

EKİM 2021

SAYI:16

ÜCRETSİZ

# EXP

Seviye Atlamak Tecrübe İster

EXP'İN BU SAYISINDA

Teknoloji  
Ekipmanlar

Güncel Bilgiler  
İncelemeler

Oyun  
Gündem

# BU AY NELER VAR?



## GÜNDEM

- 02 NBA 2K22
- 05 *Life Is Strange True Colors*
- 07 *Monster Harvest*
- 08 *Ocean Environment Pack*
- 09 *Styllzed Fantasy Sword Pack #1*
- 10 *Sci-Fi Characters (Pack)*
- 11 *Low Poly Asset Bundle*
- 12 *Deathloop*
- 15 *Death Stranding Director's Cut*
- 17 *Procedural Generation Grid*
- 18 *ArchVizPRO Interior Vol.8*
- 19 *Have a Blast*
- 20 *Photon- Multiplayer AR (Beyblade AR)*
- 21 *Ultimate Sound FX Bundle*

## TEŞEKKÜRLER

- 23 *Teşekkürler*

# NBA 2K22 İNCELEMESİ

Bugün sizlerle neredeyse tüm basketbol severlerin bildiği ve yakından takip ettiği NBA 2K serisinin yeni oyunu olan NBA 2K22'yi inceleyeceğiz.

Visual Concepts tarafından geliştirilen ve 2K tarafından yayınlanan oyun 10 Eylül 2021 tarihinde oyun dünyasında yerini buldu.

Yıllardır basketbol meraklılarının severek oynadığı ve gelecek oyunlarını sabırsızlıkla beklediği NBA 2K serisi, adından da anlaşılacağı üzere basketbol üzerine yapılmış bir spor simülasyon oyunu.

Geçtiğimiz sene Visual Concepts bizlere 2K21 ile oyunun yüksek seviye grafik kalitesiyle oyunun nasıl görüneceğini bizlere göstermişti.

Bu sene çıkan oyununda geçen seneye kıyasla görüntü ve kaplamalar cilalanmış ve biraz değiştirilmiş.

Ama oyunun tek yeniliği az cilalanmış grafikler değil. Öncelikle oyunun hiçbir moduna değinmeden sadece oyun içi simülasyona gelen yenilikten bahsedelim.



# NBA 2K22 İNCELEMESİ

Serinin bu sene çıkan oyunu geçen senelerde çıkan diğer oyunlarına kıyasla daha da zorlaşmış. Önceden alan savunması ile topu bloklamak çok rahatken serinin bu oyununda artık savunmalar çok daha dikkatli ve zorlu olmuş.

Üstüne oyunda ismini çok duymadığımız oyuncuların bile oyuna artık çok daha etkili bir şekilde etki ediyor.

Oyuna ilk girdiğinizde aynı gibi duran ama baktıkça detayları fark edeceğiniz MyStaff bölümü bulunmakta. Ayrıca oyunda yeni antrenman detayları da eklenmiş bulunmakta.

Serinin diğer oyunlarına kıyasla önceki kullanabileceğiniz staff sayısına nazaran 2K22'de artık daha fazla staff sayısı karşımıza çıkmakta.

Örneğin fizyoterapist ve uyku doktoru gibi.

Artık oyunun sağ alt köşesinde yorgunluk ve kondisyon barı bulunmakta.

Bu sayede takımınız da olabilecek herhangi bir olumsuzluğu fark edebilir ve olabilecek bu duruma göre reaksiyon verebilirsiniz.

# NBA 2K22 İNCELEMESİ

İncelememize MyTeam modundan bahsederek devam edelim. Bu moda eklenen yenilikle gerçekten hoş ve kullanılabilir olmuş.

İster sadece günlük hedeflerinizi yapmayı amaçlayabilir ya da günlük ve haftalık görevleri yapıp aynı zamanda sezona hazırlanabilirsiniz.

MyCareer moduna gelen yenilikler ise gayet cezbedici olmuş. Öncelikle The City'de yapabileceğiniz çok fazla şey eklenmiş. Üstüne serinin önceki oyunlarında olduğu gibi belli bir hikâyeyi baz alarak şehirde döl ilerlemektense artık şehirde daha özgürce dolaşabilirsiniz.

Bir sözleşme imzalayacak olursanız menajerinizle buluşmaya kendi ayağınızla gidiyorsunuz ya da muhabirlere röportaj vereceksiniz o bölgeye gitmeye çalışıyorsunuz.

MyCareer modunda deęişen bir dięer özellik ise oluşturacađımız karakterin hikayesinde bulunuyor. Karakterimizin hikayesi alıştıđımız aksine Youtuberlık ve basketbol üzerine kurulu.

Eđer basketbol oyunlarını seviyorsanız yahut bu seriyi seven bir takipçisi iseniz NBA 2K22'ye bir göz atmanızı tavsiye ederiz.



# LIFE IS STRANGE TRUE COLORS İNCELEMESİ

Geliştiriciliğini Deck Nine'nın yaptığı ve yayıncılığını Square Enix'in yapmış bulunduğu Life is Strange True Colors 9 Eylül 2021 tarihinde PlayStation 4, PlayStation 5, Xbox One, Xbox X ve S Serisi, Nintendo Switch, Microsoft Windows, Stadia platformlarında çıkışını yaptı.

Bir tür macera oyunu olan Life is Strange True Colors tam bir hikaye oyunu ve bizlere oyunun içindeki karakterimizi tam anlamıyla yaşatmayı başarıyor. Nasıl mı? Şimdi sizlerle beraber bu oyunu inceleyeceğiz.

Öncelikle konumuza değinirsek ana karakterimiz olan Alex Chen kendisinin lanet olarak adlandırdığı bazı özel güçlere sahip. Kendi güçlerinden çekinen ve öğrenen Alex, bu güçleri sayesinde karşısındaki insanların duygularını farklı renkteki auralar şeklinde görebiliyor ve gördüğü duyguları kendi duygularıymış gibi yaşayabiliyor.

Uzun yıllardan sonra ana karakterimiz kardeşi olan Gabe'i buluyor ve onunla iletişime geçer. Görüşmelerinin ardından Alex, kardeşini yanına davet eder ve adeta huzur dolu görünen Haven Springs' de birlikte mutlu bir hayata başlarlar. Ya da öyle zannederler.

# LIFE IS STRANGE TRUE COLORS İNCELEMESİ

Çünkü kısa bir süre sonra Alex'in kardeşi Gabe bir kaza sonucu ölür. Bu olayın nedeniyle Alex kardeşinin ölümü hakkında şüphelenir ve ötediği güçlerini de kullanarak kardeşinin ölümünün ardındaki sırları bir bir açığa çıkarmaya karar verir.

Bu eyleminin sonucunda ise yaşadığı yer olan huzur ve refah dolu Haven Springs'in güzelliği kadar ardında karanlıkların da olduğunu öğrenir ve maceramız başlar.

Hikâyenin geçtiği mekân olan Haven Springs gerçekten güzel modellenmiş. Oyunun ilk başları ise bu huzur dolu dünyada hikâyenin ağır ağır işleyişi ile bizlere aktarılıyor.

Oyunun modu demişken oyunu oynarken zamanla oynadığımız karakter olan Alex'in duygularını sanki siz yaşıyor gibi hissetmeye başlayabilirsiniz.

Oyun bu konuda gerçekten başarılı. Oyun hakkında genel bir şey söylemek istersek gizem ve macera oyunlarını seviyorsanız oyuna bir bakabilirsiniz. Ama şunu da belirtmek isteriz ki oyunun şuan ki fiyatı Steam'de 369 TL ve Playstation Store'da 429 TL.



# MONSTER HARVEST İNCELEMESİ

Geliştiriciliğini Maple Powered Games'in yapmış olduğu ve yayıncılığını Merge Games'in yapmış olduğu Monster Harvest 19 Ağustos 2021 tarihinde piyasaya çıkışını yaptı.

Planimal Point adı verilen bir dünyada geçen oyunumuzda bu dünyada çiftçilik yaparak canlı çeşitliliğinin arttırmaya ve dünyamızı Evil SlimeCo adı verilen varlıktan kurtarmaya çalışıyoruz.

2.5D bir dünyada geçen oyunumuz beklenilenin aksine bizleri çok farklı deneyimler yaşatabiliyor. Oyun bir çiftlik simülasyon oyunundan beklenildiği gibi kendi çiftliğinizi kurma ve belli ürünler yetiştirip bunları işleminize olanak sağlıyor.

Ayrıca oyunda bulunan 3 farklı mevsim bulunmakta. Bu mevsimlere dikkat ederek ve sihirli balçıklar kullanarak oyunda ekmiş bulunduğunuz ekinlerini mutasyon geçirtebilir ve yoldaşınız yapabilirsiniz. Oyunda farklı kombinasyonlarla ortaya çıkartılabilecek 72 farklı mutant bitki bulunmakta.

Sonuç olarak oyun hakkındaki görüşümüz oyunun gayet oynanabilir ve hoş olduğu kanısında. Boş vakitlerinizde oynayabileceğiniz güzel bir oyun. Sizlerin de bu güzel oyun merakınızı cezbettiyse Monster Harvest'a bir bakmanızı öneririz.



# OCEAN ENVIRONMENT PACK İNCELEMESİ

**Asset Store'da satışının Davis3D2 tarafından yapılmış olduğu Ocean Environment Pack'i inceleyeceğiz. Paketin biz kullanıcılara sunmuş olduğu şeyler adından da belli olduğu gibi bir okyanusta olabilecek canlıların ve bu canlıların animasyonlarını içeriyor.**

**Ayrıca bir okyanusu bulunabilecek birçok çeşit doku ve katman bulunmakta. Detay vermek gerekirse paketin içinde 4 adet katman ve 27 adet doku bulunmakta.**

**Pakette 1 adet Ocean Spline Sistemi, 3 adet Kaya, 2 adet Deniz Yosunu, 1 adet Denizşakayığı ve 5 adet Deniz Süngeri Meshleri bulunmakta.**

**Ayrıyeten birer adet Çekiç Başlı Köpekbalığı, Leopar Köpekbalığı, Japon Pirinç Balığı (Medaka), Denizanası ve Mavi Cerrah Balığı vertex animasyonları ve parçacıkları bulunmakta.**

**Ayrıca bir okyanus temalı içeriğin olmazsa olmazı olan baloncuklarda paketin içeriğinde bulunmakta.**

**Son olarak Paket Yöneticisinden Post Processing'i projenize eklemeyi unutmayın. Paketin genel olarak oyun geliştiricilerinin işine yarayacak düzeyde olduğunu düşünüyoruz. Asset Store'da 79,99 dolara bu güzel paketi satın alabilirsiniz.**

# STYLIZED FANTASY SWORD PACK #1 İNCELEMESİ

**Pestilence Studio adı altında Asset Store'da satışa çıkarılan Stylized Fantasy Sword Pack #1 adlı paketi inceleyeceğiz.**

**Paketimizin içeriğinde toplam 5 adet çeşitli kılıç bulunmakta. Bu kılıçların animasyonları ne yazık ki paket içeriğinde bulunmuyor.**

**Ancak internette küçük bir araştırma yaparsanız kılıçlara uyacak güzel animasyonlar bulabilirsiniz.**

**Pakette bulunan dokular aynı zamanda 4K çözünürlüğü de sahip. Bu sayede yapacağınız oyunları günümüz görüntü kalitesine uygun bir şekilde yapabilirsiniz.**

**Bu kılıçları birçok farklı oyun türünde kullanabileceğinizi düşünüyorum. Ancak kendi görüşüm kılıçların en çok uyacağı tür MMOPRG tarzı oyunların olacağını düşünüyorum.**

**Ürünü Asset Store mağazasında bulabilir ve eğer ürünü sevip almak isterseniz 19,99 dolar gibi bir fiyatla karşınıza çıkmakta.**



# SCI-FI CHARACTERS (PACK) İNCELEMESİ

**Maksim Bugrimov tarafından Asset Store mağazasında satışa çıkarılan ve oyun geliştiricilerinin ilgilerini çekebileceğini düşündüğümüz Sci-Fi Characters (Pack) adlı ürünü inceleyeceğiz.**

**Ürünümüz içinde birbirleriyle uyumlu farklı farklı 5 adet karakter, iki adet silah ve iki adet adet kılıç ile beraber geliyor. Tüm objeler Albemo özelliği desteğiyle beraber geliyor.**

**Ayrıca her karakteri normal ve metallic olarakda ayarlayabiliyorsunuz.**

**Ama belirtmek isteriz ki karakterlerin ve silahların animasyonları paketin içinde bulunmamakta.**

**Eğer bir bilim-kurgu temalı bir oyun yapıyorsanız veya bu temaya sahip assetlerden hoşlanıyorsanız sizlere hitap ediyor diyebilirim. İçindeki çeşitlilik biraz az olsa da tatmin edici derecede.**

**Eğer ürünü temin etmek istiyorsanız Asset Store mağazasında 34,99 dolar gibi bir fiyata satılmakta. Ancak incelemenin yapıldığı vakit olan bu tarihlerde ürün yüzde elli indirimde ve 17,49 dolara satışa sunulmakta.**

# LOW POLY ASSET BUNDLE İNCELEMESİ

**JustCreate tarafından Asset Store mağazasında satışa çıkarılan Low Poly Asset Bundle adlı ürünü inceleyeceğiz.**

**İncelemeye başlamadan önce sizlere low poly kavramının genelde ne için kullanıldığını kısaca ve basitçe açıklayalım.**

**Low poly kavramı genelde dokuların çok daha az detaya sahip ve depolama biriminde çok daha az yer kaplamasına olanak sağlayan objelere verilen sıfattır.**

**Paketimiz aynı zamanda 12 ayrı low poly paketini de içinde barındırıyor. Ayrıca bünyesinde 2600'den fazla prefab bulundurarak çok geniş bir çeşitlilik ağını bizlere sunuyor.**

**Paketi Asset Store mağazasında 49,99 dolar gibi bir fiyata bulabilirken bu incelemenin yazıldığı vakit indirimde olduğu için paketi yüzde elli indirimle yani 24,99 dolara temin edebilirsiniz.**



# DEATHLOOP

**Şimdi ki inceleme konuğumuz geliştirici koltuğunda Arkane Studios'un bulunduğu ve Bethesda tarafından yayınlanan Deathloop oyunu.**

**Oyun isminden de anlayabileceğiniz gibi bir döngü oyunu. Yani baştan söyleyelim oyun boyunca birçok kez karakteriniz ölecek ve daha iyi bir deneme yapmaya çalışacaksınız.**

**En azından oyunun konsepti bunun üzerine kurulu diyebiliriz. Oyun size bu döngü hissini daha oyunun en başında bir kadın tarafından öldürülerek gösteriyor.**

**Sürekli yeni bilgiler toplayarak, edinerek karakterimizi geliştirmeye çalışıyoruz. Mesela bu bilgiler sayesinde karakterimiz daha kısa yoldan gidebiliyor.**

**Oyunda amacınız bulunduğunuz bu zaman döngüsünden kurtulmak. Bunun içinde oyun içinde aynı gün içinde 8 farklı kişiyi öldürmeniz gerekiyor.**

**Bu size başta basit gelebilir ancak oyunun zaman biraz farklı. Oyunda birçok farklı bölgelere ve farklı zaman dilimleri bulunuyor.**

# DEATHLOOP

Hatta her bölgenin ayrı bir zaman dilimi de var desek herhalde yanlış olmaz. Çünkü mesela bir bölümde hem sabah, hem öğlen, hem akşam farklı ipuçları bulabilirsiniz.

Tabi siz bu 8 kişiyi ararken bu 8 kişiden birisi olan Julianna da sizi öldürmeye çalışıyor. Yani dikkatli olmanız sizin için iyi olabilir.

Oyunun dövüş sistemini etkileyen özel yeteneklerde bulunuyor. Mesela Nexus özelliği ile düşmanlara özel bir top fırlatarak onları sanki zihinsel olarak bağıyorsunuz.

Bu sayede mesela bir tanesini havaya fırlattığınızda hepsine aynı etki olmuş oluyor. Yada birini vurduğunuzda hepsi vurulmuş oluyor gibi düşünebilirsiniz.

Oyun alanında karşınıza çıkan yazılar ile ipuçlarını fark edebilir ya da bazen şüpheye düşebilirsiniz.

Biraz da oynanıştan bahsetmemiz gerekir ise, Playstation 5'de oyunu test ettim ve silah kullanımı ve hissiyatı genel olarak güzel.



# DEATHLOOP

**Özellikle ilk kullanmaya başladığımız silahın hissiyatını Playstation 5 kontrolcüsünde ayrı olarak beğendim bunuda belirtmem gerekiyor.**

**Oyunda aynı zamanda hikaye kısmının dışında birde çok oyunculu bir modu da var. Bu mod ile gerçek oyuncuların oyunlarına girip onları öldürmeye çalışabilirsiniz.**

**Tabi aynı şekilde size karşı olan Julianna'nın da gerçek bir oyuncu olmasını isteyebilirsiniz.**

**Ancak eğer bu sizin için iyi bir fikir değil ise ayarlardan Julianna'ı yapay zeka olması gibi ufak ayarlar da ayarlayabilirsiniz.**

**Genel olarak baktığımızda gerek yapısıyla gerek ise mekanikleri ile gayet güzel bir oyun olduğunu söylememiz gerek.**

# DEATH STRANDING DIRECTOR'S CUT

**Bildiğiniz gibi Death Stranding ilk defa karşımıza 8 Kasım 2019 tarihinde çıkmıştı. Geçen yıl PC tarafına gelen oyun, bu sene ise Death Stranding Director's Cut ismi karşımıza çıktı. Bu sürümle beraber yeni ekipmanlar, yeni görev ve ara sahneler bizleri karşılıyor.**

**Ayrıca bu sürüm DualSense desteğine, Playstation 5'in SSD'si ile daha hızlı yükleme sürelerine de sahip. Hatta eski oyuna kıyasla ekstra aktivitelere de bu oyunda yer verilmiş. Ana hikaye biraz daha ayrıntılı hale gelmiş. Oyunda 2 farklı grafik modu var.**

**İsterseniz performansa isterseniz de kaliteye önem verebiliyorsunuz. Oyunu en baştan anlatmak yerine isterseniz bu sürümün bazı farklarını sizlere anlatmaya çalışalım. Mesela bunlardan biri yarış modu diğeri ise, yakın dövüş mekanikleri.**

**Yarış modundan bahsetmemiz gerekir ise maddeler toplayarak bir yarış pisti inşa edebilirsiniz. Burada mini bir oyun gibi çeşitli araçlarla vakit geçirebilirsiniz.**

**Hatta skorları diğer oyuncular ile karşılaştırıp sıralamaya girmeye çalışabilirsiniz. Yakın dövüş mekaniklerine baktığımızda ise artık koşarak iki düşmanı yere düşürebilirsiniz ya da uçan tekme atabilirsiniz.**



# DEATH STRANDING DIRECTOR'S CUT

**Oyun bildiğiniz gibi herkese hitap etmiyordu. Bazı kişiler için bu oyun kargo taşıma simülasyonu bile denilebilir. Bunu fark ettiklerini düşünüyorum ki oyuna güzel ekipmanlar getirilmiş.**

**Mesela sırt çantanıza taktığınız Stabilizör eklentisiyle yüksek yerlerden düştüğünüzde ayakta kalma ihtimalinizi arttırabilirsiniz. Ya da destek iskeletiyle dağlarda engelleri daha iyi aşabilir ve dağlarda daha hızlı koşabilirsiniz.**

**Oyuna yeni bir silah da eklenmiş. Artık düşmanlara bu silahla elektrik verebilirsiniz. Hatta ağ içinde iken yardımcı robotunuzu kullanarak ona eşya taşıtabilir yada bir eşya gibi kendinizi en yakın merkeze bile taşıtabilirsiniz.**

**Oyunu HDR olarak doğal 4K çözünürlükte ya da 60 FPS hız ile ölçeklendirilmiş 4K çözünürlükte oynayabilirsiniz. Unutmadan oyunun 21:9 ekranları da desteklediğini söyleyelim.**

**Yani genel olarak baktığımızda bu sürüm daha çok içerik ve teknik olarak da geliştirmeler içeriyor. Yani kısaca oyun önceki halinden daha iyi bir hale getirilmiş.**

# PROCEDURAL GENERATION GRID

**İnceleyeceğimiz Asset, Flmpossible Creations'ın bir paketi. İsmi ise Procedural Generation Grid (Beta). Seviye tasarım sürecinizi hızlandırmak istiyorsanız bu paket işinize yarayabilir.**

**Üstelik kodlama yapmak zorunda değilsiniz. Ancak kodlama becerileriniz varsa, kolayca kural düğümlerinizi hazırlayabilir ve bunu Prosedürel Üretim Izgarası ile kullanabilirsiniz.**

**Paket, kaynak kodlu çok sayıda kural düğümü ile birlikte gelir. Modüler duvarları, çitleri veya destekleri boyamak için kodlama yapmadan üretim mantıklarını tanımlayabilirsiniz. Herhangi bir nesneyi izgara ön ayarlarına atayabilir ve bunları prosedürel mantıklarla ekleyebilirsiniz.**

**Sistem çok fazla özgürlük sağlar. Modüler duvarlar, bağlantılı çitler, ev içleri, tüm binalar, kaldırımlar, yollar vb. Gibi bir çok şeyi eklerken kullanabilirsiniz. Üstelik gerçek zamanlı önizleme ile mantık ön ayarlarınızı hazırlayabilirsiniz.**

**Otomatik olarak ışık problemleri, yansıma problemleri eklemeyi veya eklenen alan için çarpışmayı tetiklemeyi seçebilirsiniz. Bu eklenti, çok sayıda ve rastgele yerleştirilmiş sahne donanımına ihtiyaç duyan iç ortamlara sahip oyunlar için güzel bir asset.**



# ARCHVIZPRO INTERIOR VOL.8

**Şimdi ise sizler için "ArchVizPRO Interior Vol.8" isimli bir HDRP ve URP için hazırlanmış bir Asset inceleyeceğiz. Bu paketin grafik kalitesi karşısında şaşırabilirsiniz.**

**Proje içinde oturma odası, açık mutfak, dinlenme alanı, iki yatak odası, iki banyo ve balkon bulunan modern bir daire şeklinde tasarlanmış. En az Unity 2021.1.5 sürümünü kullanmanızı isteyen paket, 3.2GB'lık bir boyutuna sahip.**

**Grafik kalitesinden bahsetmemiz gerekir ise hem eğlence hemde iş anlamında sizi tatmin edebilir. Çünkü oldukça iyi bir grafik kalitesine sahip. Açıkçası bu proje ile VR veya AR anlamında birçok proje yapılabilir. Bu pakette denilene göre 130'dan fazla mobilya ve aksesuar, özel gölgelendirici, 4K dokuya sahip.**

**Üstelik bu sahnenin PC, VR ve Mobil'de çalışabilmesini sağlayan çok platformlu bir yaklaşıma da sahip diyebiliriz. Ancak sadece Windows platformunda test ettiğimi söylemem gerek. Kısaca paket bu şekilde. Aşağıdaki linkten paketin Asset Store linkine ulaşabilir ve daha detaylı bilgilere ulaşabilirsiniz.**

**<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/urban/archvizpro-interior-vol-8-199367>**

# HAVE A BLAST

**Şimdi ki inceleme konuğumuz Have a Blast isimli 97MB'lık bir oyun (Switch). Oyun Switch ve Windows platformları için çıkış yaptı.**

**Bizim inceleyeceğimiz sürüm Switch sürümü. Oyun 26 Ağustos tarihinde piyasaya çıktı. Tür olarak Nintendo'nun sayfasına göre Aksiyon, Çok Oyunculu ve Parti olarak gözüken oyun aynı zamanda yine sayfaya göre 10 farklı dil destekliyor.**

**Bu dillerin içlerinde Türkçe bulunmuyor. Oyun yüksek enerjili, kinetik, çok oyunculu bir parti oyunu olarak belirtiliyor. 15 arenada galaksinin etrafında savaşmaya imkan veren oyunda buzlu kuyruklu yıldızlar, meraklı mekanizma, efsanevi canavarlar bulunuyor.**

**Her arena sizi fırsatlara dönüştürebileceğiniz ve lehinize kullanabileceğiniz tehlikelere sokar. Oyun içinde gemiler bulunuyor.**

**Bu gemilerin hepsi küçük ve çevik, yoğun arenalarda gezinmenizi sağlar.**

**Beş geminin her biri, biraz farklı bir yaklaşım gerektiren benzersiz bir güçlü yeteneğe sahiptir.**



# PHOTON- MULTIPLAYER AR (BEYBLADE AR)

Şimdi ise sizlerle IRONHEAD Games'in Asset Store'da yayınladığı Photon- Multiplayer AR (Beyblade AR) isimli paketi inceleyeceğiz.

Bu paket isminden de anlayabileceğiniz gibi bir AR Beyblade oyunu. Üstelik online bir oyun. AR Modu ve Normal Mod olmak üzere 2 farklı moda sahip.

Paket altyapı olarak Photon'u kullanıyor (Pun 2). Paket AR Foundation, ARCore ve ARKit desteğine sahip. Nesneleri düz bir yere sabitleme, AR'de ölçeklendirme, AR konum senkronizasyonu, AR'da etkili sahne yükleme gibi özelliklere sahip.

Genel olarak baktığımızda bir beyblade oyunu diyebiliriz. Photon ve AR'ı aynı anda kullanan bu projenin fiyatı ise 15 dolar.

Boyut olarak ise 94,5MB boyutunda olan paket 2019.2.13 ve üzeri Unity sürümlerini desteklediği belirtilmiş. Pakete bu aşağıdaki linkten ulaşabilirsiniz.

<https://assetstore.unity.com/packages/templates/tutorials/photon-multiplayer-ar-beyblade-ar-157814>

## DEFEND

# ULTIMATE SOUND FX BUNDLE

Oyunlarınız için telifsiz sesler mi arıyorsunuz? Eğer cevabınız evet ise bu Asset işinize yarayabilir. Ultimate Sound FX Bundle isimli bu Asset ile yayıncı Sidearm Studios'un dediğine göre 1054 adet SFX'e sahip olabilirsiniz.

Yayıncının dediğine göre tüm sesler %100 telifsizdir, bunları ticari oyunlarınızda, videolarınızda, yayınlarınızda veya başka herhangi bir şeyde kullanabilirsiniz.

Paket içinde gerçek seslerde yer verilmiş. Mesela bunlara araba sesleri örnek verilebilir. Gerçekten çok büyük bir ses paketi. Paketin hazırlanmasının ne kadar vakit aldığını merak ettim :) 45 Paket 7GB+ birleşimi olan bu paketin içeriği ise şu şekilde.

Real Recorded Gun & Bullet Sounds Pro, Real Recorded Car Sounds, Ultimate Water Sounds, Fire & Flame Sounds, Ultimate Retro 2D/Platformer Sounds,

Sci-Fi Weapon Sounds Pro, Survival Game Sounds Pro , UI & Item Sounds, Ultimate Footstep Sounds, Natural Ambiences Pro, Natural Ambiences Pro Vol 2, Magic Sounds Pro,



# ULTIMATE SOUND FX BUNDLE

**Ultimate Animal Sounds, Animal Sounds Pro, Explosion Sounds Pro, Battlefield Sounds Pro, Bow & Arrow Sounds Pro, Bullet Impacts & Flybys SFX Pro, Casual Game Announcer,**

**Casual Music Pack, Cinematic Music Pack - OST Pro, Dragon Sounds Pro, Fight Sounds VOL 2, Fighting Sounds Pro, Footstep Sounds Pro, Gore Sounds Pro, Gun Sounds Pro,**

**Hero Voice - Amy, Hero Voice - Jack, Horror Ambiances Pro, Horror Ambiances Pro Vol 2, Impacts & Sweeps Pro, Medieval Fight Sounds Pro, Monster Sounds Pro,**

**Piano Music - Real Pianos Vol. 1 (Wagner Piano), Pirate Sounds Pro, Russian Soldier/FPS Announcer (Voice Pack), Alien Sounds Pro, Sci-Fi Ambiances Pro, Sci-Fi Ambiances Pro Vol 2,**

**Sword Sounds Pro, Zombie Sounds Pro, Battlefield Ambiances, Ghost Sounds Pro, Sci-Fi Doors Pro ve daha fazlası**

**UPDATED!**



# EXP

Seviye Atlamak EXP İster

Merhaba sevgili okurlarımız, EXP dergisinin yeni sayısını okuduğunuz için teşekkür ederiz.

## EXP DERGİSİ NEDİR?

Exp dergisi olarak oyun ve teknoloji alanında okurlara alternatif içerikler sunmak amacıyla yola çıktık, bu yolda bizleri desteklemeniz ve takip etmeniz bizler için oldukça önemli

## GİZLİLİK BİLDİRİSİ

EXP dergisi içerisinde bulunan materyallerin ücretli bir şekilde dağıtım yapılması veya satışı yapılması kesinlikle yasaktır. Dergi içerisindeki görseller telif tabii bulunabilir ilgili içerik ve görsel kaldırma talepleri için [info@expdergisi.com](mailto:info@expdergisi.com) adresine başvurabilirsiniz.

## BİLGİLEDİRME

Dergimiz ile ilgili merak ettiklerinizi bizlere sosyal medya hesaplarımızdan veya [expdergisi.com](http://expdergisi.com) adresinden iletebilirsiniz. Ayrıca dergi hakkında daha detaylı bilgiyi de web sitemizden bulabilirsiniz.



[expdergisi.com](http://expdergisi.com)



[info@expdergisi.com](mailto:info@expdergisi.com)



[@expdergi](https://www.instagram.com/expdergi)