimiz hikayede ki boşlukları anlamamızı sađlayan yeni içeriklerle gelen mükemmel bir oyun olmuş.

Oyunun zaten bir hayranı iseniz gözünüz kapalı oyunu deneyeceđinizi düşünüyorum. Fakat serinin diđer oyunlarını daha önce oynamadıysanız bu güzel ve efsane oyunu oynamanız için bir şans vermenizi umuyoruz.

Oyun, Playstation Store'da Standart Edition versiyonu 529 TL'ye ve Digital Deluxe Edition versiyonu ise 869TL olarak satışı sunulmuş bulunmakta.

GREEN HELL

Geliştiriciliğini ve yayıncılığını Creepy Jar'ın yapmış olduğu Green Hell, 9 Haziran 2021 tarihinde oyun dünyasına girmiş bulundu.

Açık dünya ve hayatta kalma oyunu olan Green Hell'i inceleyeceğiz. Oyun birçok platformda da çıkış yapmış bulunmakta. Örneğin Playstation, Xbox, Nintendo Switch ve PC gibi.

Oyunun konusu, bir anda kendini vahşi ve bir o kadar da göz alıcı Amazon ormanlarının ortasında geçiyor.

Ana karakterimiz kendini bu büyüleyici ormanın ortasında buluyor ve bu esrarengiz ve gizemli çevrede yalnızca yanında bulunan telsizle hayatta kalmaya çalışıyor.

Telsizsin diğer ucundaki sevdiği birinin sesiyle hem bu ormanda hayatta kalıp hem de başına nelerin geldiğini çözmeye çalışıyor. Green Hell'in oynanış kısmı kendimce hoşuma gitti diyebiliriz.

Bu tarz oyunları şahsimce sevdiğimden ve bu tür oyunları çokça oynadığımdan oynanışı bana gayet güzel geldi. Mekanikleri ve envanter sistemi gibi özellikleri The Forest'a benzesede farklılıklarda mevcut.

GREEN HELL

Oyunda bir şeyi üretmek için sıfırdan her şeyi sizin bulup keşfetmeniz lazım. En basit şekliyle bir taş ile dal buldunuz. Üretim penceresini açıp birleştirip balta yapabiliyorsunuz.

Bunun gibi çevreyi ve etrafta bulunan materyalleri keşfederek hayatta kalmaya çalışıyorsunuz. Oyunda bulunan dünya gerçekten güzel ve gerçekçi bir şekilde bizlere lanse edilmiş.

Ancak bu gerçekçilik oyunu çok daha zorlaştırmış. Oyun bizlere gerçekten güzel bir grafiklerle Amazon ormanlarını sunmasına rağmen etrafa bakmaya zaman bulamayacaksınız.

Her an her yerden bir şey gelip size saldırabilir, sizi ısırabilir veya sokabilir ve bu yüzden ölebilirsiniz.

Ya da herhangi bir yerden buldunuz bir su kaynağından su içip hastalanabilirsiniz ve bu yüzden kendinizi tedavi etmek için bazı bitkileri bulmak zorunda kalabilirsiniz

Oyun hakkında son bir sözümüz olacaksa o da açık dünya hayatta kalma oyunu seviyorsanız ve zor oyunlardan hoşlanıyorsanız Green Hell' e bir şans tanımanızı tavsiye ederiz.

PECAMINOSA - A PIXEL NOIR GAME

Geliştiriciliğini Cereal Games ve yayıncılığını Badland Publishing' in yaptığı Pecaminosa - A Pixel Noir Game Nintendo platformunda 27 Mayıs 2021 tarihinde biz oyuncuların karşısına çıktı.

Bir polisiye, aksiyon ve rol yapma oyunu olan Pecaminosa - A Pixel Noir Game'i gelin beraber inceleyelim.

Oyunun konusundan bahsetmemiz gerekirse öncelikle hikayemiz Amerika-Meksika sınırında bulunan yolsuzluk, kumar ve türlü türlü suçların yuvaları bulunan Pecaminosa'da geçiyor.

Ana karakterimiz olan John Souza ise eskiden şanlı bir detektiftir.

Ancak zaman geçtikçe yerinde saymış ve ününü kaybetmiştir.

Günlerden bir gün bir hayalet ortaya çıkar ve ana karakterimize birer görev verir. J

ohn Souza ise günahlarından arınmak için hayaletin vermiş olduğu görevleri yaparak eski ortaklarını yakalamaya başlar. Oynanış kısmına gelirse bu kısım gayet basit ve erişilmesi kolay olmuş.

PECAMINOSA - A PIXEL NOIR GAME

Dövüş mekanikleri biraz eksik hissettirsede bir pixel temalı bir oyun olduğunu bildiğimizden bu kısma pek kafa yormadık.

Oyunda seviye atladıkça seviye puanlarınızı yatırılabileceğiniz 4 adet özellik bulunuyor. Bunlar şans, zekâ, kuvvet ve dayanıklılık. Bu özelliklere yatırdığınız puanlarla oyun oynama tarzınız değişebiliyor.

Örneğin zekaya puanlarınızı vererek oyun içindeki diyaloglardan daha fazla bilgi edinip daha aksiyona girmeden olayları çözebiliyorsunuz.

Oyun piksel grafiklere sahip olduğundan bazı oyunculara tuhaf gelebilir ancak grafiklerin piksel olması oyunun kötü olduğu anlamına gelmez. Ayrıca oyun boyunca sizlere arka plandan eşlik eden müzikler sizleri oyunun içine çekiyor.

Oyun hakkında son sözlerimizi söylemek gerekirse eğer polisiye ve rol yapma oyunlarını birlikte seviyorsanız Pecaminosa - A Pixel Noir Game tam sizlere göre diyebilirim.

Oyunu satın almak isterseniz Nintendo'nun kendi mağazasında 14.99 dolardan ve Steam de ise 25 TL'den satılmakta.

RATCHET AND CLANK: RIFT APART

Gerçek yeni nesile hoşgeldiniz. İşte karşınızda Ratchet & Clank: Rift Apart. Oyunun geliştirici koltuğunda, Marvel's Spider-Man ve Spider-Man: Miles Morales gibi büyük yapımlar ile dikkatleri üzerine çeken Insomniac Games bulunuyor.

Ratchet & Clank, aslında 2002 yılına dayanan büyük bir seri. Playstation 2 zamanlarında başlayan maceralar bugün Playstation 5'e kadar uzanıyor. Ratchet & Clank: Rift Apart, Playstation 5'e özel bir oyun.

Oyun gerek grafik anlamında, gerek hızlı yüklenme anlamında oldukça iyi. Hatta grafik anlamında sanki kaliteli bir animasyon filminin içerisindeymişsiniz gibi hissettirmeyi başarıyor.

Oyun hikaye olarak ise, farklı boyutlara geçiş yapmayı sağlayan Boyutlandırıcı isimli bir silahın Nefarious'un eline geçmesini ve bizim bu cihazı kötülerin elinden kurtarma çabamızı konu alıyor.

Konu her ne kadar basit gibi gözüksede aslında pek öyle değil. Ratchet'ın dışında başka bir Lombaks olduğunu öğreniyoruz. Clank ile yollarımız ayrılıyor. Nefarious'lar ile karşılaşyoruz. Evet Nefarious değil Nefarious'lar.

RATCHET AND CLANK: RIFT APART

Yani kısaca hikaye basit gibi duruyor olsada detayları fazla. Ancak tabii ki şunu da belirtmeliyim. Hikayede beğenmediğim yerler de oldu.

Silah kısmında ise, oyunda aşağı yukarı 20 adet silah bulunuyor. Basit bir tabancadan, buz bıçakları atan bir silaha kadar her silahın özellikleri bir birinden oldukça farklı. Bu sayede oyuncular kendi savaş stratejileri ile düşmanlarla savaşıyorlar.

Tabii şunu da söylememizde fayda var. Oyundaki silahlara topladığınız Nadiranyumları harcayarak güçlendirmeler yapabiliyorsunuz ve bu güçlendirmelerin bazıları oldukça iyi. Yani basit bir tabanca dememiz çok doğru olmayabilir :)

Oyunda Spybots isimli küçük robotlar bulunuyor. 10 tane Spybots toplayarak silahçıdan özel bir silah da alabiliyorsunuz. Bu silahın ismi RYNO 8. Bu silah oyunun belkide en güçlü silahı.

Tabii aklınıza boyutlandırıcı da gelebilir ama maalesef boyutlandırıcıyı biz kullanamıyoruz. Bu beni üzen kısımlardan biri oldu. Çok fazla spoiler vermeden hemen devam ediyorum. Karakterimize farklı set kıyafetlerle güçlenmesini sağlayabiliyoruz.

RATCHET AND CLANK: RIFT APART

Setler 3 ana parçaya sahip. Eşyaların isimleri farklılık gösterebilir, basitçe kask, zırh ve ayakkabı diyebiliriz. Bu eşyalarla hasar arttırma, belli bir düşman türünün verdiği hasarın azalması, xp kazanımı gibi farklı avantajlara sahip olabiliyorsunuz.

Oyuna grafik tarafına bakmamız gerekir ise, galiba Playstation markasının bugüne kadar çıkardığı en iyi grafikteki oyun bu. Hatta oyunun bazı yerlerinde bu kadar netliğe gerek var mıydı? Diye bile düşünebilirsiniz :)

Ayrıca diğer oyunlarda olduğu gibi tabi ki bu oyunda 4k çözünürlük ve ışın izleme yani Ray Tracing özelliklerine de sahip ama maalesef ışın izlemeyi 4k'da 30fps olarak sunuyor.

Oyunun görsel ayarlar menüsünde Performans Işın İzleme isimli 60fps'de ışın izleme özelliği olan bir mod da mevcut. Ancak bu ayarlar ekran çözünürlüğünün daha düşük olacağı belirtilmiş.

İkisi arasında görüntü farkının ne kadar olduğunu anlamak için birçok kez test ettim. Açıkçası belki de aradaki farkı hiç anlamayacaksınız bile ama ben yine de keşke 4k'da 60fps'yi sabit sunan bir mod olsaydı.

RATCHET AND CLANK: RIFT APART

Ben oyunu en iyi grafiklerde oynamayı istediğim için oyunun büyük bir çoğunluğunu Ayrıntılı grafik modunda yani 4k'da 30fps olarak oynadım.

Bu 2 modun dışında, ışın izlemeyi sevmeyen biri iseniz daha yüksek çözünürlük sunabilmek için ışın izlemeyi devre dışı bırakan bir performans modu da mevcut onu da kullanabilirsiniz.

Ancak kişisel tavsiyem ışın izlemeli olarak oynayın. Unutmadan Playstation 5'in joystick'inin Adaptive Triggers özelliğini de silahlarda farklı vuruş stilleri ile ateş etmek gibi farklı bir temada kullanmışlar.

Dil seçeneği olarak da bir önceki oyun gibi Türkçe Dublaj seçeneğine sahip olmasa da bu oyunda da Türkçe altyazı seçeneği bulunuyor. Genel olarak baktığımız zaman oynanış ve grafik anlamında, silah çeşitliliği anlamında oyun gayet iyi.

Önceden benim için yeni nesil oyun hissiyatını veren en iyi oyun Spider-Man: Miles Morales'di. Ancak artık bu oyun Ratchet and Clank: Rift Apart oldu diyebilirim.

NVIDIA DLSS VE REFLEX, BATTLEFIELD 2042'YE GELİYOR!

DLSS furyası, dünyanın en büyük oyunlarına gelen destek, muhteşem performans artışları ve net görüntü kalitesiyle devam ediyor.

Hem NVIDIA DLSS, hem de Reflex, Battlefield serisinin bir sonraki oyunu olan Battlefield 2042'ye geliyor. Ayrıca DOOM Eternal'a ışın izleme ve NVIDIA DLSS'i içeren güncelleme geldi.

Battlefield 2042, en iyi GeForce'da deneyimleniyor. Battlefield V, DLSS ekleyen ilk Frostbite oyun motoru tabanlı oyundu. Anthem ikinci, Battlefield 2042 ise üçüncü oyun oldu.

GeForce RTX oyuncularını, NVIDIA Reflex sayesinde düşük gecikme süresi ve DLSS sayesinde görüntü kalitesinden ödün vermeden ışık hızında kare hızlarıyla benzersiz bir Battlefield 2042 deneyimi yaşayabilecek.

Bethesda Softworks, id Software ve NVIDIA, NVIDIA DLSS ve ışın izlemeyi DOOM Eternal'a getirmek için birlikte çalıştı ve bir güncellemeyle artık oyuncuların erişimine açtı.

GeForce RTX oyun platformuna ışın izlemeli yansımalarla daha iyi görseller ve DLSS ile görüntü kalitesinden ödün vermeden daha hızlı performans sağlayan bir güncelleme geldi.

NVIDIA DLSS VE REFLEX, BATTLEFIELD 2042'YE GELİYOR!

DOOM Eternal, geçtiğimiz yıl piyasaya sürüldü. DOOM Eternal, ışın izlemeli yansımalar ve NVIDIA DLSS'yi geliştiren performans ekleyerek görsel sınırları daha da zorluyor.

Wolfenstein: Youngblood, ışın izleme ve DLSS ekleyen ilk id Tech oyun motoru tabanlı oyundu, DOOM Eternal ise ikinci oyun oldu.

GeForce RTX oyuncular, DLSS sayesinde görüntü kalitesinden ödün vermeden inanılmaz yüksek kare hızı ve muhteşem, ışın izlemeli yansımalarla benzersiz bir DOOM Eternal deneyimi yaşayabiliyor.

GeForce RTX oyun platformunda Rust oynayan oyuncular, Perşembe günü DLSS içeren bir güncellemeye ulaşabilecek.

Hem DLSS hem de Reflex ile GeForce RTX oyuncular, düşük gecikme süresi ve görüntü kalitesinden ödün vermeden ışık hızında kare hızlarıyla benzersiz bir Rust deneyimi yaşayabiliyor.

KINGSTON YENİ U2 NVME SSD: DC1500M MODELİNİ SATIŞA SUNDU

Bellek ürünleri ve teknoloji çözümlerinde dünya lideri Kingston Technology Company, Inc., veri merkezlerinde karma kullanımlı iş yükleri için yeni U.2 NVMe™ PCIe SSD'si DC1500M'in kullanılabilirliğini duyurdu.

Yüksek performanslı Gen 3.0 x4 PCIe NVMe tasarımından yararlanan DC1500M, çok çeşitli iş yüklerinde öngörülebilir rastgele IO performansının yanı sıra öngörülebilir gecikme süreleri sunuyor.

Kingston Kurumsal SSD İşletme Müdürü Keith Schimmenti: "DC1500M, sanallaştırma ve web sitesi barındırma gibi ortamlar için ideal olan çoklu isim alanı desteği ekliyor.

DC1500M, yüksek performanslı bulut hizmetlerinden, medya yakalama ve taşımadan bir dizi büyük veri uygulamasına kadar QoS ve performansın öngörülebilirliğinin en önemli olduğu uygulamalar için standardı belirliyor.

Veri merkezlerinin; güvenilir, servis verilebilir form faktörlerine sahip ve SLA'ların bakımını kolaylaştıran kurumsal düzeyde özelliklerle donatılmış sürücülere ihtiyacı var" açıklamalarında bulundu.

KINGSTON YENİ U2 NVME SSD: DC1500M MODELİNİ SATIŞA SUNDU

DC1500M, yeni ve mevcut veri merkezi platformlarında yüksek verim ve düşük gecikme süresi için yüksek performanslı Gen 3.0 x4 NVMe PCIe arabirimi sunarak uzun vadeli performans sağlamak üzere geliştirildi.

Sürücü, sırasıyla <110 mikrosaniye / <206 mikrosaniye tutarlı okuma/yazma gecikmeleri sunuyor.

SSD'nin U.2 form faktörünü benimsemesi, mevcut Gen 3.0 ve Gen 4.0 sunucularının ve depolama dizilerinin çalışırken takılabilir sürücülerle servis vermesini sağlarken mevcut PCIe yuvalarını ve U.2 arka panellerinin de hemen kullanılmasına olanak tanıyor.

Önceki Kingston U.2 NVMe SSD'lerin başarısını temel alarak inşa edilen yeni DC1500M, yüksek kullanılabilirlik ortamlarında uzun vadeli performansını artırmak için gelişmiş kurumsal sınıf özelliklerine sahip.

Bunlar arasında uçtan uca veri yolu koruması, çoklu isim alanı yönetimi, güç kaybı koruması (PLP) ve artan veri merkezi güvenilirliği için telemetri izleme özelliği bulunuyor.

LOGITECH G' NİN EN HAFİF OYUNCU KULAKLIĞI G335 TÜRKİYE'DE!

Logitech G, oyun tutkunları renk çeşitliliği ve hafif tasarımıyla benzersiz bir oyun deneyimi sunan G335 kablolu oyun kulaklığını duyurdu.

Oyun teknolojileri ve ekipmanlarının lider markası Logitech G, hem özellikleri hem de renk çeşitleriyle öne çıkan G335 kablolu oyun kulaklığını duyurdu.

Oyun severlerin yoğun ilgi gösterdiği kulaklık, hafifliği ve renk seçenekleriyle öne çıkıyor.

Logitech G335 oyun kulaklığı 240 gram ağırlığıyla piyasadaki en hafif oyun kulaklığı olarak öne çıkıyor.

Color Collection serisinin ödüllü kablosuz oyuncu kulaklığı G733 ile benzer bir tasarıma sahip olan G335, daha çok uyum ve daha fazla konfor sağlaması için ince bir yapıda tasarlandı.

Ayarlanabilir askılı kafa bandı tasarımı ve yumuşak dokulu kumaş kulak yastığı malzemeleri sayesinde uzun süreli kullanımlarda ekstra konfor sunuyor.

LOGITECH G' NİN EN HAFİF OYUNCU KULAKLIĞI G335 TÜRKİYE'DE!

Siyah, Beyaz ve Mint (Yeşil) renklerine sahip olan kulaklık, çift yönlü kullanıma uygun kafa bantlarıyla da renkli ve etkileyici bir görüntü sunuyor.

Mevcut Color Collection ürünleriyle eşleştirmek için tasarlanan bu yeni kulaklık, oyunculara oyun alanlarını özelleştirmek ve kişiselleştirmek için daha fazla fırsat sunuyor.

Logitech G335 Kablolu Oyun Kulaklığı, 3,5 mm ses jakı aracılığıyla neredeyse tüm oyun platformlarında kullanım için kolay "tak ve çalıştır" özelliklerine sahip.

Eksiksiz oyun sınıfı ses kalitesi, yerleşik kontroller, doğrudan kulaklığın üzerinde bulunan ses kontrol kadranı ve yukarı kaldırıldığında sesi otomatik kapatan bir mikrofon, oyuncuların dikkatlerini dağıtmadan kendilerini oyuna vermelerini sağlıyor.

G335 ayrıca kristal netliğinde ses ve iletişim netliği için Discord Sertifikalı.

ALEX KIDD IN MIRACLE WORLD DX

Yeni inceleme konuğumuz Alex Kidd in Miracle World DX.

Geliştirici tarafında Jankenteam ve Merge Games bulunan oyunun yayıncı tarafında yine Merge Games bulunuyor.

Alex Kidd bildiğiniz gibi Sega'nın Alex Kidd video oyunu serisinin ana karakteri. Hatta oldukça eski bir seri.

İlk Alex Kidd oyunu Alex Kidd in Miracle World ismi ile 1986 yılında çıkmıştı.

1990 yılında dahil olmak üzere bu süreçte birçok Alex Kidd oyunu oyuncuların karşısına çıkmıştı.

Bugün inceleyeceğimiz oyun ise Alex Kidd in Miracle World DX. Yani Alex Kidd piyasaya geri döndü.

Bilmeyenler için oyuna tür olarak aksiyon, platform ve arcade diyebiliriz. Biz oyunun Playstatin sürümünü test ettik. Xbox, PC hatta Switch sürümleri de bulunuyor.

ALEX KIDD IN MIRACLE WORLD DX

Yeni grafikler ve gncellenmiř mzikler barındıran oyun eski oyuncularını unutmamıř olacak ki Retro oynamak isteyenler iin bir Retro Modu bulunuyor.

Bu modu amak istediėiniz de sadece joystick'den R2'ye basarak bunu yapabiliyorsunuz . Ek olarak Boss Rush Modu'da oyun ierisinde mevcut.

Oyunu ilk atıėımız oyun galiba Japonca olarak aıldı. Bu bir hata mı? Yoksa bilerek mi byle bırakıldı?

Bilmiyorum ama ayarlardan oyun dilini İngilizce'ye evirmek zor olmadı. Ancak yinede 9-10 farklı dil destekleyen bir oyunun Trke dil desteklemesini de isterdik.

Genel olarak baktıėımızda eėer bir Alex Kidd hayranıysanız, nostalji yapmak istiyorsanız yada platform aksiyon oyunları seviyorsanız bu oyunu incelemeniz faydalı olabilir.



EXP

Seviye Atlamak EXP İster

Merhaba sevgili okurlarımız, EXP dergisinin yeni sayısını okuduğunuz için teşekkür ederiz.

EXP DERGİSİ NEDİR?

Exp dergisi olarak oyun ve teknoloji alanında okurlara alternatif içerikler sunmak amacıyla yola çıktık, bu yolda bizleri desteklemeniz ve takip etmeniz bizler için oldukça önemli

GİZLİLİK BİLDİRİSİ

EXP dergisi içerisinde bulunan materyallerin ücretli bir şekilde dağıtım yapılması veya satışı yapılması kesinlikle yasaktır.

Dergi içerisindeki görseller telif tabii bulunabilir ilgili içerik ve görsel kaldırma talepleri için info@expdergisi.com adresine başvurabilirsiniz.

BİLGİLEDİRME

Dergimiz ile ilgili merak ettiklerinizi bizlere sosyal medya hesaplarımızdan veya expdergisi.com adresinden iletebilirsiniz. Ayrıca dergi hakkında daha detaylı bilgiyi de web sitemizden bulabilirsiniz.



expdergisi.com



info@expdergisi.com



[@expdergi](https://www.instagram.com/expdergi)