

TEMMUZ 2023

SAYI:30

ÜCRETSİZ

EXP

Seviye Atlamak Tecrübe İster

CRASH™ TEAM II RUMBLE

EXP'İN BU SAYISINDA

Teknoloji
Ekipmanlar

Güncel Bilgiler
İncelemeler

Oyun
Gündem

BU AY NELER VAR?



GÜNDEM

- 02 *Crash Team Rumble İnceleme*
- 05 *Diablo IV İnceleme*
- 07 *HUAWEI, 11,5 inç 144 Hz Ekranlı ve Çıkarılabilir Klavyeli MatePad Air'i Satışa Sundu*
- 09 *Samsung SWallet ve WhatsApp, Galaxy Watch Serisine Geliyor*
- 10 *KONAMI Futbol Oyunları Serisinin 28. Yaşını Kutluyor*
- 11 *Kaspersky, Operation Triangulation'da Kullanılan Casus Yazılımın Ayrıntılarını Açıkladı*



TEŞEKKÜRLER

- 13 *Teşekkürler*



CRASH TEAM RUMBLE

Crash Team Rumble, Crash Bandicoot'un çok farklı bir deneyim sunan çok oyunculu bir platform oyunudur.

Diğer çok oyunculu oyunlardan farklı olarak, düşman ekibin üyelerini alt etmek yerine, onlardan önce 2,000 Wumpa Meyvesi toplamaya yarışyorsunuz.

Bu karışım, ilk bakışta tuhaf gelebilir, ancak oyunun mükemmel harita tasarımı sayesinde oldukça eğlenceli bir şekilde bir araya geliyor.

Oyunun lansmandan sonraki bir haftasını oynadıktan sonra Toys for Bob'un Crash Bandicoot'a çok oyunculu yaklaşımının benzersiz ve keyifli olduğunu söyleyebilirim.

Sadece karakter dengesi biraz daha iyileştirilebileceğini düşünüyorum.

Oyundaki 4'e 4 maçlar, efsanevi Crash Bandicoot karakterlerinin takımlar halinde karşı karşıya gelmesini sağlıyor.

Şu an için seçebileceğiniz sekiz karakter bulunuyor ve her biri üç ana kategoriye ayrılıyor.

CRASH TEAM RUMBLE

Skorcular, elbette, en iyi skor yapabilenlerdir. Diğer kategorilere göre daha fazla Wumpa Meyvesi tutabilirler.

Genellikle onları durdurmaya çalışan düşmanlara karşı iyi savaşabilirler ve genellikle onları köşeye sıkıştırmak zor olabilir.

Engelleme yapabilenler skorcuların skor yapmasını engelleme konusunda iyidirler.

Destekçiler ise isminden de anlaşılacağı gibi görevleri takımlarına destek olmaktadır.

Maçlar ilginç bir akışa sahiptir.

İlk olarak, mümkün olduğunca çok Elmas yakalamak ve erken avantajlar oluşturmak için yarışıyorlar.

Sonra tekrar ortaya çıktığında Wumpa, Relic İstasyonları ve Elmaslar üzerinde sürekli savaşlara dönüşürler.

CRASH TEAM RUMBLE

Her takımın yaptığı şey genellikle ilk bir dakika veya öyle oynanışın nasıl gittiğine bağlıdır.

Takımınız haritanın çoğunu kontrol altına aldıysa, muhtemelen Wumpa avantajınızı nakit yapmak istersiniz; yapmadıysanız, diğer takımın skor yapmasını engellemeye veya büyük bir Relic ödüsü biriktirmeye odaklanmanız gerekebilir.

Her durumda, ilginç kararlar vermek zorundasınız. Epik Relic İstasyonu'na tamamen yatırım yapacak mısınız, yoksa birçok küçük istasyona odaklanacak mısınız?

Diğer takım, sizden önce Epik Relic İstasyonu'nu kapmaya çalışıyorsa, yetismeye mi çalışırsınız yoksa sadece skor yapmaya ve savunmaya mı odaklanırsınız?

Ve Elmaslar geri geldiğinde onlar için savaşma derecesine ne kadar bağlısınız?

DIABLO IV

Diablo 4, Blizzard Entertainment tarafından geliştirilen ve yayınlanan bir aksiyon rol yapma oyunudur.

Oyunun Teması ve Hikayesi: Diablo 4, karanlık ve doğaüstü temaların hüküm sürdüğü Sanctuary dünyasında geçmektedir.

Oyun, kökenlerine geri dönen hikayesiyle öne çıkar. Oyunda toplam altı bölüm ve bir prolog bulunuyor. Bu sayı az gibi durmasına karşı oyunun süresi epey uzun.

Özellikle yan görevler ve oyunun içindeki zindanlar oyunculara saatlerce oynama imkanı sunuyor.

HowLongToBeat sitesine göre oyunun ana hikayesi yaklaşık 25,5 saat sürer iken, yan görevler ile beraber yaklaşık 43 saat sürüyor.

Tabi eğer Completionist olarak ne kadar sürdüğünü merak ediyorsanız Completionist olarak oyun yaklaşık 156 saat sürdüğü belirtilmiş.

Oyunun Grafik ve Ses Kalitesi: Diablo 4, önceki oyuna kıyasla görsel açıdan oldukça gelişmiş.

DIABLO IV

Oyunun dünyasında, çeşitli biyomları ve detaylı haritalar mevcut. Oyun, çeşitli sınıflar arasından seçim yapma ve bu sınıflar ile oyunculara farklı oynanış tarzları sunuyor.

Her sınıfın geniş bir yetenek sistemi var. Diablo 4'ün, zorluk derecesini artırarak oyuncuları zorlayan ve çeşitli düşmanlarla karşılaşmayı teşvik eden bir yapısı var.

Diablo 4, oyuncuların çevrimiçi olarak bir araya gelip işbirliği yapabilecekleri bir çok mod sunuyor.

Mesela oyunun hikayesini arkadaşınızla beraber ilerleyebiliyorsunuz. Yani aynı anda aynı görevleri beraber yapmanıza oyun izin veriyor.

Oyuncular bu sayede etkinliklerde veya gruplar halinde zorlu görevlerde işbirliği yapabilirler.

Sonuç olarak geniş oyun dünyası, yetenek kombinasyonları ve uzun oynanış süresi ile oyuncuların karşısına çıkıyor.

HUAWEI MATEPAD AIR

HUAWEI MatePad Air, önceki HUAWEI MatePad ürünlerinde görülen ikonik endüstriyel tasarımları ve üst düzey amiral gemisi ürünlerindeki Frosting Process'i miras alıyor.

Air'in yüzeyi, geleneksel cam elyaf ve plastik gibi alternatiflere göre üretilmesi daha zor ve daha maliyetli olan ultra ince cam elyaftan yapılıyor.

Sadece 6,4 mm kalınlığında ve 508 g ağırlığında olan tablet, gizli anteni ve düz yüzey tasarımıyla oldukça ince.

HUAWEI MatePad Air, 2800 x 1840 piksel çözünürlüğe ve 3:2 üretkenlik oranına sahip 11,5 inç HUAWEI FullView Ekranı sahip.

Tabletlerde tipik olarak 16:10 ekranda görülenden daha geniş ekran alanı sağlayarak hem ofis görevleri hem de eğlence için ideal hale geliyor.

HUAWEI MatePad Air, web sayfaları ve dosyalar arasında gezinirken kesintisiz görüntüleme için 144 Hz ekran yenileme hızını destekleyen ilk HUAWEI tablet.

HUAWEI MATEPAD AIR

Ekranın P3 sinema düzeyindeki renk gamı, içeriklerin gerçek renkleriyle sunulmasını sağlıyor.

Tablet, kullanım senaryosuna göre ayarlanan 30 Hz ila 144 Hz uyarlanabilir yenileme hızı aralığını destekliyor.

Yenileme hızını dinamik olarak ayarlayan tablet ekranı, sürükleyici görseller ile güç verimliliği ihtiyacını dengeliyor.

Ayrıca, belirli oyunlarda çözünürlüğü artıran ve daha yüksek yenileme hızıyla daha akıcı ve daha kararlı bir oyun deneyimi sağlayan SuperRender oyun motoru da bulunuyor.

144 Hz HUAWEI FullView Ekran, HUAWEI M-Pencil ile sorunsuz bir şekilde çalışarak el yazısı veya çizim yaparken gecikmeyi neredeyse sıfıra indiriyor.

HUAWEI MatePad Air, tablet merkezli bir ofis kurulumunu kolaylaştıran ve cep telefonları, PC'ler, monitörler, Vision ürünleri, kulaklıklar ve hoparlörlerle zahmetsiz sürükle - bırak cihazlar arası iş birliğine güç veren en yeni HarmonyOS 3.1 sistemini çalıştırıyor.

SAMSUNG SWALLET VE WHATSAPP, GALAXY WATCH SERİSİNE GELİYOR

Samsung Electronics, Galaxy Watch serisi için geliştirilen bir dizi yeni uygulama, Galaxy kullanıcıları için daha duyarlı, uyarlanabilir ve çok işlevli akıllı saat deneyimleri sunması bekleniyor.

Samsung SWallet ve WhatsApp ile, kullanıcılar her zamankinden daha fazlasını doğrudan bileklerinden yapması bekleniyor.

Samsung SWallet geçtiğimiz yıl, kullanıcıların cüzdanları ve akıllı telefonları arasındaki ilişkiyi daha da sağlamlaştırmak için Samsung Pay ile Samsung Pass'i birleştirmişti.

Şimdi, Samsung SWallet yeni Galaxy Watch serisine de geliyor.

Giyilebilir teknoloji ekosisteminin yeni bir inovasyonu olarak, Galaxy Watch5 ve Galaxy Watch4 kullanıcıları artık WhatsApp'ın ilk akıllı saat uygulamasını kullanması bekleniyor.

Uygulama, kullanıcıların telefonlarını çıkarmalarına gerek kalmadan konuşmalara devam etmelerine, mesajlara sesli yanıt vermelerine ve hatta aramaları yanıtlamalarına olanak tanınması bekleniyor.

KONAMI FUTBOL OYUNLARI SERİSİNİN 28. YAŞINI KUTLUYOR

Konami Digital Entertainment B.V. geliştirdiği futbol oyunlarının 28. Yılı kapsamında düzenlenen "28th Anniversary" oyun içi etkinliklerini duyurdu.

29 Haziran - 27 Temmuz tarihleri arasında gerçekleşmesi planlanan bu etkinlikte, kullanıcıların faydalanabileceği çeşitli kampanyalar, hediyeler ve meydan okumalardan olması planlanıyor.

Tarihler 22 Aralık 1995'i gösterdiğinde KONAMI, dünyanın en popüler sporunu sanal dünyaya taşıyan ilk oyunu 'Goal Storm'u piyasaya sürdü.

O günden bu yana, oyun mekaniği ve markalaşma konusunda bir dizi değişiklikler yaşandı.

KONAMI, Goal Rush'tan International Superstar Soccer'a (1997-2001) geçti, ardından Pro Evolution Soccer'a (2001-2021) ve şu anki ücretsiz oynanan başlık olan 'eFootball™'a doğru cesur bir adım attı.

"eFootball™", dünyanın dört bir yanındaki futbol taraftarları için eğlenceyi ve erişilebilirliği en üst düzeye çıkarmayı amaçlayan, sürekli gelişen bir platformdur.

2023

KASPERSKY, OPERATION TRIANGULATION'DA KULLANILAN CASUS YAZILIMIN AYRINTILARINI AÇIKLADI!

Kaspersky, kısa süre önce iMessage üzerinden özellikle iOS cihazlarını hedef alan yeni mobil Gelişmiş Kalıcı Tehdit (APT) kampanyası hakkındaki yeni detayları paylaştı.

Kaspersky araştırmacıları altı aylık araştırmanın ardından istismar zincirinin derinlemesine analizini yayınladı ve casus yazılımın sistemlere nasıl yerleştiğinin ayrıntılarını ortaya çıkardı.

TriangleDB olarak adlandırılan implant, hedeflenen iOS cihazında temel ayrıcalıkları elde etmek için çekirdekteki bir güvenlik açığından yararlanılarak dağıtılıyor.

Tehdit bir kez yerleştirildikten sonra yalnızca cihazın belleğinde çalışıyor, dolayısıyla yeniden başlatıldığında bulaşmanın izleri kayboluyor. Sonuç olarak kurban cihazını yeniden başlatırsa, saldırganın kötü niyetli bir ek içeren başka bir iMessage göndererek yeniden bulaştırması ve tüm istismar sürecini bir kez daha baştan başlatması gerekiyor.

Yeniden başlatma gerçekleşmezse, saldırganlar süreyi uzatmadığı sürece implant 30 gün sonra kendini otomatik olarak kaldırıyor.

KASPERSKY, OPERATION TRIANGULATION'DA KULLANILAN CASUS YAZILIMIN AYRINTILARINI AÇIKLADI!

Karmaşık bir casus yazılım tekniğiyle çalışan TriangleDB, son derece çeşitli veri toplama ve izleme yeteneklerine sahip.

İmplant toplamda farklı işlevlere sahip 24 komut içeriyor.

Bu komutlar cihazın dosya sistemiyle etkileşimi (dosya oluşturma, değiştirme, dışarı sızma ve kaldırma dahil), süreçleri yönetme (listeleme ve sonlandırma), kurbanın kimlik bilgilerini toplamak için anahtarlık öğelerini çıkarma ve diğerlerinin yanı sıra kurbanın coğrafi konumunu izleme gibi çeşitli amaçlara hizmet ediyor.

Kaspersky uzmanları, TriangleDB'yi analiz ederken CRConfig sınıfı populateWithFieldsMacOSOnly adında kullanılmayan bir yöntem içerdiğini keşfetti.

Her ne kadar iOS implantında kullanılmamış olsa da bu metodun varlığı benzer bir implant ile macOS cihazlarının hedeflenebileceğini gösteriyor.

TriangleDB casus yazılımı hakkında daha fazla bilgi edinmek için [Securelist.com](https://www.securelist.com) adresini ziyaret edin.



EXP

Seviye Atlamak EXP İster

Merhaba sevgili okurlarımız, EXP dergisinin yeni sayısını okuduğunuz için teşekkür ederiz.

EXP DERGİSİ NEDİR?

Exp dergisi olarak oyun ve teknoloji alanında okurlara alternatif içerikler sunmak amacıyla yola çıktık, bu yolda bizleri desteklemeniz ve takip etmeniz bizler için oldukça önemli

GİZLİLİK BİLDİRİSİ

EXP dergisi içerisinde bulunan materyallerin ücretli bir şekilde dağıtımını yapılması veya satışı yapılması kesinlikle yasaktır. Dergi içerisindeki görseller telif tabii bulunabilir ilgili içerik ve görsel kaldırma talepleri için info@expdergisi.com adresine başvurabilirsiniz.

BİLGİLEĐİRME

Dergimiz ile ilgili merak ettiklerinizi bizlere sosyal medya hesaplarımızdan veya expdergisi.com adresinden iletebilirsiniz. Ayrıca dergi hakkında daha detaylı bilgiyi de web sitemizden bulabilirsiniz.



expdergisi.com



info@expdergisi.com



[@expdergisi](https://www.instagram.com/expdergisi)