

ŞUBAT 2024

SAYI:37

ÜCRETSİZ

# EXP



Seviye Atlamak Tecrübe İster

EXP'İN BU SAYISINDA

Teknoloji  
Ekipmanlar

Güncel Bilgiler  
İncelemeler

Oyun  
Gündem

# BU AY NELER VAR?



## GÜNDEM

- 02 Bilgiyi keşfetme yolculuğu Vitamin İlkokul'la başlıyor
- 03 Dave the Diver inceleme
- 07 Huawei'nin ultra ince ve hafif tableti MatePad Pro 13.2" ön satışa sunuldu
- 09 Assassin's Creed Mirage inceleme
- 17 Samsung'un titanyum çerçeveli ilk akıllı telefonu Galaxy S24 Ultra, ince gövdesi ve dayanıklılığıyla dikkat çekiyor
- 19 Prince of Persia Last Crown inceleme
- 22 Yeni Kaspersky Tüketici Çözümü, AV-Comparatives tarafından "Yılın Ürünü" seçildi

## TEŞEKKÜRLER

- 23 Teşekkürler

# BİLGİYİ KEŞFETME YOLCULUĞU VİTAMİN İLKOKUL'LA BAŞLIYOR

Türkiye'de dijital dönüşüme liderlik eden Türk Telekom, iştirak şirketi Sebit'le online eğitimde öncü çalışmalarını sürdürüyor.

Sebit'in geçtiğimiz eğitim öğretim yılında eğitim hayatına ilk adımlarını atan öğrenciler için hizmete sunduğu yapay zekâ destekli Vitamin İlkokul ürünü; interaktif etkinlikleri, 3D animasyonları ve etkileşimli yapısıyla tatillerde de kalıcı öğrenmeyi destekliyor.

5E Öğrenme Modeli esas alınarak üretilen Vitamin İlkokul, öğrencilerin öğrenme sürecinin her adımında aktif katılımlarını destekleyerek kavramların kalıcı öğrenilmesini sağlıyor.

Giriş (Engage), Keşfetme (Explore), Anlatım/Açıklama (Explain), Uygulama/Derinleştirme (Elaborate), Değerlendirme (Evaluate) adımlarından oluşan model; öğrenmeyi keyifli hâle getirerek öğrencilerin becerilerini farklı yaşam durumlarında da kullanabilmelerini hedefliyor.

Vitamin İlkokul'un kişisel takibe olanak sağlayan yapay zekâ desteği sayesinde veliler ve öğretmenler, öğrencilerin çalışmalarını yakından takip edebiliyor.

# DAVE THE DIVER İNCELEME

**MINTROCKET, Nexon tarafından geliştirilen ve yayıncılığı üstlenilen Dave The Diver, macera, basit eğlence, bağımsız yapımcı, RYO, simülasyon türleriyle birlikte incelemeye davet ediyorum.**

**İlk olarak oyunun hikayesine kısaca bir göz atalım. Ana karakterimiz Dave, bir gün arkadaşı Cobra'dan bir davet alır. Cobra, çok iyi bir iş modeli bulduğunu ve Dave ile birlikte açacakları suşicide adlı işte çalışmak istediğini söyler.**

**Dave, daveti kabul eder ve Blue Hole'a gider. Ancak, Blue Hole'a vardığında sadece suşici için dalış yaparaak balık avlayacağını zanneden Dave, restorana vardığında şaşkına döner.**

**Çünkü suşicinin şefi olan ve dramatik bir karakter olan Bancho, Dave'e garson olarak çalışmasını teklif eder. Oyun böylece hem dalgıçlık hem de garsonluk yapacağımız bir serüvene başlar.**

**Dave the Diver, öncelikle iki boyutlu bir oyun. Şahsen iki boyutlu oyunlara çok ısınamasamda, bu oyun beni gerçekten etkiledi.**

**Çünkü oynanış mekanikleri hem gerçekçi hem de basit. Örneğin, dalış sırasında oyun size başlangıçta bıçak ve zıpkın veriyor.**

# DAVE THE DIVER İNCELEME

**Bıçakla yakın mesafeden hasar verebilirken, zıpkınla uzaktan hasar verebilir ya da avınızı yakalayabilirsiniz.**

**Ayrıca bir yardımcı alet tuşu alanı bulunuyor. Bu alana dalış sırasında okyanusta bulabileceğiniz oksijen tüpleri, su altı motorları gibi aletleri ekleyebilir ve kullanabilirsiniz.**

**Oyun süresince elde edeceğiniz sualtı silahları ve zıpkını kullanmak hem kolay hem de gerçekçi hissettiriyor. İki boyutlu bir oyunda bunu başarmaları gerçekten inanılmaz. Hem ses efektleri hem de zıpkının hareket halindeki fiziksel gerçekçiliği bunu sağlamış.**

**Oyun boyunca bazı NPC'lerle iletişim halinde oluyoruz. Bu NPC'lerden biri size silah geliştirmesi ve yeni silahlar açması için yardımcı olurken, diğerleri dalış kıyafeti ve ekipmanlarınızın geliştirilmesi için yardımcı olur.**

**Örneğin, oyunda bir tüfek istiyorsunuz ve paranız var. Ancak istediğiniz anda o silahı alamıyorsunuz. Dalış sırasında okyanusta bulacağınız silah sandıklarından o silahın seviyesine göre belli miktarda şema bulmalısınız.**

# DAVE THE DIVER İNCELEME

**Sayıya ulaştığınızda ve yeterli malzeme ve paraya sahip olduğunuzda yeni silahınızı alabilirsiniz. Oyundaki tek etkinlik dalış yapmak değil. Aynı zamanda bir suşi restoranını yönetiyorsunuz.**

**Oyunda vakit geçirebileceğiniz günün üç farklı zaman aralığı bulunmaktadır. Bu üç zamanın ikisinde dalış yapabilir ve sonuncusunda ise restoranınıza bakabilirsiniz.**

**Dalıştan geldikten sonra tuttuğunuz balıkların türüne göre menünüze yeni yemekler ekleyebilir ve bu yemekleri geliştirebilirsiniz. Yemeklerin başlangıçta balığın türüne göre bazı özellikleri bulunmaktadır.**

**Bunlar; insanlar tarafından sevme puanı, ücreti ve seviyesi. Tüm bunları göz önüne alarak menünüzü oluşturup müşterilerin gelmesi için hazırlıyorsunuz. Müşteriler geldikten sonra Bancho yemekleri hazırlarken, siz ise yapılan yemekleri müşterilere götürüyorsunuz.**

**Aynı zamanda müşterilere küçük bir mini oyun ile yeşil çay da servis edebilirsiniz. Oyunda vakit geçtikçe restoranınıza bazı geliştirmeler de yapabilirsiniz. Restorandaki ambiyansı değiştirebilir veya restorana çalışan alabilirsiniz, aşçı ve garson gibi.**

# DAVE THE DIVER İNCELEME

Dave the Diver'ı oynarken sıkılmıyorsunuz, çünkü oyun sadece restoran işletmek ve balık avlamakla sınırlı değil, aynı zamanda bazı NPC'lerden aldığınız görevlerle de meşgul oluyorsunuz.

Örneğin, su altı uygarlıkları hakkında araştırma yapan bir NPC, size belli eserleri bulmanızı istiyor. Ya da silah geliştirmesini yapan bir NPC, sizden internetten sipariş ettiği anime figürünü taşıyan geminin battığını ve bu figürü kendisine getirirseniz size ödül vereceğini söylüyor.

Oyun iki boyutlu ve piksel görüntüsüne sahip olmasına rağmen sizi içine çekmeyi başarıyor. Müziği, görselleri ve özellikle geliştirmeler sırasında ortaya çıkan karakter animasyonları, hepsi sizi oyuna bağlıyor.

Oyun hakkında söylenebilecek son bir şey varsa, gerçekten güzel bir yapıma dönüşmüş olduğu. Sanırım ilk defa bir iki boyutlu oyunu bu kadar sevdim ve oynadım.

Hatta daha fazla içeriği olup olmadığını kontrol etmek için kontrol bile ettim. Sizlere tavsiye edebileceğim güzel bir oyun olmuş.

# HUAWEI'NİN ULTRA İNCE VE HAFİF TABLETİ MATEPAD PRO 13.2" ÖN SATIŞA SUNULDU

**HUAWEI, HUAWEI MatePad Serisi'nin en yenisi olan HUAWEI MatePad Pro 13.2'yi tanıttı. Tablet, esnek OLED ekrana, ultra ince ve hafif bir tasarıma ve sürükleyici bir görsel deneyime sahip.**

**HUAWEI MatePad Pro 13.2 tablet 3:2 ekran oranına ve 13,2 inçlik esnek OLED ekrana sahip. %94'lük ekran-gövde oranı ve 3,4 mm'lik çerçevesi ile tablet, sektörde bir rekora imza atıyor.**

**5,5 mm kalınlığı ile en ince tabletlerden biri. 580 gram ağırlığıyla kolay taşınabilirlik sağlıyor.**

**HUAWEI M-Pencil (3. nesil) ile kullanıcılar kolaylıkla çizim yapabilir ve not alabilir. Dünyanın NearLink teknolojisine sahip ilk tableti HUAWEI MatePad Pro 13.2" HUAWEI M-Pencil ile kesintisiz bağlantı ve etkileşim sunuyor.**

**Ayrıca, tablet sektöründe bir ilk olan 10.000'den fazla basınç algılama seviyesi ile donatılan kalem, doğruluğu ve kusursuzluğu artırıyor.**

**HUAWEI MatePad Pro 13.2", PC benzeri üretkenliği ile çalışma araçlarınızı geliştirmek için, üç modu destekleyen dokunmatik yüzeye ve uzun tuş hareketine sahip HUAWEI Akıllı Manyetik Klavye ile taşınabilir ofis kurulumuna dönüşebilir.**



# HUAWEI'NİN ULTRA İNCE VE HAFİF TABLETİ MATEPAD PRO 13.2" ÖN SATIŞA SUNULDU

Çoklu görev ihtiyaçları için HUAWEI MatePad Pro 13.2", HUAWEI'nin mevcut Çoklu Pencere özelliklerini de yükselterek kullanıcılara 13.2 inç geniş ekranda PC benzeri bir pencere etkileşimi deneyimi sunuyor.

HUAWEI kendi X-True Display teknolojisini HUAWEI MatePad Pro 13.2" ürününe entegre etti. Profesyonel sınıf ekran, yüksek renk doğruluğu ve P3 geniş renk gamı kullanıyor.

Görsel detayların doğru gösterimi için tablet 1.000 nit maksimum parlaklığa ve 1.000.000:1 kontrast oranına sahip.

HUAWEI MatePad Pro 13.2 yeşil ve siyah renk seçenekleri ile birlikte 256 ve 512 GB depolama kapasitesi seçenekleriyle 29.999'dan başlayan fiyatlarla HUAWEI Online Mağaza üzerinden ön satışa sunuluyor.

Yanında 6 ay Ekran Hasarı Garantisi ve 6.998 TL değerinde akıllı klavye ve 3. Nesil M-Pencil hediye ediliyor.

Ayrıca tüketiciler, AMPPRO13PR1000 kodunu kullanarak 1.000 TL daha indirim elde edebilirler.

# ASSASSIN'S CREED MIRAGE İNCELEME

5 Ekim 2023 tarihinde Ubisoft, Ubisoft Bordeaux geliştirilen ve Ubisoft tarafından yayımlanan Assassin's Creed Mirage, oyun dünyasında yerini aldı.

Serinin bir devam oyunu olan Assassin's Creed Mirage, dokuzuncu yüzyılda İslam'ın Altın Çağı zamanında dönemin ilim merkezi olan Bağdat'ta geçiyor.

Yapımcıların öze dönme konsepti ile geliştirilen oyun bizlere tekrardan suikastcılığın önemini bizlere gösteriyor. Gelin bu güzel oyunu beraber inceleyelim.

İlk olarak kısaca hikâyeden bahsedelim. Assassin's Creed Mirage'ın hikayesi Abbasiler himayesindeki Bağdat'ta geçiyor.

Ana karakterimiz olan Basim ise çocukluğundan beri Bağdat'ın arka sokaklarında yoldaşı Nehal ile birlikte zorluklar ile karşılaşılıyor.

Fakirliğin verdiği bu çıkmazın içinden ise Basim hırsızlık yaparak hayatını idame ettiriyor. Basim, vakit geçip büyüdüğü zaman ise Mehmet Ali Alabora tarafından seslendirilen Derviş'in verdiği hırsızlıkları yapmaya devam ediyor.

# ASSASSIN'S CREED MIRAGE İNCELEME

Ana karakterimiz hırsızlık yapsa bile ara sıra Derviş'in mekânında gördüğü daha sonra öğreneceğimiz 'The Hidden Ones' a mensup müşteriye karşı ilgi duyuyor.

Bir gün yoldaşı Nehal ile birlikte Tarikat olarak bilinen bir örgüt tarafından korunan bir eseri çalmak için Halife'nin sarayına sızarlar. Gizlice Halife ve Tarikat mensuplarını izleyen ikili karşılaştıkları durumu idrak edemezler.

Çünkü halife, Tarikat denilen grubun bir kuklası olmuştur. Eseri çalma fırsatı önlerine geldiği anda bir şansızlık sonucu Nehal ve Basim, halifeye yakalanırlar ve çıkan arbede sonucu Nehal, halifeyi öldürür.

Bu eylem sonrası tüm Bağdat'ta bir arama başlatılır. Aramadan kaçmayı başaran Basim, kaldığı gecekonduya döndüğünde onunla birlikte hırsızlık yapan arkadaşlarını çocuk yaşlı demeden astıklarını görür.

Daha sonra 'The Hidden Ones' a mensup müşteriyle karşılaştıktan sonra Basim onlara katılmaya karar verir ve bir eğitime girer. Bu eğitim sonrası birliğin bir parçası olan Basim, Bağdat'ta yozlaşmaya sebep olan ve gölgeler ardından uygarlıkları yöneten Tarikat'a mensup insanları avlamaya başlar.

# ASSASSIN'S CREED MIRAGE İNCELEME

**Assassin's Creed Mirage ile birlikte serinin ilk oyunlarındaki gibi gizliliğe çok daha önem verilmiş. Göğüs göğse muharebe çok daha arka planda kalmış.**

**Hatta bu sadelik tutumu oyunun yetenek ağacı sistemine ve teçhizat geliştirme sistemine de yansımış. Oyunda bulunan yetenek ağacında üç bölüm bulunuyor. Bunlardan ilki Tayf.**

**Bu dalda daha çok suikast esnasında işimize yarayan yetenekler bulunmakta. Örnek vermek gerekirse suikastçı odağı ya da yüksek bir yerden düşünce yuvarlanarak hasar almama gibi. İkinci dal ise Düzenbaz. Bu dal daha çok eşyalarla ilgili.**

**Yani taşıma kapasitesi arttırma ve atılan bıçağın geri alınabilir olması gibi. Üçüncü dal ise Yırtıcı. Bu dalda daha çok sezgiler ile ilgili yetenekler bulunmakta. Örneğin kartal görüşü keskinliği arttırma ya da bize havadan destek veren kartalımız Enkidu'nun hassasiyetini arttıran yetenekler bu dalda bulunuyor.**

**Bir diğer değişen özellik ise teçhizat yükseltme sistemi. Serinin önceki oyunlarında tonla loot yapıp sonra yüksek miktarlar ödeyerek techizatlarımızı yükseltebiliyorduk.**

# ASSASSIN'S CREED MIRAGE İNCELEME

**Ancak bu oyunda daha makul malzemelere techizatlarımızı üç seviye ye mahsus yükseltebiliyoruz. Ancak yükseltme bu kadar da kolay değil.**

**Sahip olduğunun teçhizatın yükseltme şemasına sahip olmanız gerek.  
Bu yenilik aynı zamanda haritaya yansımış.**

**Öldürdüğünüz askerlerden tonla loot çıkmıyor. Sandıklardan belli miktarlarda loot toplayabiliyorsunuz. Ancak loot eksikliği de yaşamıyorsunuz.**

**Oyuna gelen bir diğer yenilik ise artık ikincil silahlarımızın kilidini istediğimiz sıra ile açabiliyoruz. Görevlerde ilerledikçe kazandığımız yetenek puanları ile ikincil silah kapasitemizi arttırabiliyoruz.**

**Oyunda bulunan ikincil silahlar ise şunlar; meşale, fırlatma bıçağı, gürültücü, tuzak, sis bombası ve dart. Oyunun başından beri meşaleye sahibiz. Fırlatma bıçağı adından de anlaşılacağı gibi rakiplere fırlatarak hasar veren veya öldüren bir silah.**

**Gürültücü ise atıldığında rakiplerin dikkatini çeken bir teçhizat. Tuzak ise rakiplerin güzergahına yerleştirildikten sonra tuzağa yakalanan rakiplere hasar veren bir teçhizat.**

# ASSASSIN'S CREED MIRAGE İNCELEME

**Sis bombası da adından anlaşılacağı gibi atıldığı yere sis dağıtan ve rakiplerin görüşlerini kısıtlayan bir silah.**

**Dart ise vurduğu rakibi kısa bir süre uyutan bir silah. Oyun süresince en çok kullandıklarım fırlatma bıçağı ve dart. Çünkü oyunda bulunan bir sistem yüzünden.**

**Sandıklardan topladığınız malzemeler ile bu saydığım ikincil silahlara seviye atlatabiliyorsunuz. Üç adet seviye mevcut ve her seviyede üç adet yetenek bulunmakta.**

**Tercih ettiğinizi seçip silahınızı yükseltebiliyorsunuz. Örneğin ben, dart silahımın sayı kapasitesini, vurduğum kişinin başka muhafızlar tarafından uyandırılmamasını ve son olarak etkisinin süresiz olarak yükseltmişim.**

**Bu sayede göğüs göğse bile savaşmakta zorlanacağım rakipleri uyutup görevi sorunsuzca tamamladım. Oyuna gelen bir diğer özellik ise hırsızlık sistemine gelen yenilikler.**

**Artık kartal görüşünüz ile fark ettiğiniz ya da kendi başınıza fark ettiğiniz vatandaşların veya muhafızlardan taşıdıkları keseleri veya anahtarları çalabiliyorsunuz.**

# ASSASSIN'S CREED MIRAGE İNCELEME

**Ancak bu işlem bir mini oyuna bağılı hale getirilmiş. Bir süre zarfında doğru anı yakalayıp tuşa basmanız gerekiyor. Başaramazsanız vatandaşlar fark edip sizi muhafızlara ihbar ediyorlar ve aranma seviyeniz yükseliyor.**

**Assassin's Creed Mirage'a gelen bir diğerk özellik ise hırsızlıklardan veya kontratları tamamlayarak elde edebileceğiniz mühür veya semboller.**

**Bu mühürlerin bazı çeşitleri bulunuyor. Tüccar beğeni, Güç beğeni ve Alim beğeni mühürleri. Her biri alanına göre işe yarayabiliyor.**

**Örneğin bir görevde yakalandığınızda muhafızlara saldırması için paralı askerleri tutabiliyorsunuz. Ya da bir yere sızarken bir tüccara vereceğiniz mühür ile sizi gizleyerek o alana sokabiliyor.**

**Ayrıyeten bazı görevlerde npc'lere rüşvet olarak da verip görev hakkında bazı kolaylaştırıcı bilgiler de edinebiliyorsunuz. Geliştiriciler bu sistemi oyunun her yerine entegre etmiş.**

**Bazı suikast görevlerinde büyük bir alana sızmak için oyun sizlere bazı seçenekler bırakıyor.**

# ASSASSIN'S CREED MIRAGE İNCELEME

**Ama seenekleri de dođrudan vermiyor. Kendiniz arayarak bu fırsatları keşfediyor ve isterseniz mühürlerinizi harcayarak kolay bir şekilde alanlara sızabiliyorsunuz.**

**Oyunun görüntü kalitesi gerçekten iyi. Oyunu RTX 2070 ekran kartlı ve AMD Ryzen 7 2700 sistemim ile Ultra ayarlarda ve 2K 144Hz ile ve DLSS açık bir şekilde 60 fps sabit oynayabiliyorum.**

**Optimizasyonu da gayet iyi. Oyunla ilgili olumsuz eleştirilerime gelecek olursak. Oyunun haritası ve teması çok güzel olmasına rağmen harita bana küçük geldi.**

**Oyun açık dünya olmasına rağmen şahsım adıma daha büyük bir harita ile karşılaşmak isterdim. Oyunu orta zorlukta oynadım.**

**Orta zorlukta bile yapay zekâ olması gerekenden çok daha kötü.**

**İki kişinin yan yana bulunduğu bir durumda suikaste uğrayan arkadaşı yanı başında olmasına rağmen fark etmeyen yapay zekâ, oyun deneyiminizi biraz bozabiliyor.**

**Söylemek istediğim bir diğer eleştirim ise oyunun oynanışında bazı hataların bulunması.**



# ASSASSIN'S CREED MIRAGE İNCELEME

Oyunu hem klavyede hem de oyun kumandası ile oynadım. Klavye en çok zorlandığım oldu.

Karakterin anlık hızlanmaları ve durmaları doğal olmayan bir şekilde olduğu için oyun kumandasına geçtim. Oyun kumandası klavyeye göre çok daha iyi bir sonuç gösterdi ancak yine de mükemmel değildi.

Aynı zamanda oyun sırasında karakterin parkur yaparken karşılaştığı bazı tutunma ve hareket bugları ile karşılaştım. Ya da sokakta yürüyen bir vatandaşın sanki biri ona çarpmışçasına yere yuvarlandığını da gördüm.

Ancak bu bir kere karşıma geldi. Ama bazı karakterlerin içinden karakterimizin geçtiğini sıklıkla gördüm. Oyun hakkında son sözlerimizi söylemem gerekirse ufak tefek buglar olmasına rağmen oyunu beğendim.

Akşam olunca duyulan ezan sesleri ve eski Bağdat manzaraları gerçekten güzel. Oyunun bir takipçisi değilseniz bile ilk defa seriyi oynayanların bile sıkılmadan veya kafası karışmadan oynayabileceği güzel bir oyun olmuş.

# SAMSUNG'UN TİTANYUM ÇERÇEVELİ İLK AKILLI TELEFONU GALAXY S24 ULTRA, İNCE GÖVDESİ VE DAYANIKLILIĞIYLA DİKKAT ÇEKİYOR

**Galaxy S24 Ultra, modern teknoloji ve zarif tasarımın mükemmel bir birleşimi olarak, kullanıcıların günlük hayatında çığır açan bir deneyim sunmayı amaçlıyor.**

**Bu cihaz, sadece üstün performansı ve göz alıcı estetik formuyla değil, aynı zamanda günlük yaşamı dönüştürecek yapay zeka özellikleri ve olağanüstü dayanıklılığıyla da öne çıkıyor.**

**Galaxy S24 Ultra'nın titanyum çerçevesi, Samsung'un teknolojik yenilikçiliği ve tasarım mükemmelliğini bir araya getiriyor. Bu sağlam malzeme, günlük darbelere ve aşınmalara karşı üstün koruma sağlıyor.**

**Ayrıca, cihazın zarif ve ince gövdesi, kullanıcıların elinde daha rahat bir his yaratırken, estetik açıdan da göze hitap ediyor.**

**Bu yenilikçi tasarımın yanı sıra, Galaxy S24 Ultra, Corning® Gorilla® Armor ile donatılarak ekran dayanıklılığında da çığır açıyor.**

**Gorilla® Armor, Corning firmasının şimdiye kadar ürettiği en sağlam ve çizilmeye karşı en dayanıklı camı olarak değerlendiriliyor.**

**Böylece Galaxy S24 Ultra'ya üstün bir görsel deneyim ve benzersiz bir dayanıklılık kazandırıyor.**

# SAMSUNG'UN TİTANYUM ÇERÇEVELİ İLK AKILLI TELEFONU GALAXY S24 ULTRA, İNCE GÖVDESİ VE DAYANIKLILIĞIYLA DİKKAT ÇEKİYOR

Güneş ışığı altında daha net bir ekran sunan ve günlük kullanıma bağlı aşınmalara karşı daha üstün koruma sağlayan bu özel cam, Galaxy S24 Ultra'nın sadece dış görünüşüyle değil, aynı zamanda yapısal formuyla da etkileyici olmasını sağlıyor.

Samsung Galaxy S24 Ultra'da kullanılan Corning® Gorilla® Armor, normal bir cam yüzeyle karşılaştırıldığında yansımaları %75'e kadar azaltıyor ve ekranın okunabilirliğini artırıyor.

Bu, neredeyse her ortamda ekran yansımalarını en aza indirirken, cihazın estetik güzelliğini de koruyor. Corning'in bu yeni kaplama malzemesi, Galaxy S24 Ultra'nın dayanıklılığını optimize ediyor ve diğer malzemelere göre üstün bir dayanıklılık sergiliyor.

Galaxy S24 Ultra, kullanıcı deneyimi ve dayanıklılıkta yeni bir dönem başlatarak, mobil tüketici elektroniği sektöründe büyük bir önem taşıyor.

Galaxy S24 Ultra, Samsung ve Corning'in yarım yüzyılı aşan ortaklığının bir simgesi olarak, akıllı telefonlar konusunda çitayı daha yükseğe taşıyor.

# PRINCE OF PERSIA LAST CROWN İNCELEME

**Prince of Persia serisi, 80'lerin efsanevi oyunlarından biriydi ve o zamandan bu zamana kadar Prince of Persia ile ilgili birçok oyun piyasaya sürüldü.**

**Şimdi ise, Ubisoft bu işe al atmış ve Prince of Persia: The Lost Crown ile karşımıza çıktı. Yeni oyun, serinin özünü koruyarak modern oyunculara hitap ediyor.**

**Bu incelemede, oyunun görsellerinden hikayesine, oynanış mekaniklerinden karakter gelişimine kadar çeşitli yönlerini detaylı bir şekilde incelemeye çalışacağım.**

**The Lost Crown, görsel açıdan etkileyici bir deneyim sunuyor. Oyunun grafik motoru, muhteşem manzaraları ve detaylı karakter modellerini içinde barındırıyor.**

**Orta Doğu'nun tarihi ve mistik atmosferini başarıyla yansıtan bir çok bölgeye sahip oyun, dikkatle tasarlanmış ve detaylandırılmış.**

**Renk paleti ve ışıklandırma efektleri, oyuncuları derin bir dünyaya çekiyor ve atmosferi daha da güçlendiriyor.**

# PRINCE OF PERSIA LAST CROWN İNCELEME

**Oyun, klasik Prince of Persia oyunlarının izinden gidiyor ve akrobatik hareketlere dayalı bir oynanış sunuyor.**

**Ana karakterimiz Sargon, duvarları tırmanabilir, zıplayabilir, engelleri aşabilir ve düşmanlarla dövüşebilir.**

**Ayrıca, bulmacalar ve platformlar arası geçişlerle dolu olan oyun, sürekli bir meydan okuma sunuyor ve bu da oyunun tekrar oynanabilirliğini bizce artırıyor.**

**Ana karakterlerimiz Sargon, Prens Ghassan'ı kurtarmak için yola çıkıyor. Bu yol esnasında hikaye bizi Kaf Dağı'na götürüyor.**

**Tabi ki karakter gelişimi ve hikaye ilişkileri gibi ek özellikler de mevcut. Yan karakterlerle de oyun çeşitlilik gösteriyor.**

**Oyun, çeşitli zorluk seviyeleri sunuyor. Üstelik Custom olarak da kendi ayarlarınızı yapabiliyorsunuz.**

**Bu gerçekten güzel bir özellik. Bulmacaların ve düşmanların zorluğu ise oyun içinde ilerlemenin tatmin edici olmasını sağlıyor.**

# PRINCE OF PERSIA LAST CROWN İNCELEME

**Ayrıca, gizli alanlar, yan görevler ve ödüller, keşfedilecek ve tamamlanacak çok şey sunuyor.**

**Bu da oyunun tekrar oynanabilirliğini bence artırıyor.**

**The Lost Crown, teknik açıdan akıcı bir kare hızı, yüksek çözünürlük ve detaylı grafikleri ile oyunculara etkileyici bir deneyim sunuyor diyebiliriz.**

**Prince of Persia: The Lost Crown'ın serinin hayranlarını memnun edecek ve yeni hayranlar kazanacak kadar güçlü bir yapıya sahip olduğunu düşünüyorum.**

**Görselleri etkileyici, oynanışı güzel ve hikayesi yeterli bir seviyede. Eğer platform oyunlarına ve keşif tabanlı macera oyunlarına ilgi duyuyorsanız, The Lost Crown'ı deneyebilirsiniz.**

**Bu oyun, Prince of Persia serisinin mirasını modern bir şekilde sürdürüyor ve oyunculara yeni bir deneyim sunuyor.**

# YENİ KASPERSKY TÜKETİCİ ÇÖZÜMÜ, AV-COMPARATIVES TARAFINDAN "YILIN ÜRÜNÜ" SEÇİLDİ

**Kaspersky'nin en yeni tüketici çözümü, dünyanın önde gelen bağımsız test enstitüsü AV-Comparatives tarafından "Yılın Ürünü" seçildi. Böylece Kaspersky, kendi sektöründe en çok onurlandırılan siber güvenlik şirketi olarak bir rekora imza attı.**

**Kaspersky, "Yılın Ürünü" ödülünü yedi kez kazanan tek siber güvenlik sağlayıcısı oldu. Yeni Kaspersky tüketici portföyünün ana ürünü olan Kaspersky Standard, 2023 yılı boyunca başarılı sonuçlar sunduğu için AV-Comparatives tarafından "Yılın Ürünü" ödülüne layık görüldü.**

**Bu ödül, 2022'de tanıtılan ve Kaspersky Premium, Kaspersky Plus ve Kaspersky Standard olmak üzere üç kademedен oluşan Kaspersky tüketici portföyünün tanınması adına da özel bir öneme sahip.**

**AV-Comparatives, 2023 yılında global tedarikçilerden 16 güvenlik çözümünü gerçek dünyadaki internet tehditlerine karşı koruma, binlerce yeni kötü amaçlı programı tanımlama, gelişmiş hedefli saldırılardan koruma (Gelişmiş Tehdit Koruması Testi) ve cihazı yavaşlatmadan olası yanlış pozitiflere karşı koyma becerileri açısından test etti.**

**Nihai sonuçlara göre Kaspersky Standard, Genel Tüketici Ana Test Serisindeki yedi testin tamamında en yüksek genel puanı aldı.**



# EXP

Seviye Atlamak EXP İster

Merhaba sevgili okurlarımız, EXP dergisinin yeni sayısını okuduğunuz için teşekkür ederiz.

## EXP DERGİSİ NEDİR?

Exp dergisi olarak oyun ve teknoloji alanında okurlara alternatif içerikler sunmak amacıyla yola çıktık, bu yolda bizleri desteklemeniz ve takip etmeniz bizler için oldukça önemli

## GİZLİLİK BİLDİRİSİ

EXP dergisi içerisinde bulunan materyallerin ücretli bir şekilde dağıtım yapılması veya satışı kesinlikle yasaktır. Dergi içerisindeki görseller telif tabii bulunabilir ilgili içerik ve görsel kaldırma talepleri için [info@expdergisi.com](mailto:info@expdergisi.com) adresine başvurabilirsiniz.

## BİLGİLENDİRME

Dergimiz ile ilgili merak ettiklerinizi bizlere sosyal medya hesaplarımızdan veya [expdergisi.com](http://expdergisi.com) adresinden iletebilirsiniz. Ayrıca dergi hakkında daha detaylı bilgiyi de web sitemizden bulabilirsiniz.



[expdergisi.com](http://expdergisi.com)



[info@expdergisi.com](mailto:info@expdergisi.com)



[@expdergisi](https://www.instagram.com/expdergisi)