

EYLÜL 2021

SAYI:15

ÜCRETSİZ

# EXP

Seviye Atlamak Tecrübe İster

# GHOSH T

OF TSUSHIMA

DIRECTOR'S CUT

EXP'İN BU SAYISINDA

Teknoloji  
Ekipmanlar

Güncel Bilgiler  
İncelemeler

Oyun  
Gündem

# BU AY NELER VAR?



## GÜNDEM

- 02 Keenetic Hero DSL AC1300 İncelemesi
- 07 Patron İncelemesi
- 11 Frostpunk İncelemesi
- 13 Observer System Redux İncelemesi
- 15 Ghost of Tsushima Director's Cut İncelemesi
- 18 FORECLOSED İncelemesi
- 19 Realistic Tank Controller İncelemesi
- 21 Tetragon İncelemesi
- 22 ADATA Okul Hazırlıklarını Tamamlamaya Yardım Ediyor

## TEŞEKKÜRLER

- 23 Teşekkürler

# KEENETIC HERO DSL AC1300 İNCELEMESİ

**Bugün sizlerle internet bağlantıları konusunda uzmanlaşmış bir firma olan Keenetic firmasının yüksek performans ve özelleştirilebilir cihazı olan Keenetic Hero DSL AC1300'ü inceleyeceğiz.**

**ADSL/VDSL modem olan Hero DSL AC1300 kendi rakipleri olan diğer DSL modemlerden farklı olarak 35b profiline sahip.**

**Bu güncel ve çağa uyum sağlamış özellik sayesinde 300mbps'ye kadar DSL bağlantılar yapmamıza olanak sağlıyor. DSL bazlı özelliklerine devam etmek gerekirse bu ürün bizlere piyasada çok fazla karşımıza çıkmayan bir özellik ile kendini diğer ürünlerden ayırıyor.**

**Bu önemli özellik ise SNR margin ayarlama özelliği. SNR margin teriminin anlamı ise sizin hattınız üzerinden gelen sinyal ve gürültü arasındaki ilişkinin sayılara dökülerek temsil edilen bir değeri.**

**Bu özellik sayesinde hattınız üzerinde manuel değişiklikler yapabilir ve bu sayede hattınızı daha kararlı hale getirebilirsiniz. DSL raporlama ve tanılama özelliğini de bulunduran Hero DSL AC1300, bu özellik sayesinde DSL hattınızda herhangi bir problemle karşılaştığınızda DSL raporunu çalıştırıp Keenetic destek ekibini aradığınızda sorununuz daha kolay bir şekilde çözüme kavuşabilecek.**

# KEENETIC HERO DSL AC1300 İNCELEMESİ

**Çünkü siz raporu çalıştırdığınızda otomatik olarak hat analizi yapılacak ve ilgili kişiler daha kolay ve ulaşılabilir bir şekilde sorununuza yardım edebilecek olacak. Ürünün içinde çift çekirdekli 900mhz işlemci bulunuyor.**

**Bu sayede modemün üstlenebilecek olduğu zorlu ağ görevlerini yerine getirebilmesi ve VPN gibi hizmetler kullanılmak istenirse bu durumlara yetecek yeterli gücün sağlayabiliyor. Ürünün desteklediği VPN protokolleri ise PPTP, SSTP, L2TP/IPSec, IPSec, OpenVPN ve Wireguard.**

**Teorik olarak 1300 mbps'ye kadar kablosuz hız destekleyen Hero DSL AC1300, bu hızın 400 mbps'ni 2.4 ghz bandında, 867 mbps'sini ise 5 ghz bandında bizlere sunuyor.**

**2.4 ghz ve 5 ghz bandı arasındaki fark ise 2.4 ghz bandında kablosuz sinyaller daha uzak mesafelere gidebilir ancak maksimum teorik hız düşüktür. 5 ghz bandında ise kablosuz sinyaller uzak mesafelere gidemezken maksimum teorik hızları yüksektir.**

**Fakat burada belirtmek isteriz ki cihazın 2.4 ghz bandında sunduğu hız standart denilebilecek hız olan 300 mbps değil 400 mbps olarak verilmesi bizce cihazın bir artı özelliği.**

# KEENETIC HERO DSL AC1300 İNCELEMESİ

**Cihaz aynı zamanda MU-MIMO, Beamforming ve Airtime Fairness özelliklerini de bünyesinde bulunduruyor.**

**Bu özelliklerin neler olduğundan bahsetmek gerekirse MU-MIMO sayesinde cihaz çoklu eş zamanlı bağlantı desteğine sahip olmuş oluyor.**

**Yani aynı zaman içerisinde birden fazla cihazla veri alışverişi yapmanıza olanak sağlıyor.**

**Beamforming özelliği sayesinde ise cihazın bulunduğu ortamın içindeki internete bağlanılacak diğer cihazlar belirleniyor ve modemden çıkan kablosuz sinyaller bu belirlenmiş yerler baz alınarak yollanıyor.**

**Airtime Fairness ise ağ performansını arttırmaya yarayan bir teknoloji olarak karşımıza çıkıyor.**

**Hero DSL AC1300, 4 adet 5 dbi anten ile karşımıza çıkmakta. Yüksek kazançlı bu antenlere yön verilebiliyor.**

# KEENETIC HERO DSL AC1300 İNCELEMESİ

**Ancak bu antenler deęiřtirilemez durumda monte edilmiř. Ayrıca ürünün içindeki devrelere monte edilmiř olan 2 adet power amplifier bulunmakta. Bu sayede mobil cihaz veri alıř-veriřlerinde büyük bir avantaj saęlanıyor.**

**Ürünün arka tarafında 5 adet Ethernet portu bulunmakta. Hero DSL AC1300'ü dięer ürünlerden ayıran özellięi ise bu 5 portun tamamında gigabit hızları desteklemesi.**

**Eęer evinizde veya ofisinizde yüksek hızlarda baęlanmanız gereken cihazlar bulunuyorsa bu özellik tam sizlere göre. Bu 5 adet portun tek özellięi sadece gigabit hız desteklemesi deęil.**

**Aynı zamanda bu 5 portun her birinin ayrı ayrı yönetilebilmesi. Eęer fiber internetiniz varsa bu cihazla Ethernet portu üzerinden fiber internetinizi sonlandırabilirsiniz.**

**Cihazda aynı zamanda baęlantı yedekleme ve önceliklendirme özellikleri bulunmakta.**

# KEENETIC HERO DSL AC1300 İNCELEMESİ

**Bu sayede evinizde veya iş yerinizde hem VDSL/ADSL internet hem de fiber internet kullanıyorsanız bu iki interneti Hero DSL AC1300 üzerinde sonlandırabiliyorsunuz ve bağlantı önceliklendirme özelliği sayesinde istediğiniz cihazı istediğiniz internet planı üzerinden çıkmasını sağlayabilirsiniz.**

**Cihazda 2 adet USB portu mevcut. Bunlardan bir tanesi USB 2.0 iken diğeri USB 3.0 desteğiyle cihaza eklenmiş bulunmakta. Bu USB portları ile cihazına takacağınız USB sürücünüzü Keenetic'in ücretsiz olarak kullanıcılarına sunduğu KeenDNS alan adı ve WebDAV sunucu bileşenini kullanarak kendi kişisel bulut depolamanıza dönüştürebilirsiniz.**

**Cihazın hali hazırda Google Play ve App Store'da bulunan uygulaması mevcut. Bu sayede mobil cihazınız üzerinden güvenlik duvarı kuralları ve aile planları oluşturabilir, hız sınırlandırması uygulayabilir, yazılım güncelleyebilir ve cihazlar için önceliklendirmeler yapabilirsiniz.**

**Son bir söz söylemek gerekirse bünyesinde birçok özellik barındıran bu cihaz çok yönlü ve erişilebilir bir şekilde tasarlanmış. Eğer bir modem veya router'a ihtiyacınız varsa Keenetic Hero DSL AC1300'e bir şans vermenizi öneririm.**

# PATRON İNCELEMESİ

**10 Ağustos 2021 tarihinde PC platformuna çıkış yapan ve Overseer tarafından yayınlanıp geliştirilen şehir kurma ve simülasyon oyunu olan Patron biz oyuncuların karşısına çıktı.**

**Oyunu ilk gördüğünüzde daha önce çıkmış olan Banished adlı oyuna veya bu türün diğer oyunlarına benzetebilirsiniz. Şahsen oyunu ilk gördüğümde Banished'in aynısı olduğunu düşünmüştüm.**

**Ta ki oyunu oynayana kadar. Oyun aslında bazı mekanikleri açısından yukarıda bahsettiğim oyuna benzesede birçok yönden çok daha farklı. Öncelikle oyunun konusu ve hikayesinden bahsedelim.**

**Oyunun konusu kuş uçmaz kervan gelmez topraklarda sıfırdan yeni bir yerleşim yeri kurmak ve kurduğunuz yeri geliştirip şehirleştirmek. Hikayesi ise çok yalın ve öz.**

**Bir krallık tarafından bu bakir toprakları kolonileştirmek amacıyla gönderiliyorsunuz ve gönderildiğiniz yeri geliştirip krallık için bir şehir haline getirmeye çalışıyorsunuz.**

**Yeni bir oyun oluşturacağınız zaman karşınıza envai çeşit harita geliyor. Her haritanın kendi artı ve eksileri bulunmakta.**

# PATRON İNCELEMESİ

Sizlere önerimiz bu tarz oyunları daha önce oynamadıysanız ikliminin tropik veya ılıman olan haritaları seçmeniz.

Çünkü oyunda bu etkenler yerleşkenizin gıda stoklarını etkileyecek temel unsurlar arasında. Haritaların spesifik özelliklerinden bir diğeri ise kaynaklar olmuş.

Bu kategori içerisinde hem verimli topraklar hem de maden çıkarmaya elverişli topraklar bulunmakta. Sonraki adımda ise oyun zorluğunu ve bazı ince ayarları isterseniz değiştirip oyuna başlıyorsunuz.

Oyuna ilk başladığınızda karşınıza sadece bir ana yerleşke ve evsiz bir grup insan çıkıyor. Sonra ise oyunun öğreticisi çıkıp size bazı temelleri gösteriyor.

Oyun içi ara yüzler türünün diğer örneklerine benzesede çeşitlilik açısından çok daha zengin. Oyunda aynı zamanda birçok kaynak ve bu kaynaklardan üretilebilecek birçok ürün bulunmakta.

Bu ürünleri ister kullanabilir ya da ticaret limanlarınız aracılığı ile ana kara ile ticaret yapabilirsiniz. Bu ticaret özelliği sayesinde hem eksikliklerinizi giderebilir hem de bolca para kazanabilirsiniz.

## PATRON İNCELEMESİ

July, Year 5, 11

7826 8848 1492 9620  
 6474 1552 3156 881  
 1271 1600 1600 155  
 544 458 460 1710  
 116 / 4 / 27 22 97

Oyunda dikkat etmeniz değişkenler ise öncelikle gıda ve çıra stoklarınız. Gıda doğal olarak insanların sürekli tükettiği ve hayatta kalmalarını sağlayan unsur.

Çıra ise evlerinde yakacak ve kışı geçirmelerini sağlayacak ürün.

Oyunda daha birçok ürün bulunmakta. Örneğin bal üretip mumcularda

bal üretiminden çıkan balmumu ile mum üretebilir.

Bazı kaynakların karışımı ile parfümler üretebilir hatta altın çıkarıp darphanelerde kendi paranızı bile basabilirsiniz.

Peki sorarsanız neden bu kadar ürün çeşitliliği var? Ne işimize yarayacak bunca ürün? Cevabı çok basit. Oyunda vatandaşlarımız sadece karınları tok olunca mutlu olmuyorlar.

Onların da sadakat, güven, sağlık, lüks ve mutluluk gibi değişkenleri mevcut. Ayrıca vatandaşlarınız da tek çeşit değil. Oyunda vatandaşlarınız 4 çeşide ayrılıyor.

Bunlar Köylü, İşçi, Tüccar ve Eşraf. Bu her sınıfın kendi ayrı ihtiyaçları oluyor ve hepsine birden yetişmeniz gerekiyor. Oyunda bazen etkinlikler meydana geliyor.

# PATRON İNCELEMESİ

Bunların bazısı sizlere dara düřtüđünüzde adeta rahat bir nefes almanızı sađlarken bazıları ise kötü sonuçlar doğurabiliyor.

Etkinliklerin dıřında oyunda bazı felaketlerde mevcut. Örneđin yerleřkeleriniz yanında kuyu bulundurmalısınız. Aksi takdirde aniden gelen bir yangın sonrasında evleriniz yanıp kül olabilir.

Ya da aniden çıkan bir veba vatandaşlarınız ölmesine neden olabilir. Bu durumlara karşı hazırlıklar yapmalısınız.

Oyun hakkında çok hoşuma giden bir diđer ayrıntı ise oyunda bir teknoloji ağacı bulunması ve bu teknolojilerin araştırılması için bazı bedellerin ödenmek zorunda olması. Bu özellik hem oyun içi çeřitlilik oluşturup hem de oyun süresince sıkılmamanızı sađlıyor.

Patron aynı zamanda Steam Atölye desteđine de sahip. Zaman geçtikçe ve yeni modlar çıkmaya bařladıkça oyununuza bu modları yükleyerek daha çeřitli bir oyun deneyimi yařayabilirsiniz.

Oyun aynı zamanda Türkçe ara yüze sahip. Patron hakkında genel bir deđerlendirme yapacak olursak řehir kurma ve simülasyon oyunlarını seviyorsanız ve türün diđer oyunlarından sıkıldıysanız ve yenilikler görmek istiyorsanız bu oyun tam size göre.

# FROSTPUNK İNCELEMESİ

**Yayıncılığını ve geliştiriciliğini 11 bit studios'un yapmış olduğu bir hayatta kalma, şehir kurma ve strateji oyunu olan Frostpunk, 24 Nisan 2018 tarihinde PC platformuna ve 11 Ekin 2019 tarihinde ise Playstation platformunda çıkışını yaptı.**

**Oyun, buzul çağının gelip tüm Dünya'nın buz ve karlarla kaplı olduğu bir zamanda bir kratere yerleşmiş bir topluluğun hayatta kalması için zor kararlar vermesi gereken bir dönemdeki bir lideri konu alıyor.**

**Frostpunk' da kaynak olarak kullanabileceğimiz odun, kömür ve çelik olmak üzere toplam 3 adet kaynak mevcut. Kısaca özetlemek gerekirse insanların soğuktan ve çevreden korunabileceği barınaklar için odun gerekiyor.**

**Şehrimizin merkezinde bulunan ve krateri ısıtmakla görevli olan dev jeneratörümüzün çalışması için ise sürekli bir kömür tedariki gerekli. Çelik ise daha sonra inşa edeceğimiz yapıların temeli için gerekli.**

**Frostpunk' da tabii ki sadece bu üç kaynağın dışında başka değişkenlerde mevcut. Bunlardan bir diğeri ise erzak. Oyunda oluşturacağınız avcı loncaları ile üssünüz dışına avcı birlikleri yollayabilir veya oyunda ilerledikçe erzak tedarikinizi yapacağınız seralar ile güçlendirebilirsiniz.**

# FROSTPUNK İNCELEMESİ

**Tabi ki sadece yaşamakta olduğunuz krater içine hapsolmek zorunda değilsiniz. Krater dışına keşif birlikleri yollayabilir keşfedilen yerlerden yeni kaynaklar hatta mülteciler getirebilirsiniz.**

**Oyunda umut ve taşkınlık barları bulunuyor. Oyunda yapacağınız seçimler doğrultusunda sürekli olumsuz düşünen birileri olacak. Bu durum konusunda huzursuzluklar başlayabilir hatta isyanlar bile çıkabilir. Örneğin insanların ölünce mezarlığa mı yoksa başka şeylerde kullanılacağına karar verdiğinizde her iki seçenek sizlere farklı sonuçlar doğuracaktır.**

**Oyunun işleyişi ve teması gereği sürekli bir uğraş ve umutsuzluk içinde olacaksınız. Umutsuzluk derken oyunda lider siz olduğunuz ve yaptığınız seçimler hiçbir zaman mükemmel sonuç olmayacağından bir süre sonra birçok olumsuz şeyle karşılaşacaksınız. Tabi ki bir süre sonra bu olumsuzluklara alışabilir ve oyuna daha duygusal bakmadan oynayabilirsiniz.**

**Oyuna genel olarak bakacak olursak oyun bizlere adeta anlatılmak istenen dünyanın içine sokuyor gerek görselleri gerek ise müziği ile. Bu konuda gerçekten çok başarılı olunmuş diyebiliriz. Eğer bu tarz oyunları seviyorsanız Frostpunk'a da bakmanızı öneririm.**

# OBSERVER SYSTEM REDUX İNCELEMESİ

**Yayıncılığını Bloober Team'in yapmış olduğu korku, araştırma ve gizlilik oyunu olan Observer System Redux 10 Kasım 2020 tarihinde PC platformunda ve 11 Aralık 2020 tarihinde ise Playstation platformunda çıkışını yaptı.**

**Başlamadan belirtmek isteriz ki bu oyun 2017' de çıkmış olan bir önceki oyunun iyileştirilmiş bir versiyonu. İncelememizi okurken bunu da dikkate almanızı öneriyoruz.**

**Yıl 2084 ve dünya artık bildiğimiz yer değil. Günümüzden bu yıla kadar nice savaşlar ve felaketler geçiren dünya ve insanlık adeta kaos içinde.**

**Bu felaketlerden en etkilisi olan Nanophage adlı bir virüs, zihnini sanal gerçeklikle değiştiren binlerce insanın ölümüne sebep oldu.**

**Bu zayıfın ardından Doğu ve Batı arasında çok büyük bir savaş çıktı ve dünya kaosa sürüklendi. Bu kaostan sonra yönetime bir türlü gelemeyen liderlerin yerini gözlerini kar gözeten şirketlere bırakmıştı.**

**Ana karakterimiz olan Daniel Lazarski, bu büyük şirketlerin bir çalışanı olan bir elit dedektif.**

# OBSERVER SYSTEM REDUX İNCELEMESİ

**Şirketlerin hedefleri olan kişilerin beynine girip olaylarla ilgili ipuçları bulabiliyor zanlıların psikolojileri ile oynayabiliyor. Örnek vermek gerekirse bir ipucuna ulaşmak için zanlıya kötü bir anısını tekrar gösterip bu olaydan ipuçlarını bulabiliyorsunuz.**

**Ama dikkat edilmesi gereken bir şey var. Birinin zihninin derinliklerine ne kadar inerseniz sizin de zihniniz hapsolabiliyor ve zihninizi yitirebiliyorsunuz.**

**Oyun boyunca karşınıza ana dosyalar ve yan dosyalar çıkacak. Bunlar ana görevler ve yan görevlerle aynı anlama geliyor. 2017'de çıkan oyununa kıyasla birçok mekaniğinin değiştiğini söyleyebiliriz.**

**Üstüne 3 adet yeni dosyada hikayemize eklenmiş bulunmakta. Eğer bu tarz oyunları seviyorsanız Observer System Redux' a bir göz gezdirmenizi öneririz.**

# GHOST OF TSUSHIMA DIRECTOR'S CUT

Hatırlarsanız geçen sene Sucker Punch Productions tarafından geliştirilen ve Sony Interactive Entertainment tarafından yayınlanan Ghost of Tsushima oldukça beğenilmişti.

Hatta yılın oyunu adayları arasında gösterilmişti. Burada birinci seçilememesine rağmen "Best Art Direction" ve "Player's Voice" kategorilerinde birinci olmuştu.

Bu yıl ise Ghost of Tsushima karşımıza Ghost of Tsushima Director's Cut ismi ile çıktı. Director's Cut ile oyuna İki Adası isimli bir yeni harita ekleniyor.

Bu ada da yeni hikayeler, yeni düşman türleri, mini oyunlar gibi bazı yenikler bulunuyor. Hikayesinden ufak bahsetmemiz gerekir ise, bu adadaki ana düşmanımız "Kartal" isimdeki yeni bir Moğol lideri.

Bu lider durdurmaya çalışıyoruz. Diğer oyundan farklı olarak bu oyun daha fazla ana karakterimizin geçmişine vurgu yapılmış. Karakterin duygusal kişiliğine daha fazla önem verilmiş.

# GHOST OF TSUSHIMA DIRECTOR'S CUT

**Yani karakterimize biraz daha fazla derinlik verilmiş. Diğer oyunda olmayan bazı dinamiklere de yer verilmiş.**

**Maymun, geyik gibi hayvanlara müzikler çalmak, yeni atak stilleri gibi yenikler oyuna eklenmiş. Özellikle at ile saldırı yapmak bence oyuna güzel bir yenilik olmuş.**

**Bu sayede atınızın önemi daha da arttırılmış. Oyunu Playstation 5'in yeni joystick'inin özelliklerinden de faydalanmış. Oyunun açılış süresi gibi başarılı.**

**Menüde iken oyunu devam ettirmek için tıkladığınızda yaklaşık 3 saniye gibi bir sürede oyun açılıyor.**

**Director's Cut'ın belkide herkes tarafından en çok eleştirilecek olan kısmı, İki Adasında bulunan ana hikayenin kısa olması. Açıkçası Ghost of Tsushima'yı bir süredir oynamadığım için oyunu oynamayı biraz unutmuşum.**

**Oyunu oynarken hatırlamaya başladım. Ancak bu alışma süresi sırasında veya kısa bir süre sonra oyunda bitiyor.**

# GHOST OF TSUSHIMA DIRECTOR'S CUT

**Director's Cut'in ana hikayesi yaklaşık 4.5 saat, ana hikaye ve ekstralarla 10 saat, tamamlayıcı olarak baktığınızda ise yaklaşık 14 saatlik bir deneyim sunuyor.**

**Ana oyunu hatırlamamız gerekir ise bu süreler yaklaşık ana hikaye için 24,5 saat, ana hikaye ve ekstralar için 43,5 saat ve tamamlayıcı için ise 60,5 saattir.**

**Tabi ki ana hikaye kadar uzun bir beklentimiz olmamalı ancak en azından 8-10 saatlik bir ana hikaye ve ekstralarla 15-20 saatlik bir deneyim olsa daha güzel olurdu.**

**Neyse ki en azından karakterin derinliğini anlatan kısımlar sadece ana hikaye görevlerinde bulunmuyor. Ghost of Tsushima Director's Cut, iki farklı çözünürlük seçeneğine sahip.**

**Playstation 5'de "Daha Yüksek Çözünürlük" modunda 2160p ve çoğu zaman 60 FPS'de çalışıyor. "Daha İyi Kare Oranı" modunda ise 1800p'lik bir çözünürlükte 60 FPS'ye kilitleniyor.**

# FORECLOSED

**Merge Games tarafından yayınlanan FORECLOSED bir aksiyon, macera oyunu. FORECLOSED Nintendo Switch'den tutunda Windows'a, Playstation'a, Xbox'a hatta Stadia'ya bile çıkmış bir oyun.**

**Oyun birçok dil destekliyor. Ancak Türkçe bu desteklenen diller arasında yok. FORECLOSED Siberpunk bir Dünya'da aksiyon, gerilim ve deneysel takviyeler bulunduran bir oyun.**

**Oynanıştan sinematiklere kadar her bir çizgi roman tarzı bulunan FORECLOSED ayrıca ara sahneler de etkileşimde sahip. Oyun yaklaşık 3 saatlik bir ana hikaye ve tamamlayıcı olarak yaklaşık 4 saatlik bir süreye sahip.**

**Oyundaki silahını patlayıcı mermi veya makineli tüfek mermisi modları gibi fütüristik modifikasyonlarla potansiyeli yükseltilebiliyor. Yeni yeteneklerini kontrol etmeyi öğren ve düşmanlara karşı savaş.**

**Genel olarak baktığımızda oyun diğer birçok oyundan daha farklı bir konseptte sahip. Silah kullanımı geliştirilirse ve oyuna Türkçe dil desteği eklenebilirse daha iyi olabilir.**

# REALISTIC TANK CONTROLLER

**Bu yazımızda BoneCracker Games'in Realistic Tank Controller isimli paketini inceleyeceğiz.**

**Bildiğiniz gibi BoneCracker Games, RCC yani Realistic Car Controller paketi ile oldukça popüler diyebiliriz.**

**RCC ile gerçekçi araba kontrolleri yapmamızı amaçlayan BoneCracker Games, bu paketle de gerçekçi tank kontrolü yapmamızı amaçlıyor.**

**Uzun bir zamandır güncelleme almamasına karşı geçtiğimiz 4 Ağustos'da yeni bir güncelleme aldı ve 2.5 sürümüne geçiş yaptı.**

**Güncel sürüm şuanda Unity 2019.4.24 ve üzeri sürümleri destekliyor. Paket mühimmat sistemi, değişken yer fiziği, mobil için gösterge paneli gibi birçok özelliği de bünyesinde barındırıyor.**

**Üstelik tank modelinin de paket ile beraber geldiğini de söyleyelim. Pakette bulunan Tank Controller isimli script ile tankın birçok özelliği ile oynayabiliyorsunuz.**

# REALISTIC TANK CONTROLLER

**Meslea motor torku, direksiyon torku, fren torku, maximum hız, tankın ses ayarları, palet hızı ve hatta motor rpm'i yani motor'un dakikadaki devir sayısına kadar birçok ayarı bu script ile deęiřtirebiliyorsunuz.**

**Gun Controller scripti ile ise, ana silahın dönme torkunu, hassasiyetini, mevcut cephane sayısı, maximum dönme sınırı ve maksimum açısız hız gibi bazı ayarlarda buradan yapılabiliyor.**

**Paketin tüm özelliklerini saymak uzun sürebilir. Bu yüzden kısaca özetlememiz gerekir ise, eęer bir tank simülasyonu, tank savaşı yani tank ile ilgili herhangi bir oyun yapıyorsanız.**

**Bu paketi incelemenizi tavsiye ederim. Çünkü işinizi oldukça kolaylaştırabilir.**

# TETRAGON

**Tetragon, Buka Entertainment Enterprises (AO BUKA) tarafından  
Playstation platformu için yayınlandı.**

**Bulmacalar, labirentler ve zorluklardan oluşan geniş ve gizemli bir oyun  
Tetragon. Amacınız cesur oduncuya kayıp oğlunu bulması için  
rehberlik etmek.**

**Dünyanın dönüşünü ve kule hareketini temel alan yüzlerce bulmacayı  
bünyesinde bulunduran Tetragon, 3 farklı Dünya ve 40'dan fazla farklı  
seviyeye sahip.**

**Playstation mağaza sayfasına göre oyun 7-9 farklı dil destekliyor. Bu  
dillerin arasında Türkçe bulunmuyor. Oyun arayüz olarak biraz kötü  
tasarlanmış.**

**Gerek menüler gerek ise, oyun ekranının arayüzü. Oynanış tarafında ise  
karakter kamerasının karakter hareket ederken yakınlaşması ve  
hareket etmediğinde uzaklaşması canınızı sıkabilir.**

**İncelediğimiz Playstation sürümünü Playstation'ın mağazasından  
144TL'ye satın alabilirsiniz.**

# ADATA OKUL HAZIRLIKLARINI TAMAMLAMAYA YARDIM EDİYOR

Markanın okula dönüş dönemi için hazırladığı internet sitesini ile kullanıcılar, arzu ederlerse kendileri için seçilmiş sistemlere göz atabiliyor; isterlerse ihtiyaç duydukları bileşenleri indirimli olarak satın alabiliyorlar.

ADATA, kullanıcıların sonsuz seçenekler arasında kaybolup karar vermekte zorlanmalarını önlemek için bazı parçaları bir araya getirerek kullanıcıları büyük bir zahmetten kurtarmayı amaçlıyor.

ADATA'nın okula dönüş kampanyası yalnızca avantajlı indirimlerden ibaret değil. Şirket düzenlediği bir mini oyunla harika ödüller kazanma fırsatı da sunuyor.

Kampanya sitesindeki yönergeleri takip edip hafıza oyununda elde ettikleri puanı ADATA ile paylaşan kullanıcılar birbirinden güzel hediyeleri kazanma şansını yakalayacak.

Yarışmada birinci olan katılımcı saniyede 7400MB'a kadar okuma, 7000MB'a kadar yazma hızına ulaşabilen XPG GAMMIX S70 PCIe 4 SSD ve SPECTRIX D50 DDR4 RGB bellek kazanacak.

Daha fazla bilgi almak, yarışma ödülleri görmek ve yarışmaya katılmak için [events.adata.com/41787/TR-back-to-school-20269](https://events.adata.com/41787/TR-back-to-school-20269) adresini ziyaret edebilirsiniz.



**EXP**  
*Seviye Atlamak EXP İster*

Merhaba sevgili okurlarımız, EXP dergisinin yeni sayısını okuduğunuz için teşekkür ederiz.

#### EXP DERGİSİ NEDİR?

Exp dergisi olarak oyun ve teknoloji alanında okurlara alternatif içerikler sunmak amacıyla yola çıktık, bu yolda bizleri desteklemeniz ve takip etmeniz bizler için oldukça önemli

#### GİZLİLİK BİLDİRİSİ

EXP dergisi içerisinde bulunan materyallerin ücretli bir şekilde dağıtım yapılması veya satışı yapılması kesinlikle yasaktır. Dergi içerisindeki görseller telif tabii bulunabilir ilgili içerik ve görsel kaldırma talepleri için [info@expdergisi.com](mailto:info@expdergisi.com) adresine başvurabilirsiniz.

#### BİLGİLEDİRME

Dergimiz ile ilgili merak ettiklerinizi bizlere sosyal medya hesaplarımızdan veya [expdergisi.com](http://expdergisi.com) adresinden iletebilirsiniz. Ayrıca dergi hakkında daha detaylı bilgiyi de web sitemizden bulabilirsiniz.



[expdergisi.com](http://expdergisi.com)



[info@expdergisi.com](mailto:info@expdergisi.com)



[@expdergi](https://www.instagram.com/expdergi)