

KASIM 2021

SAYI:17

ÜCRETSİZ

EXP

GAME RCRY6

Seviye Atlamak Tecrübe İster



EXP'İN BU SAYISINDA

Teknoloji
Ekipmanlar

Güncel Bilgiler
İncelemeler

Oyun
Gündem

BU AY NELER VAR?



GÜNDEM

- 02 *Back 4 Blood* İncelemesi
- 05 *FAR CRY 6* İncelemesi
- 09 *Ghostrunner* İncelemesi
- 11 *Crysis 2 Remastered* İncelemesi
- 14 *Nature Environment: Tropical Island* İncelemesi
- 15 *Age of Empires IV* İncelemesi
- 17 *Game Voice Control [Offline Speech Recognition]*
- 19 *Marvel's Guardians of the Galaxy*
- 21 *Crysis 3 Remastered*
- 23 *Industria* İncelemesi

TEŞEKKÜRLER

- 25 *Teşekkürler*

BACK 4 BLOOD İNCELEMESİ

Turtle Rock Studios tarafından geliştirilen ve Warner Bros. Interactive tarafından yayınlanan bir zombi, aksiyon ve nişancı oyunu olan Back 4 Blood 12 Ekim 2021 tarihinde Xbox X ve S Serisi, PlayStation 4, Xbox One, PlayStation 5, Microsoft Windows platformlarına çıkışını yaptı.

Bu oyunu biz oyuncular için özel yapan kısmı efsaneleşmiş bir oyun olan Left 4 Dead serisinin yapımcıları tarafından çıkarılmış bir oyun olmasıdır.

Oyundaki hikayemiz daha önceki Left 4 Dead oyunlarınkileriyle benzer olup bir zombi salgını sonrası insanların hayatta kalmaya çalışıp güvenle bölgelere ulaşmasını konu etmektedir.

Oyun bu sıralar diğer oyunlarda sıkça kullanılan bir temayı işlemede bizleri sıkırmıyor.

Çünkü oyunda co-op desteği mevcut. Bu sayede 4 kişiye kadar arkadaşlarınızla veya oyundan başka birileriyle hikayeleri bitirebiliyorsunuz.

Ne kadar fazla kişi ile oyuna girerseniz alacağınız zevk ve eğlencede bir o kadar artmış oluyor.

BACK 4 BLOOD İNCELEMESİ

Çünkü ister istemez oyunu oynarken arkadaşlarınızla bir iletişim ve yardımlaşma halinde oluyorsunuz. Sürekli birinin arkasını kollama ya da parası yetmeyince arkadaşlarınıza can basabiliyorsunuz.

Oyuna yeni olarak bir kart sistemi eklenmiş bulunmakta. Bölümleri bitirerek ve ekstra koşulları sağlayarak oyunda puan kazanıyorsunuz.

Oyun sonunda kampınızdan kart satın alarak savaş koşullarınızı iyileştirebilir ve kendinizi güçlendirebilirsiniz.

Ayrıyeten oyun içinde de para kazanabiliyorsunuz ve bu paralarla güvenli bölgelerde bazı satım alımlar gerçekleştirebiliyorsunuz. Oyun geliştiricileri kart çeşitliliği konusunda gayet cömert davranmışlar.

Can, mermi kapasitesi, vuruş gücü, yakın menzilli silahlar, dayanıklılık, patlama etkileri ve takıma etki eden kartlar mevcut.

Oyun kazandıkça ve aldığınız kartlarla yaptığınız kombinler sayesinde belli bir alanda gittikçe güçleniyorsunuz. Bu sayede ilk bölümleri tekrar oynamak istediğinizde aynı zorlukları bir daha yaşamıyor ve kolayca geçebiliyorsunuz. Bir de oyunda çöküş kartları mevcut.

BACK 4 BLOOD İNCELEMESİ

Oyuna başlarken rastgele bir şekilde belirlenen bu kartlar bazı koşullar altında aktifleşiyor ve oyun zorluğunu bir anda yükseltebiliyorlar.

Oyunun grafikleri günümüze uyarlanmış bir şekilde gayet güzel olmuş. Savaş ve kaçış sıralarında arkadan gelen özenle seçilmiş müzikler ise sizleri adeta oyunun içine çekiyor.

Oyunda bazı hatalar elbette bulunmakta. Örneğin bir zombi sürüsünün dar alanlardan geçerken sıkışıp kalması gibi durumlarla karşılaşabiliyorsunuz.

Ancak bunlar küçük ve düzeltilebilir hatalar. İlerleyen güncellemelerde düzeltileceğine inanıyoruz.

FAR CRY 6 İNCELEMESİ

7 Ekim 2021 tarihinde Ubisoft tarafından yayınlanan Far Cry 6 oyun dünyasında beklenen yerini aldı.

Birçok oyun severin merakla beklediği oyun Xbox X ve S Serisi, PlayStation 4, Amazon Luna, PlayStation 5, Xbox One, Stadia ve Microsoft Windows gibi platformlarda çıkışını yaptı.

Yıllardır serinin bir oyuncusu ve takipçisi olarak 7 Ekim'de karşımıza çıkan Far Cry 6'yı büyük bir coşku ile karşıladım. Gelin sizlerle her oyunu ile bir önceki oyununu aratmayan Far Cry 6'yı inceleyelim.

Öncelikle hikayemizin geçtiği dünyadan bahsetmek istiyorum. Tüm hikâye, Karayipler' de her noktası ayrı bir manzara olan ve kurgusal bir ada ülkesi olan Yara'da geçiyor.

Kurgusal olsa da oynadığımız dünya tipik bir Karayip ülkesine benzese de Küba'dan oldukça esinlenilmiş.

Doğası, mimarisi, sokakları ve arabaları adeta bir Küba belgeseli izliyormuşsunuz gibi. Oyndaki harita çok büyük bir şekilde modellenmiş. Bazı bölgeleri yapılmak için yapılmış gibi dursada oyunda artık seyrek nüfuzların aksine bir şehir bulunmakta.

FAR CRY 6 İNCELEMESİ

Hikayemizin içinde ise diğer tüm Far Cry oyunlarındaki kötü kata karakterlerden daha kötü olabilecek bir karakter olan Anton Castillo ile karşılaşyoruz.

Anton Castillo, halkı eski güzel günlerine çevirmek vaadiyle başa geçen ve zamanla ülkeyi yozlaştıran biri. Onun yönetiminde ülke zamanla fakirleşiyor, ülkenin para birimi değer kaybediyor, adalet kavramları bir bir yok olmaya başlıyor ve polis itibarsızlaştırılıyor.

Tüm bunlara rağmen Anton Castillo, Yara'da yetişen ve Yara'ya endemik bir bitkinin yaprağın üretimini sürekli arttırmaya çalışıyor. Bu yaprak kanser tedavilerinde kullanılan bir bir ilacın ana etkeni.

Üretimin artması sonucu, ekinlere yapılan ilaçlama niyetiyle atılan toksinler artma sonucu insanlara da bulaşmaya başlayınca halk artık dayanamıyor ve bir devrim başlıyor. Castillo ise devrim süresince oğlu Diago'ya kendi ideolojisini aşlamaya çalışıyor.

Ama gel gelelim oyunda oynadığımız karakter ne Castillo ne de Diago. Oyundaki karakterimizin ismi Dani. Oyunun başında kız veya erkek olarak seçebileceğimiz Dani, anladığımız kadarıyla unisex bir isim.

FAR CRY 6 İNCELEMESİ

Karakterin arka planı ise bu yozlaşmış ve gittikçe fakirleşmeye başlayan Yara'dan kaçmaya çalışan Dani, Castillo tarafından planlarının önüne taş konuluyor.

Canını kurtarmak için kaçan Dani bir adaya kendini zor atıyor ve orda devrimcilerin başı ve yetkilileri ile karşılaşılıyor. Biz ise devrimcilerin yardımı ile Castillo'yu devirmek ve devrimi başarılı kılmaya çalışıyoruz.

Oyunu birçok yenilik ve iyileştirme gelmiş diyebiliriz. Öncelikle oyun eski oyunlarına kıyasla çok daha optimize bir şekilde karşımıza çıkmış bulunmakta.

Ama gözümüze batan en büyük yenilik ise Ubisoft'un bir diğer oyunu olan Assassin's Creed'deki at sürme mekanizması Far Cry 6'a da eklenmiş.

Artık oyunda zorlu ve çetin bölgeleri geçerken atımızı kullanabileceğiz. Aynı zamanda oyuna Far Cry Primal'dan aşına olduğumuz pet sistemi tekrar eklenmiş.

Belli seviyelerde ve görevlerde karşımıza çıkabilen bu küçük dostlarımız bizlere görevlerde çok yardımcı olabiliyor.

FAR CRY 6 İNCELEMESİ

Oyundan aynı zamanda yetenek ağacı özelliği kaldırılmış. Yerine teçhizat ve rütbe sistemi eklenmiş.

Rütbeniz ne kadar yüksekse erişebileceğiniz teçhizatlar bir o kadar erişilebilir ve özelleştirilebilir oluyor. Hoşuma giden bir diğer özellik ise oyunda artık araç çağırabiliyor olmamız.

Bir yol üzerindeyken araç çağırdığımızda devrim kampından biri sizi aracı hemen getirebiliyor ve bu sayede engin Far Cry 6 dünyasında yalın ayak kalmamış oluyorsunuz.

Oyuna hakkında son sözlerimizi söylememiz gerekirse bir Far Cry serisi hayranıysanız zaten almanızı tavsiye ederim. Ama daha önce serinin hiçbir oyununu alıp oynamadıysanız alırsanız artık sizin de bir serinin hayranı olmanız çok olası.

GHOSTRUNNER İNCELEMESİ

Geliştiricilerinin One More Level, 3D Realms, Slipgate Ironworks™, All in! Games'ım yapmış olduğu ve yayımcısının 505 Games S.R.L.'ın yapmış bulunduğu Ghostrunner 27 Ekim 2020 tarihinde PlayStation 4, Xbox X ve S Serisi, Xbox One, Nintendo Switch, Microsoft Windows, Amazon Luna platformlarında çıkışını yaptı.

Bir aksiyon, platform, macera ve dövüş oyunu olan Ghostrunner'ı inceleyeceğiz.

Oyunun hikayesi günümüzden çok daha ileri bir zamanda teknolojinin ilerlemiş olduğu bir toplumda geçiyor. Bu gelecekte insanlar Tower adında bir kulede yaşıyorlar. Ana karakterimiz olan ve Ghostrunner adı ile bilinen Jack tekrar uyanıyor.

Kopan kolunun yerine siber bir kol takılan Jack, aynı zamanda kafasının içinde The Architect adı verilen bir şeyin rehberliği ile hayatına adeta yeniden başlıyor ve kontrol artık bize geçiyor.

Oynanış kısmına değinirsek oyun hem platform hem de dövüş mekaniklerini çok iyi bir şekilde harmanlayıp bizlere sunulmuş. Savaş arkası müziklerde bunun üzerine tuzu biberi olmuş. Oyun süresince kullandığımız tek silah diyebileceğimiz kılıcımız ile karşıımızdaki düşmanlarla dövüşüyoruz.

GHOSTRUNNER İNCELEMESİ

Elbette biz güçlendikçe silahımızda bizimle güçleniyor. Oyunda bulunan yetenek ağacı ise alışılmışın dışında.

Yetenek ağacımız Tetris tahtasına benziyor ve türün diğer oyunlarının aksine yetenek ağacında yeni yetenek öğrenmektense var olan yeteneklerinize pasif özellikler açabiliyorsunuz.

Oyunu oynarken birçok kez ölebilirsiniz. Çünkü aksiyon o kadar hızlı geliyor ki bazen yetişemiyor ve kaybediyorsunuz. Bunun yanında aksiyonun hızından dolayı yer yer hikâyeyi kaçırmamız da mümkün olabiliyor.

Ancak oyun bizlere bir oyunu geçebilmek için tek bir yol sunmuyor. İster parkurları yapıp az çatışmaya girerek bölümü geçebilir isterseniz de direk bodoslama karşınızdaki düşmanları biçerek bölümleri tamamlayabilirsiniz.

Eğer oyun hakkında son bir söz söylememiz gerekirse aksiyon ve parkur oyunlarını seviyorsanız Ghostrunner' a bir şans vermenizi öneriyoruz.

CRYSIS 2 REMASTERED İNCELEMESİ

Geliştiriciliğini ve yayıncılığını Crytek'in yapmış olduğu aksiyon ve nişancı oyunu olan Crysis 2 Remastered 15 Ekim 2021 tarihinde Crysis Trilogy Remastered adlı paketin içinde oyun dünyasına yerini buldu.

Crysis Trilogy Remastered paketinin içinde Crysis, Crysis 2 ve Crysis 3 Remastered oyunları bulunuyor. Ancak bu yazımızda Crysis 2 Remastered'dan bahsedeceğiz.

İncelemeden önce sizlere açıklamak istediğimiz iki terim var. Bunlar Remake ve Remastered terimleri. Remake bir oyunun her şeyi ile en baştan yapılması, Remastered ise var olan oyuna dokunuşlar yaparak yenilemek demektir.

Bildiğimiz Crysis 2, 22 Mart 2011 tarihinde hayatımıza girmişti. Crysis çıkışından sonra büyük bir coşku ile karşılanan Crysis 2 zamanına göre çok iyi bir görüntü kalitesi ile yapılmasına rağmen konsol taraflarına optimize edilmesi zor olduğundan bazı materyaller oyundan kaldırılmıştı.

Bu sebeple piyasada güçlü bir konuma sahip olmasına rağmen eski oyununa kıyasla biraz sönük kalmıştı. Far Cry 2, Cry Engine 3'ü çok iyi kullansa da grafik alanında bazı sorunlarla karşılaşmışlardı.

CRYSIS 2 REMASTERED İNCELEMESİ

Oyunun hikayesine geçmeden önce belirtmek isteriz ki oyunun hikayesi ödüllü bir bilim kurgu yazarı olan Richard Morgan tarafından yazıldı. Oyunun yapımcılarının hikâyeye verdikleri önem bu hamlelerinden gayet iyi bir şekilde anlaşılıyor.

Hikâye ise bir çeşit uzaylı türü olan Chepler'in Dünya'ya getirmiş olduğu Alien adlı bir virüsün tüm Dünya'yı etkilemesi ile başlar. Virüs tarafından büyük bir darbe yiyen insan oğlu sadece yaşamaya odaklanmış durumda.

Araştırmacılar, bilim insanları herkes canını kurtarmanın derdinde düşmüş durumda.

Pandemi o kadar hızlı ve yıkıcı bir durumdaki şehirler tahliye olup, aşı araştırmaları bile bırakılmış bir durumda. Ana karakterimiz bu ağır pandemi ve uzaylı istalası sırasında gelişmiş bir teknolojiye sahip Nanozırh 2.0' a sahip.

Karakterimiz ise sahip olduğu teknolojik imkanlar sayesinde New York'u istila eden uzaylılara karşı bir mücadeleye başlar.

CRYSIS 2 REMASTERED İNCELEMESİ

Oyunun Remastered versiyonu ile gelen yenilik ve özelliklere değinirsek oyun motoru Crysis 3'den beri sürekli geliştirilen Cry Engine' e geçilmiş.

Real Time Reflections adı verilen gerçek zamanlı yansımalar oyuna adeta yeni bir hava katmış. Oyunda aynı zamanda ışın izleme (Ray Tracing) ve gelişmiş parçacık efektleri (Enhanced Particle Effect) de bulunmakta.

Ayrıyeten oyuna eklenen Enhanced Explosion Effects adı verilen gelişmiş patlama efektleri oyun deneyiminizi bir kat daha arttırmış.

Oyun hakkında son sözlerimizi söylememiz gerekirse eğer serinin bir takipçisi iseniz veya bu tarz oyunları seviyorsanız Crysis 2 tam size göre.

NATURE ENVIRONMENT: TROPICAL ISLAND İNCELEMESİ

JustCreate tarafından Asset Store mağazasında satışa çıkarılan Nature Environment Tropical Island adlı ürünü inceleyeceğiz.

Ürünün içeriğinin teması tropikal odaklı olup ve sizlere tropikal bir dünyada olabilecek objeleri sunar. 219 adet prefabdan oluşan üründe aynı zamanda her bir prefab için ayrı ayrı LOD'larda bulunmaktadır.

Bulunan bu 219 adet prefabdan 44 adeti doğa, 111 adeti sahne, 25 adet antik, 27 adet kaya ve 12 adet FX (ateş ve sis gibi) 'den oluşur.

Ayrıca paket içeriğinde rüzgâr simülasyonu, çim ve su gölgelendiricisi bulunmakta. Ürünün geliştiricisi pakete aynı zamanda bazı kısayollar eklemiştir. Bu sayede birkaç tık ile oyuna ekleyebileceğiniz çim ve bitki renklerini kolayca değiştirebiliyorsunuz.

Ürünü Asset Store mağazasında 30 dolar gibi bir fiyata bulabilirsiniz. Eğer tropik temalı bir oyun yapmak istiyorsanız bu ürüne bakmanızı öneririz.

AGE OF EMPIRES IV İNCELEMESİ

Uzun zamandır sessizliğini koruyan efsaneleşmiş oyun serisi Age of Empires'in yeni oyunu Age of Empires IV, 28 Ekim tarihinde çıkış yaptı.

Bildiğiniz gibi Age of Empires I, Age of Empires II ve Age of Empires III'ün Definitive Edition sürümleri geçtiğimiz bir iki yıl içinde piyasaya sürülmüştü. Şimdi ise yeni bir oyun olarak karşımıza çıktı.

Relic Entertainment ve World's Edge tarafından geliştirilen ve Xbox Game Studios tarafından yayınlanan oyun Türkçe Arayüz ve Türkçe Altyazı ile birlikte geliyor. Oyunun başında bir eğitim ile karşılıyorsunuz.

Bu eğitim kısaca oyunun temel mekaniklerini, oynanışını anlatıyor. Oyunun birden fazla modu bulunuyor. Bu modların arasında belkide en ilginç "Senaryo" modu. Bu mod da oyun tarihsel bir şekilde ilerliyor.

Bu modun dışında "Çarpışma" ve "Savaş Sanatı" modları da mevcut. Bu modlar da kendi aralarında farklı bölümlere ayrılıyor. Bu anlattığımız kısımların hepsi sadece oyunun "Tek Oyunculu" bölümündeki kısımlar.

Tabi ki "Çok Oyunculu" modu da unutmamız lazım.

Burada "Hızlı Karşılaşma" ekranı bizi karşılıyor. Bu bölümden isterseniz oyunculara karşı, isterseniz de yapay zekaya karşı eşli olarak oyun arayabiliyorsunuz.

AGE OF EMPIRES IV İNCELEMESİ

Şunu da eklememiz faydalı olabilir. "Sıralı" bölüm şu an da aktif değil. Bu bölümünde yakın bir zamanda gelmesi planlanıyor. Age of Empires IV'de İngiliz, Çinli, Fransız, Kutsal Roma İmparatorluğu, Moğollar, Rus, Delhi Sultanlığı ve Abbasi Hanedanı olmak üzere şu an da 8 farklı medeniyet ile oynayabiliyorsunuz.

Bu medeniyetler de tahmin edebileceğiniz gibi farklılıklara sahip. Bu farklılıklara örnek vermemiz gerekir ise mesela İngilizler değirmenlerin yakınındaki tarlalardan %15 daha hızlı toplama yaparken, Abbasi Hanedanlığı böğürtlen çalılarında %25 daha hızlı yemek toplayabiliyor. Bunlar gibi birçok farklılıklar bulunuyor.

Kişisel olarak düşüncem Age of Empires IV gerek grafiksel, gerek ise menü yapısı gibi konularda daha iyi bir seviyeye gelmiş. Eleştireceğim nokta ise oyun yüksek fps alsanız bile ekranı kaydırırken sanki kasiyor.

Öğrendiğim kadarı ile bu sadece benim başıma gelmemiş. Ancak güncellemeler ile düzeltileceğini düşünüyorum. Genel olarak baktığımızda uzun zamandır strateji oyunlarının olmadığı günümüz piyasasına, sanki yeni bir oyun türü gibi geri dönüş yaptı Age of Empires IV.

GAME VOICE CONTROL [OFFLINE SPEECH RECOGNITION]

Şimdi ise güzel bir Asset ile karşınızdayım. Bu paketimiz Speech Recognition yada Türkçe ismi ile Konuşma Tanıma yapmanızı sağlamayı amaçlıyor. Bilmeyenler için kısaca açıklamamız gerekir ise bu paket ile sesli konuşmayı yazıya çevirebiliyorsunuz.

Belli anahtar kelimeler belirleyip bu anahtar kelimeleri söylediğinizde algılanmasını sağlayabilirsiniz. İsterseniz de bu algılama olduktan sonra biraz kodlama sayesinde bir başka işlemin yapılmasını sağlayabilirsiniz. Mesela bununla ilgili örnek projenin içinde de mevcut.

Bu örnek sahnede ekrandaki küpü, bazı komutlar söyleyerek yukarı, aşağı, sağ veya sola döndürebiliyorsunuz. Örnek olarak "rotate up" dediğinizi algıladığında küp yukarı doğru dönmeye başlıyor. "stop rotation" kelimelerini algıladığında ise durduruyor.

Paket 9 farklı dil desteğine sahip. Bunlar İngilizce, Rusça, Almanca, Fransızca, İspanyolca, İtalyanca, Hintçe, Portekizce ve Hollandaca. Yani maalesef Türkçe desteklenmiyor. Ancak belkide yeterince istek veya destek olursa geliştirici bu dili de ekler.

Paketin en güzel yanı bence offline olarak çalışabiliyor olması. Yani herhangi bir internet gereksinimi olmadan kullanabiliyorsunuz. Bu sayede çevrimdışı bir proje bile yapsanız bu paketi kullanabilirsiniz.

GAME VOICE CONTROL [OFFLINE SPEECH RECOGNITION]

Ayrıca internetsiz çalışma bence güvenlik anlamında da daha iyi olabilir. Paket ayrıca anahtar kelime aracılığıyla konuşma tanıma, ses etkinliği algılamasının seviye ayarı ve çoklu platform gibi özelliklere de sahip.

Asset Store'daki geliştirici sayfasında yazana göre proje şuanda Windows 10, Windows 7 Service Pack 1 ve Android (armeabi-v7a or arm64-v8a) platformlarına destek veriyor.

Dökümanlarında belirtilene göre plan olarak Mandarin, Kazakça ve Yunanca dillerini ve platform olarak Linux, iOS ve Mac platformlarını da eklemek olduğunu belirtmiş. Projeyi kullandığım sürede bazen proje kendini kapattı.

Bu benim bilgisayarım ile ilgili bir problem mi sanmasam da emin değilim ve kişisel düşüncem algılama olayının biraz daha gelişmesi gerektiğini düşünüyorum. Ancak fiyatına ve sonuca baktığımızda bence fiyatını hak eden gayet uygun bir paket.

Ayrıca şunu da eklemeliyim. Mail üzerinden bir kaç soru sormam gerekti. Tüm sorularıma 24 saat içinde cevap verdiler. Yani mail tarafında da gördüğüm kadarı ile aktifler. Genel olarak baktığımızda son zamanlarda incelediğim en güzel paketlerden biriydi diyebilirim :)

MARVEL'S GUARDIANS OF THE GALAXY

Geçtiğimiz günlerde Marvel markasının yeni oyunu piyasaya çıktı. Bildiğiniz gibi Marvel firmasının özellikle son zamanlarda birçok oyunu piyasaya çıktı.

Şimdi ise geliştirici koltuğunda Eidos Montreal ve yayıncı koltuğunda ise Square Enix'in olduğu Marvel's Guardians of the Galaxy 26 Ekim'de karşımıza çıktı.

Açık Dünya oyunlarından sıkıldıysanız ve çizgisel oyunları özlediyseniz Marvel's Guardians of the Galaxy size bunu sunuyor. Ekip bir birine oldukça bağlı. Ancak bir birleri ile uğraşmaları da yok değil. Oyunda bulunan diyaloglar eğlenceli.

Keşke Türkçe altyazı destekleseydi. O zaman çok daha güzel olabilirdi. En azından benim için :) Unutmadan bu diyaloglar bazen öylesine konuşmalar olabilir ancak bazen de oyunun gidişatını değiştirebiliyor. Bunu unutmayın.

Oyunda tüm karakterleri kontrol etmiyoruz. Sadece Star Lord isimli karakteri kontrol edebilirsiniz. Diğer karakterlere de komut vererek güçlerini kullanmalarını sağlayabilirsiniz. Karakterlerin toplam 4 farklı gücü bulunuyor.

MARVEL'S GUARDIANS OF THE GALAXY

Oyun yapı olarak karakterler ve yetenekler üzerine odaklanmış bir dövüş sistemine sahip.

Oyunda mesela bir karakter sadece şu gücünü kullansın veya sadece şunları kullansın gibi komutlar verebiliyorsunuz.

Bu sayede kendi combo tarzını da yapabilirsiniz. Ayrıca oyunda kazandığınız puanlar ile yeni yetenekler açabiliyorsunuz.

Oyunu grafik ayarını kalite ve performans olarak değerlendirdiğimizde kalite ayarında oyun 2880x1620 ile 3840x2160 arasında dinamik bir çözünürlük kullanıyor.

Daha çok olması gerektiği gibi 3840x2160 çalışıyor. Oyun yaklaşık ana hikaye olarak 16.5 saat, ana hikaye ve ekstralarla yaklaşık 19 saat, tamamlayıcı olarak baktığımızda ise 23 saat gibi bir oynanış süresine sahip.

Genel olarak baktığımızda gerek diyalog, gerek ise aksiyon yapısı ile eğlenebileceğiniz güzel bir oyun.

CRYSIS 3 REMASTERED

Şubat 2013 tarihinde piyasaya sürülen ve birçok kişi tarafından sevilen Crysis 3 karşımıza yenilenmiş bir halde Crysis 3 Remastered ismi ile çıktı. Crysis 3 zamanının güzel grafiklere sahip bir oyunuydu.

Ancak oynanış süresi ile eleştirilmişti. Ana hikaye yaklaşık 7 saat, ana hikaye ve ekstralar yaklaşık 8 saat ve tamamlayıcı olarak baktığımızda ise yaklaşık 13 saatlik bir deneyim sunuyordu.

Ancak hikaye olarak baktığınızda bu seriyi tamamlayan bir yapımdı. Oyunda chepler, Tunguska olayı sırasında Jacob Hargreave ve Karl Earn Rasch tarafından keşfediliyor.

Yani oyun gerçek hayattan alıntı yapmış bir hikayeye sahip. Bilmeyenler için Tunguska olayı, 30 Haziran 1908 günü sabahı Sibirya'da Podkamennaya Tunguska Irmağı yakınlarında oluşan büyük gök patlamasıdır.

Bu patlama gerçekte 10-15 megatonluk bir dinamit kütlesinin patlamasına eşdeğer olduğu söyleniyor. Kesin olmayan verilere göre patlamanın nedeni ise, bir kuyruklu yıldız parçasının ya da asteroit'in havada patlaması olduğu düşünülüyor.

CRYSIS 3 REMASTERED

Hatta cismin atmosfere yaklaşık 100.000 km/sa hızla girdiği ve ağırlığının 100.000 ile 1.000.000 ton arasında olduğu varsayılıyor.

Oyuna geri dönecek Crysis 3 Remastered ile oyunda bulunan efekler gözden geçirilmiş ve geliştirmeler de yapılmış. Kaplamalarda da geliştirmeler yapılmış.

Oyun Playstation 5'de bazı ek kilitsiz seçenekler de dahil olmak üzere 60 FPS'yi ve dinamik çözünürlükle 4K'yı destekliyor. Şimdi ise akıllara bir soru geliyor.

Acaba Crysis tüm seriyi Remastered yaptığına göre sıradaki oyun Crysis 4 mü? Buradaki geri dönüşlere göre Crysis 4 gelebilir mi? Yada zaten geliştirilmeye başlandı mı?



INDUSTRIA İNCELEMESİ

Şimdi ise karşımızda Bleakmill firmasının geliştirdiği ve Headup Games tarafından yayınlanan INDUSTRIA oyununu inceliyoruz.

Oyunun benim için farklı olan yanı oyun ekranındaki nerdeyse her cisimle etkileşime girilebilmesi diyebiliriz.

Oyunun konu olarak Berlin sokaklarında henüz Soğuk Savaş'ın bitmediği zamanlarda, binlerce aracın Alman iç sınırını 40 yıllık bölünmenin ardından geçiyor.

Duvar açık. Doğu Berlin yakınlarındaki bir araştırma tesisinde iş arkadaşımız Walter kayboluyor. Oyun tür olarak macera ve aksiyon türünde.

Yapı olarak ise klasik birinci şahıs shooter oyunu. Ancak oyun sadece silahla adam vurmak üzerine kurulu değil.

Yani sadece düşman öldüreceğim diye düşünüyorsanız, bu algı yanlış olabilir.

INDUSTRIA İNCELEMESİ

Konuşan ana karakter ve çevredeki kağıtlarla da oyun bize hikayeyi anlatıyor. Ayrıca oyunda bulmacalar da bulunuyor.

Ayrıca oyunun bir bağımsız yapım olduğunu da söylememiz gerek. Seslendirme sadece İngilizce olsada oyun 7 farklı dil seçeneğine sahip.

İngilizce, Almanca, Fransızca gibi dillerin bulunduğu diller arasında Türkçe dili de bulunuyor.

Oyun yaklaşık ana hikaye olarak 2,5 saat, ana hikaye ve ekstralarla yaklaşık 3,5 saat, tamamlayıcı olarak baktığımızda ise yaklaşık 4 saatlik bir deneyim sunuyor.



EXP
Seviye Atlamak EXP İster

Merhaba sevgili okurlarımız, EXP dergisinin yeni sayısını okuduğunuz için teşekkür ederiz.

EXP DERGİSİ NEDİR?

Exp dergisi olarak oyun ve teknoloji alanında okurlara alternatif içerikler sunmak amacıyla yola çıktık, bu yolda bizleri desteklemeniz ve takip etmeniz bizler için oldukça önemli

GİZLİLİK BİLDİRİSİ

EXP dergisi içerisinde bulunan materyallerin ücretli bir şekilde dağıtım yapılması veya satışı yapılması kesinlikle yasaktır.

Dergi içerisindeki görseller telif tabii bulunabilir ilgili içerik ve görsel kaldırma talepleri için info@expdergisi.com adresine başvurabilirsiniz.

BİLGİLEDİRME

Dergimiz ile ilgili merak ettiklerinizi bizlere sosyal medya hesaplarımızdan veya expdergisi.com adresinden iletebilirsiniz. Ayrıca dergi hakkında daha detaylı bilgiyi de web sitemizden bulabilirsiniz.



expdergisi.com



info@expdergisi.com



[@expdergisi](https://www.instagram.com/expdergisi)