

AGUSTOS 2025

SAYI:55

ÜCRETSİZ

EXP

Seviye Atlamak Tecrübe İster

EXP'İN BU SAYISINDA

Teknoloji
Ekipmanlar

Güncel Bilgiler
İncelemeler

Oyun
Gündem

BU AY NELER VAR?



PlayStation 6



GÜNDEM

- 02 Playstation 6 Sızıntıları
- 03 Unity vs Unreal: En İyi Geliştirme Ortamı Hangisi?
- 05 Death Stranding 2 İncelemesi
- 09 Yeni Evleneceklerin Konfor Durağı: Akkuş Mobilya
- 13 Steam Deck 2: Valve'ın Beklenen Konsolu Neler Sunabilir?
- 14 Kaspersky: Siber Güvenlik Uzmanları Korumayı En Üst Düzeye Çıkarmak İçin İyileştirmelerin Peşinde
- 15 Dying Light: The Beast'in Çıkış Tarihi 19 Eylül 2025'e Ertelendi
- 16 Oyun Karakterleri Artık Sizi Anlıyor: Yapay Zeka ile Etkileşimde Yeni Dönem

TEŞEKKÜRLER

- 17 Teşekkürler

PLAYSTATION6 SIZINTILARI

Sony, yeni nesil konsolu PlayStation 6 (PS6) üzerinde resmi açıklama yapmasa da, yöneticiler tarafından geliştirme sürecinin resmen doğrulandığı açıklandı.

Sızan bilgiler PS6'nın AMD ile ortak geliştirilen "Robin" kod adlı özel bir APU'ya sahip olacağını işaret ediyor.

Bu çipte Zen 6 CPU ve RDNA 5 tabanlı UDNA GPU teknolojileriyle 8 K çözünürlüğe kadar destek ve güçlü ışın izleme bir araya geliyor.

Olası RAM kapasitesi olarak 24 GB tahmin ediliyor; yüksek çözünürlüklü dokular ve yapay zeka destekli grafik işlemleri için oldukça avantajlı olabilir. Prototip çalışmalarının 2025'te başladığı, 2027 sonunda ya da 2028 başında piyasaya sürülmesinin beklendiği söyleniyor.

Sızıntılar ayrıca 16 GB RAM'e sahip taşınabilir PS6 versiyonunun da geliştirildiğini, potansiyel bir mobil model olarak planlandığını gösteriyor.

AMD ve Sony tarafından birlikte yürütülen "Project Amethyst" kapsamında AI destekli FSR 4, ışın yeniden üretimi ve kare üretimi gibi özellikler üzerinde çalışmalar sürdüğü düşünülüyor.

UNITY VS UNREAL: EN İYİ GELİŞTİRME ORTAMI HANGİSİ?

Geliştiriciler için "hangi geliştirme ortamı" sorusu kritik bir soru olabilir.
Her iki platformun güçlü yönleri net şekilde ayrışıyor.

Unreal Engine: AAA seviyesinde grafik kalitesi, gelişmiş ışın izleme, fizik motoru ve büyük oyunlara uygun altyapısıyla öne çıkıyor.

Unity: Mobil oyunlar, indie projeler ve hızlı prototipleme için ideal.
Platformlar arası uyumluluğu, öğrenme kolaylığı gibi sebeplerden dolayı tercih edilebilir.

Tercih kriteri olarak net bir şey söylemek zor olabilir. Projeye göre motor seçmek en doğrusu.

Örneğin mobil ya da küçük stüdyo projeleri için Unity, yüksek grafikli AAA oyunlar için Unreal tercih edilebilir.

Kısacası, "hangi motor daha iyi" sorusu yerine "hangi proje için daha uygun" sorusu doğru yaklaşım olur. Unreal ileri grafik, Unity erişilebilirlik ve verimlilik sunuyor diyebiliriz basit olarak.

Geliştirilen oyunlara örnek vermemiz gerekirse Unity tarafında Among Us ve Pokémon Go gibi örnekler mevcut.

UNITY VS UNREAL: EN İYİ GELİŞTİRME ORTAMI HANGİSİ?

Öte yandan Unreal Engine tarafında ise Fortnite ve PUBG: Battlegrounds gibi oyunlar mevcut.

Unity, C# tabanlı kolay öğrenilebilir API, ECS (Entity Component System) ile yüksek performanslı çoklu çekirdek kullanımı sağlıyor.

Asset Store'u ile 50.000'in üzerinde varlık ve eklentiye sahip.

Unreal Engine ise, C++ kaynak koduna erişim, Blueprint görsel script sistemi gibi özelliklere sahip.

Unreal Engine Performans tarafında ise, Nanite sanal geometri ile milyarlarca poligonun dinamik olarak işlenmesine sahip.

Sonuç olarak, motor seçimi projenin ölçeği, hedef platformları, ekip büyüklüğü ve grafik/performans beklentilerine göre netleşmelidir.

Unity, hızlı iterasyon, düşük maliyet ve mobil/indie odaklı projelerde; Unreal Engine ise üst düzey grafik kalitesi, büyük ölçekli multiplayer altyapısı ve AAA deneyim arayan ekiplerde öncelikli seçenek olarak parlıyor.

**UNREAL
ENGINE**

DEATH STRANDING 2 İNCELEMESİ

Hideo Kojima, bir kez daha sıradan oyun kalıplarının dışına çıkarak sahneye çıkıyor.

Death Stranding 2: On the Beach, ilk oyunun tartışmalı ama özgün yapısını koruyor.

Ancak yeni oyun hem teknik hem de anlatı açısından önemli adımlar atıyor.

Avustralya'nın uçsuz bucaksız topraklarında geçen bu yeni macerada olaylar, ilk oyundan yaklaşık bir yıl sonrasında başlıyor.

Lou ile sakin bir hayat süren Sam, Fragile'ın beklenmedik ziyaretiyle yeniden yollara düşüyor.

Basit görünen bir teslimat, Avustralya kıtasını kiral ağa bağlayacak zincirleme bir olaylar dizisine dönüşüyor.

Kojima bu kez oyun temposunu geçen oyuna göre daha iyi ayarlamış .

Hikâye, uzun ara sahnelerle değil, ara ara verilen molalar ve göstererek anlatan sahnelerle ilerliyor denebilir.

DEATH STRANDING 2 İNCELEMESİ

Yine de bazı bölümler "Kojima tarzı absürtlük" ile şaşırtabilir.

Karakter kadrosu ise ilk oyuna kıyasla daha bağ kurulabilir bir yapıya sahip.

Death Stranding 2 hâlâ özünde bir kargoculuk oyunu, ancak taşıma sistemi ciddi şekilde geliştirilmiş.

Yeni tren hatları, zipline açış ayarlama özelliği, daha işlevsel araçlar ve ekipman yükseltmeleri sayesinde teslimatlar daha akıcı.

Ancak bu kolaylaştırma, bazı oyuncular için belki fazla basitleştirilmiş hissine sebep olabilir.

Kojima, çevresel zorluklara kum fırtınaları, çığlar, oksijen yetersizliği ağırlık verse de çoğu durum kolayca aşılabiliyor.

Yine de yeni maden bölgeleri, sosyal yardımlaşma sistemi ve oyuncular arası iş birliği, keşif sürecine taze bir soluk getiriyor.

İlk oyunda görece geri planda kalan çatışma mekaniği, bu kez daha doyurucu.

DEATH STRANDING 2 İNCELEMESİ

İnsan düşmanlardan dev BT'lere, hatta mekanik tehditlere kadar genişleyen düşman yelpazesi bulunuyor.

Plastik mermili tüfeklerden Sam'in kanıyla çalışan bumeranglara kadar uzanan geniş silah çeşitliliğiyle birleşiyor.

Boss savaşları görsel ve mekanik açıdan tatmin edici olsa da genel zorluk seviyesi düşük tutulmuş.

Decima Engine'in görsel gücü, Avustralya'nın farklı iklimlerini ve manzaralarını nefes kesici şekilde yansıtıyor.

Gece-gündüz döngüsü ve dinamik hava koşulları yalnızca görsel değil, oynanışsal etkilere de sahip.

DualSense desteği, titreşimler ve uyarlanabilir tetikler ile oyun daha keyifli denebilir.

Woodkid imzalı besteler ve lisanslı parçaları le sahnelerin duygusal tonunu kullanıcıya daha iyi hissettirmeye çalışıyor.

Death Stranding 2: On the Beach, ilk oyunun fikirlerini daha rafine, daha ulaşılabilir ama hâlâ kendine has bir şekilde sunuyor.

DEATH STRANDING 2 İNCELEMESİ

Daha iyi bir tempo, karakterler, geliştirilmiş taşıma ve savaş mekanikleri, teknik geliştirmeler ve müzikler.

Ancak ilk oyunu sevmeyenler için bu oyun bir anda bu seriye olan tüm bakışlarını değiştirmeyebilir.

Kimi zaman felsefi, kimi zaman absürt, kimi zaman yorucu bir yolculuk sunuyor Death Stranding 2.

Kojima, "ipler" ile kurduğu bağların yanına "sopalar" ekleyerek hem duygusal hem de aksiyon dolu bir devam oyunu ortaya koymaya çalışmış gibi gözüküyor.

Death Stranding 2'nin kötü yanlarından bir ise Türkçe desteğinin kaldırılmış olması.

Önceki oyunda Türkçe altyazı ile gelen oyun bu sefer Türkçe dil desteğini barındırmıyor.

Genel olarak baktığımızda ilk oyunun üzerine geliştirmeler yapılan bir devam oyunu karşımızda.

YENİ EVLENECEKLERİN KONFOR DURAĞI: AKKUŞ MOBİLYA

Yeni bir hayat kurmanın heyecanı, her detayı özenle düşünülmüş bir yaşam alanı hayaliyle başlar.

Bir ömür boyu birlikte yaşanacak evin sıcaklığı, konforu ve şıklığı, bu yolculuğun en kıymetli parçalarından biridir.

İşte tam bu noktada Akkuş Mobilya, 50 yıla yakın tecrübesiyle yeni evlenecek çiftlerin hayallerini gerçeğe dönüştürüyor.

Hayatınızı birleştirdiğiniz bu özel dönemde, estetikle fonksiyonelliği bir araya getiren mobilya seçenekleriyle hem sizin hem de sevdiklerinizin konforunu ön planda tutan Akkuş Mobilya, yeni yuvanızın temelini atıyor.

Yeni evinize attığınız her adımda kaliteyi ve şıklığı hissetmek istiyorsanız, Akkuş Mobilya'nın sunduğu koleksiyonlar tam size göre.

Her zevke hitap eden tasarımlar, yaşam alanınızı keyifli ve huzurlu bir yuvaya dönüştürmek için titizlikle hazırlanıyor.

Yatak Odası Takımları: Yeni hayatınıza dinlendirici ve huzurlu bir başlangıç için konforlu yataklar, geniş gardıroplar ve modern şifonyerlerden oluşan yatak odası takımları öne çıkıyor.

YENİ EVLENECEKLERİN KONFOR DURAĞI: AKKUŞ MOBİLYA

Oturma Grupları: Geniş oturma alanları, ergonomik yapılar ve modern çizgilerle tasarlanmış koltuk takımları, hem sizin hem de misafirlerinizin keyifle zaman geçirmesini sağlıyor.

Yemek Odaları: Aile sıcaklığını yansıtan şık ve konforlu yemek odaları, hem gündelik kullanıma hem de özel akşamlara uygun seçenekler sunuyor.

Yeni bir ev, karakterinizi yansıtan detaylarla tamamlandığında gerçek anlamda size ait olur.

Akkuş Mobilya'nın sunduğu aksesuar koleksiyonunda; lambaderler, berjerler, C sehpa, kitaplık, portmanto, orta sehpa gibi zarif dokunuşlarla evinizin havasını değiştirebilirsiniz.

Hayatınızın en özel adımlarından biri olan evlilik sürecinde, yeni yuvanıza eksiksiz bir başlangıç yapmak istiyorsanız, Akkuş Mobilya'nın düğün paketleri tam size göre.

Yatak odasından oturma grubuna, yemek odasından tamamlayıcı aksesuarlara kadar ihtiyacınız olan tüm ürünleri tek bir çatı altında bulabilirsiniz.

YENİ EVLENECEKLERİN KONFOR DURAĞI: AKKUŞ MOBİLYA

Bu özel paketler hem estetik açıdan uyumlu, hem de bütçe dostu çözümler sunarak sizi ayrı ayrı seçim yapma zahmetinden kurtarıyor.

Düğün hazırlıkları sırasında vakit kazanmak isteyen çiftler için büyük bir fırsat sunan bu paketlerle, yeni hayatınıza zahmetsiz ve şık bir başlangıç yapabilirsiniz.

Üstelik belirli dönemlerde sunulan kampanyalarla düğün paketleri çok daha cazip fiyatlara sahip oluyor.

Akkuş Mobilya mağazalarına uğrayarak veya online platformlarını ziyaret ederek bu fırsatları kaçırmadan değerlendirebilirsiniz.

Yeni hayatınıza eksiksiz başlamak için ihtiyacınız olan her şey tek pakette.

Akkuş Mobilya'nın sunduğu düğün paketlerinde; yatak odası, yemek odası, oturma grubu ve tamamlayıcı aksesuarlar bir araya geliyor.

Hem bütçe dostu hem de uyumlu tasarımlarla yeni yuvanıza eksiksiz bir başlangıç yapabilirsiniz.

YENİ EVLENECEKLERİN KONFOR DURAĞI: AKKUŞ MOBİLYA

Salonunuzun odak noktası olacak modern ve fonksiyonel TV üniteleri, hem estetik hem de düzen sağlayıcı çözümler sunuyor.

Kabloları gizleyen yapılar ve geniş depolama alanlarıyla sade ve şık bir görünüm elde edebilirsiniz.

Sonuç: Yeni Hayatınıza Şıklıkla Başlayın Akkuş Mobilya, bir ömür boyu sürecek yolculuğunuza şık ve konforlu bir başlangıç yapmanız için yanınızda.

Yılların deneyimiyle şekillenen estetik ve kalite anlayışı, yeni yuvanızda her detaya yansıyor.

Hayatınızın en özel döneminde, aradığınız her şey Akkuş Mobilya'da sizi bekliyor. Yeni eviniz, yepyeni anılarınız ve mutlu bir hayat için Akkuş Mobilya ile tanışın!

Akkuş Mobilya'ya bylondon.com.tr adresinden ve Instagram'dan [bylondonmobilya](https://www.instagram.com/bylondonmobilya) araması yaparak ulaşabilirsiniz.

STEAM DECK 2: VALVE'İN BEKLENEN KONSOLU NELER SUNABİLİR?

Valve'in yalnızca bir el konsolu olmayan, aynı zamanda bir ev konsolu geliştirmeye de başladığına dair güçlü sinyaller geliyor.

Sızıntılar, bize Steam Deck 2'nin AMD Zen5 CPU ve RDNA 3.5 GPU mimarili yeni nesil APU (muhtemelen "Magnus") ile donatılabileceğini gösteriyor.

Bu, önceki modele göre ciddi performans artışı anlamına geliyor.

Aynı zamanda Valve'in ev tipi daha güçlü bir konsol planladığı ve Sony ile yakın iş birliği içinde PlayStation oyunlarını optimize etmeye yeni sürümle devam etmek istediği öne sürülüyor.

Reddit'te, Steam Deck 2 duyurusunun henüz yıllar alabileceğini savunuluyor.

Ancak topluluk hâlâ mevcut cihazı çok güçlü ve iyi deneyimli olarak görüyor.

Steam Deck 2, mobil oyun perakendeciliğini zorlayan bir güçle geliyor; masaüstü konsol haline doğru genişliyor.

KASPERSKY: SİBER GÜVENLİK UZMANLARI KORUMAYI EN ÜST DÜZEYE ÇIKARMAK İÇİN İYİLEŞTİRMELERİN PEŞİNDE

Araştırma kapsamında Avrupa, Amerika, APAC, Rusya ve Suudi Arabistan, Birleşik Arap Emirlikleri, Türkiye, Mısır ve Güney Afrika dahil META bölgesindeki büyük şirketlerde siber güvenlikten sorumlu 850 BT uzmanıyla anket yapıldı.

Katılımcılar çeşitli sektörleri ve kurumsal seviyeleri temsil ederek mevcut güvenlik duruşları ve sorunlu noktalar hakkında kapsamlı görüşler ortaya koydu.

Anket, Türkiye'deki uzmanların %94'ünün mevcut korumalarından "memnun" ya da "son derece memnun" olmalarına rağmen daha güçlü ve daha uyarlanabilir savunmalara duyulan isteğin de yaygın olduğunu ortaya koyuyor.

Türkiye'deki anket katılımcılarının sadece %6'sı siber güvenlik önlemlerinden memnun olmadığını ifade etse de, çoğu iyileştirme ihtiyacının farkında.

Katılımcıların %60'ı geliştirilebilecek "bazı" alanlar olduğunu düşünürken, %38'i önemli iyileştirmeler yapılması gerektiğini savunuyor.

DYING LIGHT: THE BEAST'İN ÇIKIŞ TARİHİ 19 EYLÜL 2025'E ERTELENDİ

Techland, beklenen yeni oyunu Dying Light: The Beast'in çıkış tarihini 22 Ağustos'tan 19 Eylül 2025'e ertelediğini duyurdu.

Techland, oyunu "şimdiye kadarki en iyi Dying Light deneyimi" yapmak için son rötuşlar üzerinde çalışıyor gibi gözüküyor.

Stüdyo, bu kısa gecikmenin oyunun nihai kalitesini artırmak ve oyunculara en iyi deneyimi sunmak amacıyla planlandığını belirtti.

Geçtiğimiz kısa zamanda 150'den fazla medya ve içerik üreticisine sunulan erken erişim ön izlemeleri hem teknik hem de atmosferik açıdan oldukça olumlu geri bildirimler aldı.

"2025'in en iddialı hayatta kalma-korku deneyimi" olarak tanımlanan oyun, merakla bekleniyor.

Dying Light: The Beast, PC, PlayStation 5 Pro, PlayStation 5 ve Xbox Series X|S için 19 Eylül 2025'te çıkması planlanıyor.

OYUN KARAKTERLERİ ARTIK SİZİ ANLIYOR: YAPAY ZEKA İLE ETKİLEŞİMDE YENİ DÖNEM

Epic Games, Fortnite oyuncularına geçtiğimiz ay itibariyle yepyeni bir deneyim sundu.

Oyuncular, belirli görev alanlarında yer alan bir yapay zeka karakterle mikrofon üzerinden doğrudan konuşarak iletişim kurabiliyor.

Bu sistemde oyuncular, “Görev nerede başlıyor?”, “Daha fazla cephane nerede bulabilirim?” gibi doğal cümlelerle sorular yöneltiyor ve karakter bunlara bağlamsal, tutarlı cevaplar veriyor.

Yapay zekanın oyunlarda alıştığımız şekilden farklı olarak yer almasıyla birlikte senaristlerin yazdığı uzun diyaloglar yerine, yapay zekanın üretebildiği sonsuz varyasyon görebiliriz.

Ayrıca oyuncuya göre değişen yan karakterlerin tepkileri, tekrar oynanabilirliği ve bağlılığı artırma olasılığını güçlendiriyor.

Belki bu yıl değil ama ilerisi için öngörülen en büyük kırılmalardan biri, oyun evrenlerinin oyunculara karakter olarak cevap vermesi olabilir.

Bu yalnızca “daha iyi NPC’ler” değil, tüm oyun yapısının oyuncunun davranışlarına göre yeniden şekillenmesi anlamına geliyor.



Merhaba sevgili okurlarımız, EXP dergisinin yeni sayısını okuduğunuz için teşekkür ederiz.

EXP DERGİSİ NEDİR?

Exp dergisi olarak oyun ve teknoloji alanında okurlara alternatif içerikler sunmak amacıyla yola çıktık, bu yolda bizleri desteklemeniz ve takip etmeniz bizler için oldukça önemli

GİZLİLİK BİLDİRİSİ

EXP dergisi içerisinde bulunan materyallerin ücretli bir şekilde dağıtımı yapılması veya satışı yapılması kesinlikle yasaktır. Dergi içerisindeki görseller telifa tabi bulunabilir ilgili içerik ve görsel kaldırma talepleri için info@expdergisi.com adresine başvurabilirsiniz.

BİLGİLEDİRME

Dergimiz ile ilgili merak ettiklerinizi bizlere sosyal medya hesaplarımızdan veya expdergi.com adresinden iletebilirsiniz. Ayrıca dergi hakkında daha detaylı bilgiyi de web sitemizden bulabilirsiniz.



expdergi.com



info@expdergi.com